

Nói chuyện với con bạn bằng (các) ngôn ngữ gia đình và chia sẻ văn hóa cũng như kinh nghiệm của bạn sẽ giúp củng cố việc học tiếng Anh của con. Sử dụng các trò chơi và hoạt động vui nhộn này bằng bất kỳ ngôn ngữ nào để hỗ trợ sự phát triển ngôn ngữ tổng thể của trẻ.



Luyện nói

Nói chuyện với con bạn về những thảm họa thiên nhiên có thể ảnh hưởng đến khu vực bạn sống. Cùng nhau lên kế hoạch xem gia đình bạn có thể làm gì trước, trong và sau thảm họa thiên nhiên. Sau đó, giúp con bạn trình bày kế hoạch với những người còn lại trong gia đình.

Sử dụng các câu hỏi dưới đây để dẫn dắt cuộc trò chuyện:

- Điều gì xảy ra khi _____ ập đến?
- Điều gì có thể xảy ra nếu _____?
- Chúng ta nên đặt [một] _____ ở đâu?

Lần tới, hãy nói về những cách bạn có thể giúp đỡ cộng đồng trong những thời điểm cần thiết.



Phòng nghe

Đọc hoặc kể một câu chuyện. Nếu bạn cần ý tưởng cho câu chuyện? Chọn một trong số các chủ đề sau:

Một kỹ năng đã học được

Một người đã gặp

Quê hương đất nước của mình

Một sự kiện đặc biệt

Một thử thách đã vượt qua

Một nơi thú vị

Việc giúp đỡ cộng đồng

Môn thể thao yêu thích

Sau đó, hãy đặt câu các hỏi từ danh sách dưới đây:

- Khi nào thì _____?
- Chuyện gì đã xảy ra khi _____?
- Cái gì đã/đã từng _____?
- Con hãy kể về _____.

Khuyến khích trẻ trả lời bằng những câu hoàn chỉnh.

Ví dụ:

Con hãy kể về chó của con. Nó năng động hơn con mèo của con.



Chinh phục thời gian

1. Lần lượt so sánh các đối tượng sau:

- pizza và hamburger
- trò chơi điện tử và trò chơi ngoài trời
- tàu lượn siêu tốc và sân chơi
- báo gêpa và khi đột

2. Yêu cầu người chơi so sánh hai đối tượng đầu tiên trong 30 giây.

3. Đổi lượt và yêu cầu người chơi khác so sánh hai đối tượng tiếp theo trong 30 giây.

4. Người chơi nên so sánh các đối tượng bằng cách sử dụng các câu hoàn chỉnh.

Ví dụ:

Pizza ngon hơn hamburger.

Pizza có nhiều phô mai hơn hamburger.

Pizza có vị ngon hơn hamburger

Lần tới, hãy tạo tập hợp mục riêng của mình để so sánh.





Vận động

Đi dạo ngoài trời với con bạn. Nói về ngày của con ở trường. Sử dụng các câu hỏi sau để dẫn dắt cuộc trò chuyện:

- Khi nào con _____?
- Con đã làm gì khi _____?
- Có phải _____ không?
- _____ không?
- Nó có thú vị không? Nó có khó không?
- Con hãy kể về _____.

Khuyến khích trẻ trả lời bằng những câu hoàn chỉnh.

Ví dụ:

Con đã làm gì vào giờ giải lao? Con đã chơi bóng đá trong giờ giải lao.



Phòng nghệ thuật

1. Chuẩn bị giấy và dụng cụ tô màu.
2. Lần lượt vẽ các mẫu họa tiết khác nhau.
3. Sau mỗi lượt vẽ, hãy hỏi nhau về các mẫu họa tiết. Sử dụng các câu hỏi sau để dẫn dắt cuộc trò chuyện:
 - Con hãy kể về những gì con vừa vẽ.
 - Con nhìn thấy mẫu họa tiết gì trong hình?
 - Vật tiếp theo trong mẫu họa tiết này là gì?

Khuyến khích trẻ trả lời bằng những câu hoàn chỉnh.

Ví dụ:



Không gian ảnh

Hoàn thành một hoạt động hàng ngày với con bạn, chẳng hạn như nấu ăn. Chụp ảnh trong quá trình hoạt động. Sau đó, sử dụng hình ảnh để mô tả quy trình. Sử dụng các câu hỏi sau để dẫn dắt cuộc trò chuyện:

- Con cần chuẩn bị gì trước khi bắt đầu?
- Tên của nguyên liệu này là gì?
- Điều gì có thể xảy ra nếu _____?
- Điều gì đã xảy ra khi _____?
- Con hãy kể về _____.

Khuyến khích trẻ trả lời bằng câu hoàn chỉnh.

Ví dụ:

Điều gì đã xảy ra khi hạ nhiệt độ của bếp? Nước ngừng sôi khi hạ nhiệt độ của bếp.



Đoán đồ vật bí ẩn

Chọn một người chơi để bắt đầu. Người chơi âm thầm chọn một đồ vật hoặc con vật mà mọi người có thể nhìn thấy, sau đó đưa ra gợi ý mô tả nó bằng cách so sánh và đối chiếu với những đồ vật hoặc con vật khác. Những người chơi khác phải đoán xem đồ vật hoặc con vật đó là gì.

Các chủ đề để so sánh và đối chiếu:

Màu sắc hình dạng kích thước thuộc tính

Ví dụ:

Đoán xem thứ gì đó có màu xanh như bầu trời.

Đoán xem thứ gì đó lớn hơn chiếc ghế.

Đoán xem thứ gì đó đáng sợ hơn cả một con nhện.

