

صحبت کردن با طفلان به زبان(های) مادری و به اشتراک گذاشتن کالتور و تجربیات خود با او، به تقویت یادگیری زبان انگلیسی وی کمک می کند. از این بازی ها و فعالیت های سرگرمکننده به هر زبانی برای پشتیبانی از توسعه کلی زبان آن ها استفاده کنید.

اهدص اب ی مرگرس

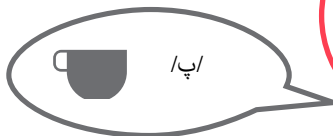


کلمات از صداها ساخته شده اند. به صداهاى مختلف که بخشی از کلماتی هستند که می دانید، فکر کنید.

1. یک مورد را در اطراف خود انتخاب کنید.
2. آن مورد را به طفلتان بگویید.
3. پس از هر نوبت، از یکدیگر در مورد صحنه ها پرسان کنید.
4. از فرزندتان بخواهید که به شما بگوید اولین و آخرین صدایی که شنیده، چی بوده است.

مثال:

این یک پیاله است. صداها عبارتند از:
 پ/پ/ی/ا/ل// صدای اول پ/پ/ است.
 صدای آخر // است.



لاہراتوار شنیداری



یک داستان را با صدای بلند بخوانید یا تعریف کنید. به ایده های داستانی ضرورت دارید؟ یکی از اینها را انتخاب کنید:

داستان خانوادگی	معمایی
داستان اطفال	داستانی پندآموز
داستان روزنامه	داستان فکاهی

سیس سوال یرسان کنید:

- چند _____ وجود دارد؟
- چه رنگی است؟ _____
- چه اندازه ای است؟ _____
- چه شکلی است؟ _____
- داستان، بیشتر درباره چیست؟
- تصور تو چی است؟

طفلتان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

توپ چه رنگی است؟ سرخ است.



اسکت



رقصدن



نان خوردن



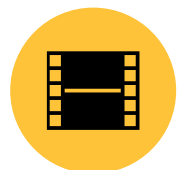
آواز خواندن



خواہد ن



یریدن



اجرا کنید

1. یک فعالیت را از لیست انتخاب کنید.
2. از یک بازیکن بخواهید آن را اجرا کند.
3. سایر بازیکنان باید به نوبت فعالیت را با استفاده از جملات کامل حدس بزنند.

مثال:

آیا در حال رقصیدن هستی؟ تو در حال رقصیدن هستی!

حرکت کنید



با طفلتان به بیرون از خانه بروید. در مورد چیزهایی که می بینید صحبت کنید. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- آنها چی هستند؟
- چه اندازه است؟
- چه شکلی است؟
- چه رنگی است؟
- چند نفر هستند؟
- چه چیزی می بینید؟

غرفه عکس



مقایسه دو عکس: حیوان مورد علاقه شما و حیوان مورد علاقه طفل شما. در مورد شباهت ها و تفاوت ها صحبت کنید.

همچنین می توانید مقایسه کنید ...

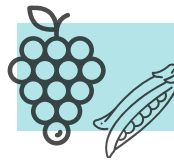
مکان هایی در جهان



آلات موسیقی



میوه ها و ترکاری



گیاهان



استودیو هنر



1. کاغذ و ابزار رنگ آمیزی تهیه کنید.
2. به نوبت چیزهایی را بکشید که **سرخ** هستند.
3. سپس در مورد نقاشی ها از یکدیگر سوال پرسان کنید. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

این چی است؟	آنها چی هستند؟
چه اندازه ای است؟	چه اندازه ای هستند؟
چه شکلی است؟	

طفلان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

این یک سیب است.
خرد است.
گرد است.

دفعه بعد رنگ دیگری انتخاب کنید.



آن چیست که



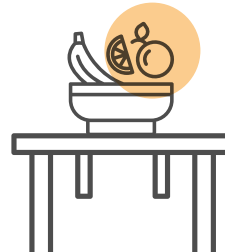
بازیکنی را برای شروع انتخاب کنید. آن فردا بیصدا چیزی را انتخاب می کند که همه بتوانند آن را ببینند و سپس سرخ هایی می دهد و آن را توصیف می کند. سایر بازیکنان باید حدس بزنند که آن شیء چیست.

مواردی برای توصیف:

اندازه مکان موقعیت شکل رنگ

مثال:

آن چیست که روی میز است.
آن چیست که نارنجی است.
آن چیست که خرد است.
آن چیست که گرد است.



صحبت کردن با طفلان به زبان(های) مادری و به اشتراک گذاشتن کالتور و تجربیات خود با او، به تقویت یادگیری زبان انگلیسی وی کمک می کند. از این بازی ها و فعالیت های سرگرمکننده به هر زبانی برای پشتیبانی از توسعه کلی زبان آن ها استفاده کنید.

سرگرمی با صداها



کلمات مرکب از دو کلمه خردتر تشکیل شده اند. به کلماتی که به هم متصل شده اند و یک کلمه مرکب ساخته اند، فکر کنید.

1. یکی از کلمات ترکیبی زیر را انتخاب کنید:

پروانه	میله بیرق	رنگین کمان
چرخ دستی	هات داگ	ستاره دریایی
گوشواره	میلک شیک	آفتاب پرست
کرم شب تاب	خوک	جدول زمانی

2. کلمه را به طفلان بگویید.

3. از طفلان بخواهید کلمه را به دو کلمه خردتر تقسیم کنند.

4. در مورد معنای هر کلمه خردتر و کلمه مرکب کلان تر صحبت کنید.

مثال:

تار عنکبوت



کارتِ گپ زدن



1. با استفاده از دستورات زیر مجموعه ای از کارت ها را درست کنید.

2. کارت ها را به پشت در یک دسته قرار دهید.

3. اولین بازیکن باید یک کارت از دسته انتخاب کند، دستور را بخواند و بازیکن دیگری را برای پاسخ به آن انتخاب کند.

4. بازی را ادامه دهید تا زمانی که همه کارت ها استفاده شوند.

درخواست ها:

- کارهایی که در مکتب انجام می دهید را شرح دهید.
 - چگونه خواهد بود؟ _____ به نظر تو
 - را خوش داری؟ _____ آیا
 - اگر _____ یا _____ را می توانستی انتخاب کنی، کدام یک را انتخاب می کردی؟
 - دو کار را پیشنهاد بده که می توانیم این آخر هفته انجام دهیم.
 - نحوه رسیدن به _____ را شرح بده.
- دفعه بعد، یک مجموعه کارت جدید با دستورات مختلف بسازید!

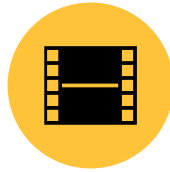
حرکت کنید



- تو کجا است؟ _____
- چگونه به آنجا می رسد؟
- آن ها/اینها چی هستند؟
- آن ها/اینها کی هستند؟ _____
- چند _____ وجود دارد؟

با طفلان به بیرون از خانه بروید. در مورد چیزهایی که می بینید صحبت کنید. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

اجرا کنید



1. یک فعالیت را از لیست انتخاب کنید:

طراحی	ورزش کردن
پختن	خوردن میوه
یادگیری	ساخت موسیقی

2. از یک بازیکن بخواهید آن را اجرا کند.

3. سایر بازیکنان باید به نوبت فعالیت را با استفاده از جملات کامل حدس بزنند.

مثال:

آیا بازی بیسبال را خوش داری؟

بلی، من خوش دارم بیسبال بازی کنم.

غرفه عکس



یک فعالیت روزانه مانند آشپزی را با طفل خود انجام دهید. در ابتدا، وسط و انتهای فعالیت عکس بگیرید.

سپس، از تصاویر برای شرح ترتیب فعالیت استفاده کنید. طفلتان را تشویق کنید تا از کلماتی مانند اول، بعد، سپس و آخر استفاده کند.

فعالیت های روزانه برای امتحان کردن:

- شستن موتر، ظروف یا کالاهای بیرون بردن کثافات
- آماده شدن برای مکتب
- آماده شدن برای خواب

استودیو هنر



1. کاغذ و ابزار رنگ آمیزی تهیه کنید.

2. به نوبت چیزهای **کلان** و **خرد را بکشید**.

3. پس از هر نوبت، از یکدیگر در مورد آنچه ترسیم شده است سوال پرسی کنید. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- این چی است؟ آنها چی هستند؟
- چه اندازه ای است؟ چه اندازه ای هستند؟
- چند _____ وجود دارد؟

طفلان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

اینها یک جفت بوت هستند.

آنها کلان هستند.

دو دانه بوت وجود دارد



آن چیست که



بازیکنی را برای شروع انتخاب کنید. آن بازیکن به طور مخفیانه چیزی را انتخاب می کند که همه بتوانند آن را ببینند و سرنخ هایی ارائه می دهد و آن را توصیف می کند سایر بازیکنان باید حدس بزنند که آن شیء چیست.

مواردی برای توصیف:

رنگ شکل موقعیت
مکان اندازه

مثال ها:

آن چیست که در پائین سرک است.

آن چیست که در گوشه سرک است.

آن چیست که کلان است.



صحبت کردن با طفلتان به زبان(های) مادری و به اشتراک گذاشتن کالتور و تجربیات خود با او، به تقویت یادگیری زبان انگلیسی وی کمک می کند. از این بازی ها و فعالیت های سرگرمکننده به هر زبانی برای پشتیبانی از توسعه کلی زبان آن ها استفاده کنید.

صحبت کنید



سخنران های خوب صدایشان را در حین خواندن طبیعی جلوه می دهند، گویی در حال گفتگو هستند. با این فعالیت سرگرم کننده به طفل خود کمک کنید تا مهارت های زبان شفاهی خود را توسعه دهد.

1. به کمک یکدیگر متن کوتاهی را برای خواندن با صدای بلند انتخاب کنید.
2. از آنها بخواهید تا تمرین کنند که واضح صحبت کنند.
3. سپس، آنها را تشویق کنید تا صدای خودشان را ضبط کنند و کتاب های صوتی برای دوستان و خانواده بسازند.

غرفه عکس



بیرون بروید و از گیاهان مختلف عکس بگیرید. سپس در مورد قسمت های مختلف هر گیاه صحبت کنید.

از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- آیا گیاه میوه دارد؟
- آیا گیاه ترکاری دارد؟
- آیا گیاه خار دارد؟
- آیا گیاه گل دارد؟

طفلتان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.



حرکت کنید



با فرزندتان برای خرید برنامه ریزی کنید. با هم لیستی از چیزهایی که باید بخرید تهیه کنید. از آنها دعوت کنید تا مواردی را برای افزودن به لیست از شما بخواهند.

مثال:

آیا می توانیم کله بخریم؟
بلی، می توانیم کله بخریم

پس از پایان خرید، از آنها بخواهید که به شما بگویند چه چیزی خریداری شده است. آنها را به استفاده از جملات کامل تشویق کنید. از دستورات زیر برای هدایت مکالمه استفاده کنید:

- چه چیزی خریدیم؟
- ما _____ خریدیم.



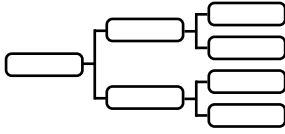
مرتب سازی



1. از هر بازیکن بخواهید یک شیء را بر اساس دما انتخاب کند یا بکشد.
2. اشیائی را که هر بازیکن انتخاب کرده یا ترسیم کرده است مقایسه کنید و بر اساس درجه حرارت صعودی (داغ، داغتر و داغترین) مرتب کنید.
3. سپس، اقلام را بر اساس درجه حرارت نزولی (سرد، سردتر، سردترین) مرتب کنید. دفعه بعد، موارد را به روش دیگری مرتب کنید:

- (اندازه (کلان ترین، خردترین
- (سرعت (سریعترین، کندترین
- (قد (بلندترین، کوتاه ترین

زمان مسابقات



میزبانی مسابقات شعر! هر رقیب باید شعری را به صورت آنلاین پیدا کند که توسط شاعر با صدای بلند خوانده شود و یک جدول تورنمنت (مانند مواردی که برای مسابقات حذفی بسکتبال استفاده می شود) با عنوان شعر به جای نام تیم ایجاد کند. سپس هر رقیب باید شعر خود را با صدای بلند بخواند. دو رقیب باید برای مسابقه با یکدیگر انتخاب شوند. از اعضای خانواده بخواهید به قهرمان مسابقات رای دهند.

لابراتوار شنیداری



یک داستان را با صدای بلند بخوانید یا تعریف کنید. می توانید در مورد این موضوعات گپ بزنید:

یک مکان جالب

کشور شما

کمک به جامعه

حیوانات

یک مخترع

شخصی در تاریخ

سپس سوال پرسان کنید:

- شد؟ _____ ، _____ چرا
- هر چند وقت یکبار _____؟
- چرا _____ باید _____ کند؟
- _____ در مورد _____ چه احساسی داشت؟
- _____ در _____ بعدی چه کاری انجام می دهد؟
- اول/آخر چه اتفاقی افتاد؟
- داستان، بیشتر درباره چیست؟
- تصور تو چی است؟

طفلتان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

چرا Ellen Ochoa فضانورد شد؟

او فضانورد شد زیرا می خواست فضا را کاوش کند.



استودیو هنر



1. کاغذ و ابزار رنگ آمیزی تهیه کنید.
2. به نوبت، کاری را که آن روز صبح/بعدازظهر/شب انجام دادید، بکشید.
3. پس از هر نوبت، از یکدیگر در مورد تصاویر بپرسید. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- صبح/بعدازظهر/شب تو چطور بود؟
- چه کار کردی؟
- در مورد _____ چه احساسی داشتید؟

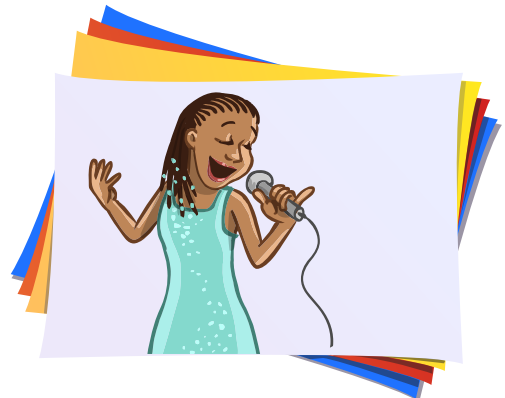
طفلتان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

ثال:

به من در تئاتر خوش گذشت.

من برای دیدن اجرای خواننده مورد علاقه ام رفتم.

از شنیدن آواز او به صورت زنده هیجان زده شدم.



صحبت کردن با طفلتان به زبان(های) مادری و به اشتراک گذاشتن کالتور و تجربیات خود با او، به تقویت یادگیری زبان انگلیسی وی کمک می کند. از این بازی ها و فعالیت های سرگرمکننده به هر زبانی برای پشتیبانی از توسعه کلی زبان آن ها استفاده کنید.

سریع جواب بده



1. به نوبت این سوالات را بپرسید:
 - آیا ترجیح می دهی کتاب بخوانی یا تلویزیون تماشا کنی؟
 - آیا ترجیح می دهی به خرید بروی یا به پارک بروی؟
 - آیا ترجیح می دهی به موسیقی گوش دهی یا ویدیو تماشا کنی؟
 - آیا ترجیح می دهی پرواز کنی یا سرعت فوق العاده ای داشته باشی؟
 - آیا ترجیح می دهی اقیانوس را کشف کنی یا کوه ها را کشف کنی؟
 - آیا ترجیح می دهی با پاندا بازی کنی یا با یک شیر؟
 2. از یک بازیکن بخواهید در عرض 30 ثانیه به هر تعداد سوال که می تواند پاسخ دهد.
 3. بازیکنان باید به سوال با یک جمله کامل پاسخ دهند.
- مثال:**
- آیا ترجیح می دهی در اقیانوس شنا کنی یا در حوض آب بازی؟
- من ترجیح می دهم در اقیانوس شنا کنم.
- دفعه بعد، مجموعه سوالات خود را ایجاد کنید!

کارت گپ زدن



1. با استفاده از دستورات زیر مجموعه ای از کارت ها را درست کنید.
2. کارت ها را به پشت در یک دسته قرار دهید.
3. اولین بازیکن باید یک کارت از دسته انتخاب کند، دستور را بخواند و بازیکن دیگری را برای پاسخ به آن انتخاب کند.
4. بازی را ادامه دهید تا زمانی که همه کارت ها استفاده شوند.

درخواست ها:

- هفته آینده چه می کند؟ _____
- زنبورها و خفاش ها چقدر شبیه هم هستند؟
- آیا مردم در دهه 1800 ماشین سواری می کردند؟
- آیا مخترعان از ایده های یکدیگر بهره می برند؟
- چگونه می توان فهمید که یک شکل لوزی، چهار ضلعی یا مثلث است؟
- آیا ترجیح می دهی در مورد اسپ یا زرافه مطلب بخوانی؟

طفلتان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد. دفعه بعد، یک مجموعه کارت جدید با دستورات مختلف بسازید!

صحبت کنید



- چه زمانی از _____ به _____ نقل مکان کردید؟
- و _____ چگونه شبیه هم هستند؟ _____
- و _____ چگونه متفاوت هستند؟ _____
- دهید که چه اتفاقی برای _____ افتاده است.

دفعه بعد، در مورد سفر یا جابجایی آینده صحبت کنید!



در مورد زمانی که شما، یکی از اعضای خانواده یا یکی از دوستانتان نقل مکان کرده اید، با طفلتان صحبت کنید. به طفل خود کمک کنید تا با آنها مصاحبه کند تا در مورد این جابجایی معلومات بیشتری کسب کند. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

اجرا کنید



1. یک فعالیت را از لیست انتخاب کنید:

- ورزش کردن
- رفتن به سینما یا کنسرت
- ملاقات با یکی از دوستان یا اعضای خانواده
- حضور در یک فستیوال
- رفتن به داکتر
- رفتن به خرید

2. از یک بازیکن بخواهید آن را اجرا کند.

3. سایر بازیکنان باید به نوبت فعالیت را با استفاده از جملات کامل حدس بزنند.

مثال:

سارا هفته آینده چه می کند؟ او هفته آینده نزد داکتر می رود.

دفعه بعد در مورد کاری که ماه آینده یا سال آینده انجام خواهید داد صحبت کنید!

سرگرمی با صداها

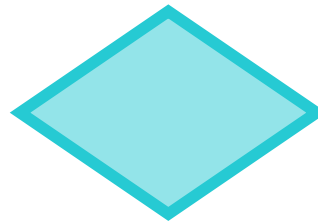


کلمات از صداها ساخته شده اند. به صداهای مختلف که بخشی از کلماتی هستند که می دانید، فکر کنید.

1. یک شکل در اطراف خود انتخاب کنید.
2. نام آن شکل را به طفلتان بگویید
3. پس از هر نوبت، از یکدیگر در مورد صحنه ها پرسان کنید.
4. از فرزندتان بخواهید که به شما بگوید اولین و آخرین صدایی که شنیده، چی بوده است.

مثال:

این یک لوزی است. صداها عبارتند از:
/ل/ /ل'/ /ز/ /ی/ صدای اول /ل/ است.
صدای آخر /ی/ است.



مرتب سازی



1. از هر بازیکن بخواهید دو حیوان را انتخاب کند یا بکشد.
2. هر بازیکن باید حیوانات را در یک جمله کامل با هم مقایسه کند:
3. سپس، بازیکنان باید یکی از حیوانات خود را با بازیکن دیگری مبادله کنند و بازی را تا زمانی که نوبت به همه رسیده باشند، ادامه دهند.

مثال:

زنبورها و خفاش ها شبیه به هم هستند زیرا هر دو بال دارند.

دفعه بعد اینها را مقایسه کنید:

آن چیست که



بیرون بروید و یک بازیکن را برای شروع انتخاب کنید. آن بازیکن مخفیانه شیء یا حیوانی را که همه می توانند ببینند انتخاب می کند و سرخی می دهد و آن را توصیف می کند. بازیکنان دیگر باید حدس بزنند که آن شیء یا حیوان، چیست.

مواردی برای توصیف:

جنس موقعیت شکل
رنگ ویژگی ها اندازه مکان

مثال:

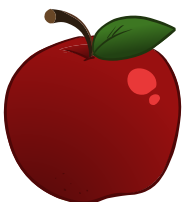
آ چیست که خز دارد.

آن چیست که چهار پا دارد.

آن چیست که در یک درخت زندگی می کند.



کشورها میوه ها گل ها
ورزش ها وسایل نقلیه فصل ها



صحبت کردن با طفلتان به زبان(های) مادری و به اشتراک گذاشتن کالتور و تجربیات خود با او، به تقویت یادگیری زبان انگلیسی وی کمک می کند. از این بازی ها و فعالیت های سرگرمکننده به هر زبانی برای پشتیبانی از توسعه کلی زبان آن ها استفاده کنید.

صحبت کنید



با طفل خود در مورد بلایای طبیعی که می تواند بر ساحه ای که در آن زندگی می کنید تأثیر بگذارد صحبت کنید. با همکاری یکدیگر پلانی در مورد کارهایی که خانوادهتان می توانند قبل، در حین و بعد از یک بلای طبیعی انجام دهند ارائه دهید. سپس، به طفلتان کمک کنید تا پلان را به بقیه اعضای خانواده ارائه دهد.

از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- وقتی _____ رخ می دهد چه اتفاقی می افتد؟
- چه اتفاقی می افتد اگر شما _____؟
- کجا باید [یک] _____ را قرار دهیم؟

دفعه بعد، در مورد راه هایی صحبت کنید که می توانید در مواقع ضروری به جامعه کمک کنید.



لبراتوار شنیداری



یک داستان را بخوانید یا تعریف کنید. به ایده های داستانی ضرورت دارید؟ یکی از اینها را انتخاب کنید:

- | | |
|----------------------|--------------------------|
| مهارتی که یاد گرفتید | چالشی که بر آن غلبه کردی |
| شخصی که ملاقات کردی | یک مکان جالب |
| کشور شما | کمک به جامعه |
| یک اتفاق خاص | ورزش مورد علاقه شما |

سپس از لیست ذیل سوال پرسان بپرسید:

- چه موقع _____ را انجام دادی؟
 - چه اتفاقی افتاد وقتی _____؟
 - چه چیزی _____؟
 - در باره _____ به من بگو.
- طفلتان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

درباره سگت به من بگو. او از گربه من فعال تر است.

مثال ها:

پیتزا بهتر از همبرگر است.
پیتزا پنیری تر از همبرگر است.
پیتزا از همبرگر مزه دارتر است.

دفعه بعد، مجموعه ای از اشیاء دیگر را برای مقایسه در نظر بگیرید



سریع جواب بده



1. به نوبت این اشیاء را با هم مقایسه کنید:

- پیتزا و همبرگر
- بازی های ویدیویی و بازی های فضای باز
- ترن هوایی و زمین های بازی
- یوزپلنگ و گوریل

2. از یک بازیکن بخواهید که دو جسم اول را در 30 ثانیه مقایسه کند.

3. تغییر دهید و از بازیکن دیگر بخواهید که دو شیء بعدی را در 30 ثانیه مقایسه کند.

4. بازیکنان باید اشیاء را با استفاده از جملات کامل مقایسه کنند.

حرکت کنید



ابا طفل خود در فضای باز پیاده روی کنید. در مورد روز آنها در مکتب صحبت کنید. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- کی تو _____؟
- موقع _____ چیکار کردی؟
- آیا _____ بود؟
- آیا _____؟
- لذت بخش بود؟ دشوار بود؟
- در باره _____ به من بگو.

طفلتان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

وقتی در تعطیلات بودید چه میکردید؟ وقتی در تعطیلات بودم فوتبال بازی میکردم.



غرفه عکس



یک فعالیت روزانه مانند آشپزی را با طفل خود انجام دهید. در حین فعالیت عکس بگیرید. سپس، از تصاویر برای توصیف پروسه استفاده کنید. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- هنگام شروع چه باید بکنید؟
- نام این ماده غذایی چیست؟
- چه اتفاقی می افتد اگر من _____؟
- چه اتفاقی افتاد وقتی من _____؟
- در باره _____ به من بگو.

آنها را تشویق کنید تا با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

وقتی حرارت اجاق را کم کردم چه اتفاقی افتاد؟ وقتی حرارت اجاق را کم کردی، جوشیدن آب متوقف شد.

آن چیست که



بازیکنی را برای شروع انتخاب کنید. آن بازیکن بیصدا شیء یا حیوانی را انتخاب می کند که همه می توانند ببینند و سپس سرخ هایی را ارائه می دهد که آن شیء را با مقایسه و تقابل با اشیاء یا حیوانات دیگر توصیف می کند. سایر بازیکنان باید حدس بزنند که آن شیء یا حیوان چیست.

موارد قابل تقابل و مقایسه:

ویژگی ها

اندازه

شکل

رنگ

مثال ها:

آن چیست که مثل آسمان آبی است.

آن چیست که از یک چوکی کلان تر است.

آن چیست که از یک عنکبوت ترسناک تر است.



استودیو هنر



1. کاغذ و ابزار رنگ آمیزی تهیه کنید.
2. به نوبت الگوهای مختلف بکشید.
3. پس از هر نوبت، از یکدیگر در مورد الگوها پرسان کنید از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- در باره آنچه کشیدی توضیح بده.
- چه الگویی را می بینی؟
- شیء بعدی در این الگو چیست؟

طفلتان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:



صحبت کردن با طفلتان به زبان(های) مادری و به اشتراک گذاشتن کالتور و تجربیات خود با او، به تقویت یادگیری زبان انگلیسی وی کمک می کند. از این بازی ها و فعالیت های سرگرمکننده به هر زبانی برای پشتیبانی از توسعه کلی زبان آن ها استفاده کنید.

اهدص اب ی مرگرس



کلمات از صداها ساخته شده اند. به صداهای مختلف که بخشی از کلماتی هستند که می دانند، فکر کنید.

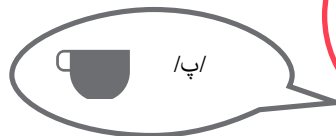
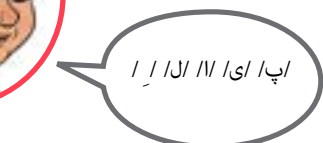
1. یک مورد را در اطراف خود انتخاب کنید.
2. آن مورد را به طفلتان بگویید.
3. پس از هر نوبت، از یکدیگر در مورد صحنه ها پرسان کنید.
4. از فرزندان بخواهید که به شما بگوید اولین و آخرین صدایی که شنیده، چی بوده است.

مثال:

این یک بیاله است. صداها عبارتند از:

/پ/ /ی/ // /ل/ / صدای اول /پ/ است.

صدای آخر // است.



لابراتوار شنیداری



یک داستان را با صدای بلند بخوانید یا تعریف کنید. به ایده های داستانی ضرورت دارید؟ یکی از آنها را انتخاب کنید:

داستان خانوادگی	معمایی
داستان اطفال	داستانی پندآموز
داستان روزنامه	داستان فکاهی

سیس سوال یرسان کنید:

- چند _____ وجود دارد؟
- چه رنگی است؟ _____
- چه اندازه ای است؟ _____
- چه شکلی است؟ _____
- داستان، بیشتر درباره چیست؟ _____
- تصور تو چی است؟ _____

طفلتان را تشويق كند كه با حملات كامل پاسخ دهد.

مثال:

توپ چه رنگی است؟ سرخ است.



اسکت



رقصدن



نان خوردن



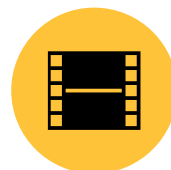
آواز خواندن



خوایدن



یریدن



اجرا کنید

1. یک فعالیت را از لیست انتخاب کنید.
2. از یک بازیکن بخواهید آن را اجرا کند.
3. سایر بازیکنان باید به نوبت فعالیت را با استفاده از حملات کامل حدس بزنند.

مثال:

آیا در حال رقصیدن هستی؟ تو در حال رقصیدن هستی!

حرکت کنید



با طفلتان به بیرون از خانه بروید. در مورد چیزهایی که می بینید صحبت کنید. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- آنها چی هستند؟
- چه اندازه است؟
- چه شکلی است؟
- چه رنگی است؟
- چند نفر هستند؟
- چه چیزی می بینید؟

غرفه عکس



مقایسه دو عکس: حیوان مورد علاقه شما و حیوان مورد علاقه طفل شما. در مورد شباهت ها و تفاوت ها صحبت کنید.

همچنین می توانید مقایسه کنید ...

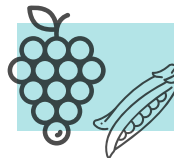
مکان هایی در جهان



آلات موسیقی



میوه ها و ترکاری



گیاهان



استودیو هنر



1. کاغذ و ابزار رنگ آمیزی تهیه کنید.
2. به نوبت چیزهایی را بکشید که **سرخ** هستند.
3. سپس در مورد نقاشی ها از یکدیگر سوال پرسان کنید. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

این چی است؟	آنها چی هستند؟
چه اندازه ای است؟	چه اندازه ای هستند؟
چه شکلی است؟	

طفلان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

این یک سیب است.
خرد است.
گرد است.

دفعه بعد رنگ دیگری انتخاب کنید.



آن چیست که



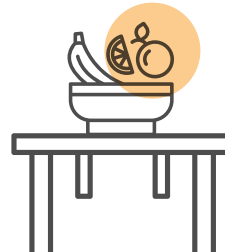
بازیکنی را برای شروع انتخاب کنید. آن فردا بیصدا چیزی را انتخاب می کند که همه بتوانند آن را ببینند و سپس سرخ هایی می دهد و آن را توصیف می کند. سایر بازیکنان باید حدس بزنند که آن شیء چیست.

مواردی برای توصیف:

اندازه مکان موقعیت شکل رنگ

مثال:

آن چیست که روی میز است.
آن چیست که نارنجی است.
آن چیست که خرد است.
آن چیست که گرد است.



صحبت کردن با طفلان به زبان(های) مادری و به اشتراک گذاشتن کالتور و تجربیات خود با او، به تقویت یادگیری زبان انگلیسی وی کمک می کند. از این بازی ها و فعالیت های سرگرمکننده به هر زبانی برای پشتیبانی از توسعه کلی زبان آن ها استفاده کنید.

کارتِ گپ زدن



1. با استفاده از دستورات زیر مجموعه ای از کارت ها را درست کنید.
2. کارت ها را به پشت در یک دسته قرار دهید.
3. اولین بازیکن باید یک کارت از دسته انتخاب کند، دستور را بخواند و بازیکن دیگری را برای پاسخ به آن انتخاب کند.
4. بازی را ادامه دهید تا زمانی که همه کارت ها استفاده شوند.

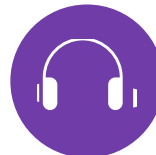
درخواست ها:

- آنچه را که _____ در _____ انجام می دهد، توصیف کن
- دو مکان برای بازدید در امسال پیشنهاد کن
- کجا تمرین _____ را انجام می دهد؟
- چند وقت یکبار _____ می رود؟
- بعدتر چه می کند؟

دفعه بعد، یک مجموعه کارت جدید با دستورات مختلف بسازید!



لابراتوار شنیداری



یک داستان را بخوانید یا تعریف کنید. به ایده های داستانی ضرورت دارید؟ یکی از اینها را انتخاب کنید:

- یک فرد مهم در زندگی شما/طفلان
 - شخص جالبی که در موردش شنیده اید
 - خاطره ای از دوران طفولیت شما
 - یک حادثه غافلگیر کننده یا خنده دار
 - زمانی که کسی به شما کمک کرده
- سپس از لیست ذیل سوال پرسان پرسید:
- چرا _____؟
 - _____ چه زمانی اتفاق افتاد؟
 - وقتی / در حالی که _____، چه اتفاقی افتاد؟
 - آنچه را که در مورد _____ دوست داری توصیف کن
 - در باره _____ به من بگو.
- طفلان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

چرا او دانشمند شد؟ او دانشمند شد زیرا عاشق حل مسائل بود.

زمان مسابقات



میزبانی مسابقات فعالیت ها! هر بازیکن باید فهرستی از فعالیت هایی که خانواده می توانند با هم انجام دهند، را تهیه نماید یک جدول تورنمنت ایجاد کنید - مانند مواردی که برای مسابقات بسکتبال استفاده می شود - از نام فعالیت ها برای نامگذاری تیم ها استفاده کنید.

دو رقیب باید انتخاب شوند تا در مقابل یکدیگر قرار بگیرند. بازیکنان باید به نوبت از یکدیگر بپرسند:

آیا میخواهی _____ یا _____؟

بازیکنان باید توضیح دهند که چرا فکر می کنند خانواده باید این فعالیت را انجام دهند.

وقتی همه فعالیت ها در نظر گرفته شد، از اعضای خانواده بخواهید به فعالیت دلخواه رأی دهند تا برنده مشخص شود و سپس آن را با هم انجام دهید!

مثال:

آیا میخواهید به کتابخانه بروید یا به موسیقی گوش دهید؟ من ترجیح می دهم به کتابخانه بروم زیرا کتاب جدیدی وجود دارد که می خواهم بخوانم.

سریع جواب بده



1. به نوبت این کتگوری ها را توصیف کنید:

خانواده ها	شهرها
ورزش	درختان
حیوانات	ترکاری

2. از یک بازیکن بخواهید کتگوری اول را در 30 ثانیه توصیف کند.

3. تبدیل کنید و از یک بازیکن دیگر بخواهید کتگوری بعدی را در 30 ثانیه توصیف کند.

4. بازیکنان باید از جملات کامل برای توصیف هر کتگوری استفاده کنند.

مثال:

درختان همیشه ریشه و شاخه دارند. درختان گاهی اوقات گل و میوه دارند.

سرگرمی با صداها



در انگلیسی، ما اغلب **-ing** را به انتهای یک فعل اضافه می کنیم تا آن را به نام یک فعالیت تبدیل کنیم. برای مثال، کلمه عمل **run** (دویدن) می شود **running**.

1. اولین بازیکن یک فعل را برای گفتن به بازیکن دیگر انتخاب می کند.

2. آن بازیکن با افزودن **-ing** به انتهای کلمه، فعل را به یک فعالیت تبدیل می کند.

3. هر دو بازیکن با هم فعالیت را انجام می دهند.

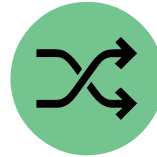
از بازیکنان بخواهید به نوبت یک فعل را انتخاب کرده و **-ing** را اضافه کنند.

مثال:

$swim + ing = swimming$ (آب بازی)



مرتب سازی



1. 5-10 شیء را روی یک میز قرار دهید.

2. هر بازیکن باید دو شیء را انتخاب کند و با استفاده از کلمات زیر، آنها را در یک جمله کامل مقایسه کند:

کلان تر	اَنقل
سنگین تر	سبک تر

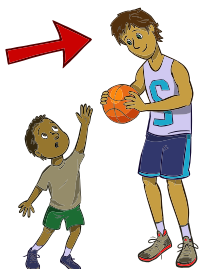
3. سپس، بازیکنان باید اشیاء را با بازیکن دیگری مبادله کنند و بازی را تا زمانی که نوبت به همه برسد، ادامه دهند.

4. هنگامی که نوبت مقایسه کردن به همه رسید، با همکاری یکدیگر اشیاء را بر اساس اندازه یا وزن مرتب کنید.

مثال ها:

_____ خردتر از _____ است.

_____ سنگین تر از _____ است.



اجرا کنید



1. یک رویداد را از لیست انتخاب کنید:

- یک محفل تولد
- یک وعده غذایی خانوادگی
- اولین روز مکتب
- آخرین روز مکتب
- دیدار دوستان
- یک سفر میدانی

2. از یک بازیکن بخواهید آن را اجرا کند.

3. سایر بازیکنان باید به نوبت رویداد را با استفاده از جملات کامل حدس بزنند.

مثال ها:

آیا در حال باز کردن یک تحفه استی؟ چه زمانی این غذا را خوردید؟ آیا می توانید به من نشان دهید که در این سفر کجا رفتید؟ آیا این اتفاق در داخل یا در فضای باز رخ داده است؟

صحبت کردن با طفلتان به زبان(های) مادری و به اشتراک گذاشتن کالتور و تجربیات خود با او، به تقویت یادگیری زبان انگلیسی وی کمک می کند. از این بازی ها و فعالیت های سرگرمکننده به هر زبانی برای پشتیبانی از توسعه کلی زبان آن ها استفاده کنید.

اجرا کنید



1. یک چیزی که در گذشته اتفاق افتاده را از این لیست انتخاب کنید:

- یک سفر خانوادگی
- یک روز اخیر در مکتب
- انجام یک کار
- ملاقات یک دوست
- یک بازی یا مسابقه ورزشی

2. از یک بازیکن بخواهید آن را اجرا کند.

3. سایر بازیکنان باید به نوبت با استفاده از جملات کامل اتفاقات گذشته را حدس بزنند.

4. پس از اینکه یک بازیکن رویداد را به درستی حدس زد، با استفاده از سوالات زیر درباره جزئیات صحبت کنید.

مثال ها:

در مورد بازی برایم بگو.
سرگرم کننده بود؟
چه زمانی به فروشگاه رفتید؟
وقتی در مکتب بودید چه اتفاقی افتاد

زمان مسابقات



یک تورنمنت را میزبانی کنید تا تصمیم بگیرید که خانواده شما در کجا مناسبتهای خاص را جشن بگیرند. هر بازیکن باید با طوفان فکری یک لیستی از مکانهایی تهیه کند که خانواده میتوانند مناسبتهای خاص مختلف را در آن جشن بگیرند. یک برکت تورنمنت ایجاد کنید—مانند آنهاییکه برای تورنمنت های بسکتبال استفاده میشود—با مکان های برای تجلیل به عوض نام های تیم ها.

دو رقیب باید انتخاب شوند تا در مقابل یکدیگر قرار بگیرند. بازیکنان باید به نوبت از یکدیگر بپرسند: کجا باید جشن بگیریم؟ بازیکنان باید توضیح دهند که چرا فکر میکنند خانواده باید در آن مکان جشن بگیرند.

زمانیکه تمام فعالیت ها در نظر گرفته شده باشد، از اعضای خانواده بخواهید که برای جای برنده رای دهند و بعد آنجا با هم جشن بگیرید!

مثال:

آیا سالگره پدر را جشن بگیریم؟ ما باید سالگره پدر را در خانه مادر بزرگ و پدر بزرگ جشن بگیریم زیرا آنجا نزدیک است

کارتِ گپِ زدن



1. با استفاده از دستورات سمت راست مجموعه های از کارتها را بسازید.

2. کارتها را به پشت در یک دسته قرار دهید.

3. اولین بازیکن باید یک کارت از دسته انتخاب کند، دستور را بخواند و بازیکن دیگری برای پاسخ به آن انتخاب کند.

4. بازی را ادامه دهید تا زمانی که همه کارت ها استفاده شوند.

درخواست ها:

چه زمانی دوستت را ملاقات کردی؟

بعد از صنف موسیقی کجا رفتید؟

معلم شما چه چیزی را برای پروژه توظیف کرده است؟

شنبه کجا برویم؟

طفلان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد. دفعه بعد، یک مجموعه کارت جدید با دستورات مختلف بسازید!

سریع جواب بده



1. به نوبت در مورد علل و معلول صحبت کنید. پرسید: چه اتفاقی می افتاد/ افتاد زمانی که...
 - شما به دیگران کمک می کنید/کردید
 - شما کارهایتان را انجام می دهید/دادید
 - شما یک فعالیت جدید را امتحان می کنید/کردید
 - شما به یک مکتب جدید می روید/رفتید
2. از یک بازیکن بخواهید که اثرات اقدام اول را در 30 ثانیه توضیح دهد.
3. تعویض کنید و از یک بازیکن دیگر بخواهید که اثرات عمل بعدی را در 30 ثانیه توضیح دهد.
4. بازیکنان باید از جملات کامل برای تشریح اثرات استفاده کنند.

مثال ها:

وقتی که من به مکتب جدید رفتم دوستان جدیدی پیدا کردم.
گاهی اوقات وقتی یک فعالیت جدید را امتحان میکنید، استعداد جدیدی پیدا میکنید.
وقتی که من در صنف یک سوال میپرسم، معلم به من کمک میکند که یاد بگیرم.

حرکت کنید



- با طفل خود در فضای باز پیاده روی کنید. در مورد اینکه اوضاع در مکتب چگونه پیش می رود صحبت کنید. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:
- در مورد معلم مورد علاقه تان بگویید.
 - در این هفته چه یاد گرفتید؟
 - چه زمانی بازدیدکننده صنف داشتید؟
 - زمانی که رفتید چه شد؟
 - شما سانیس را دوست دارید یا تاریخ را؟

آنها را تشویق کنید تا با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

در این هفته چه یاد گرفتید؟ من در صنف موسیقی یک آهنگ جدید یاد گرفتم.

صحبت کنید



با فرزندان در مورد کارهایی که باید در خانه انجام شود صحبت کنید. با هم کار کنید تا یک پلان بسازید، برای اینکه هر کار را چه کسی انجام خواهد داد. سپس، به طفلتان کمک کنید تا پلان را به بقیه اعضای خانواده ارائه دهد. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- قبل از اینکه بتوانید لباسشویی کنید، چه کاری باید انجام دهید؟
- زمانی که اتاق خود را پاک کاری می کنید باید چه کاری انجام دهید؟
- زمانی که ___ باید چه کاری ___ ؟
- آیا پدر میتواند حمام را پاک کند؟
- آیا ___ می تواند ___ ؟
- آیا برادرت می خواهد ظرف ها را بشوید؟
- آیا ___ ؟

دفعه بعد، در مورد راههایی که میتوانید در جامعه داوطلب شوید صحبت کنید!

مرتب سازی



1. 5-10 ظروف پخت و پز را روی یک میز قرار دهید.
2. هر بازیکن باید دو شی را انتخاب کند و بازیکن دیگر را بخواهد تا توضیح دهد که چگونه اشیاء با استفاده از جملات کامل مشابه هستند..
3. بعد، بازیکنان باید اشیاء را با بازیکن دیگر تبادل کنند و بازی را تا زمانی که همه نوبت برای هشدار دادن و پاسخ دادن داشته باشند ادامه دهند.
4. زمانی که همه نوبت مقایسه را داشتند، با هم کار کنید تا اشیاء را بر اساس مشابهت ها مرتب کنید.

مثال ها:

_____ و _____ چگونه شبیه هم هستند؟
توضیح دهید که چگونه _____ و _____ شبیه هم هستند.

صحبت کردن با طفلتان به زبان(های) مادری و به اشتراک گذاشتن کالتور و تجربیات خود با او، به تقویت یادگیری زبان انگلیسی وی کمک می کند. از این بازی ها و فعالیت های سرگرمکننده به هر زبانی برای پشتیبانی از توسعه کلی زبان آن ها استفاده کنید.

استودیو هنر



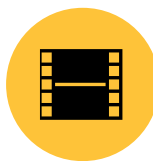
1. کاغذ و ابزار رنگ آمیزی تهیه کنید.
2. به نوبت صحنه هایی از کتاب، فلم یا برنامه تلویزیونی مورد علاقه طفلتان بکشید.
3. پس از هر نوبت، از یکدیگر در مورد صحنه ها پرسان کنید. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- در این صحنه چه اتفاقی می افتد؟
- _____ را توصیف کنید.
- در مورد _____ او، به من بگویید.
- چه اتفاقی افتاد که _____؟
- چرا این شخصیت _____ نکرد؟
- چه چیزی در مورد _____ تعجب آور بود؟

مثال:

چرا این شخصیت به فروشگاه نرفت؟ آنها قرار بود به فروشگاه بروند، اما به جای آن به پارک رفتند.

اجرا کنید



1. یک سناریوی تخیلی از این لیست انتخاب کنید:
 - ملاقات با یک آدم فضایی
 - زندگی به عنوان یک پری دریایی
 - کشف اینکه شما یک ابرقدرت دارید
 - قهرمانی در جام جهانی
 - زندگی به عنوان شخصیت کتاب مورد علاقه شما
 - سوار بر اژدها
2. از یک بازیکن بخواهید آن را اجرا کند.
3. سایر بازیکنان باید به نوبت سناریوی تخیلی را با استفاده از جملات کامل حدس بزنند.

مثال ها:

در مورد سفینه فضایی به من بگویید.
اهمیت اشعه لیزر را توضیح دهید.
چه مدت است که در حال کاوش در کهکشان هستید؟
آیا آدم فضایی به قریه رفت؟

لابراتوار شنیداری



یک داستان را با صدای بلند بخوانید یا تعریف کنید. به ایده های داستانی ضرورت دارید؟ یکی از اینها را انتخاب کنید:

- یک اتفاق مهم در زندگی شما
- زمانی که یک اتفاق غیرمنتظره رخ داد
- چالشی که با آن روبرو بودید
- تصمیم کلانی که باید می گرفتید
- جالب ترین فردی که می شناسید
- سفری که به مکان جالبی رفته اید

سپس از لیست ذیل سوال پرسان بپرسید:

- _____ را توصیف کن.
- اهمیت _____ را توضیح بده.
- چرا _____ کردی/ نکردی؟
- چه چیزی در مورد _____ برای من تعجب آور بود؟
- بعد چی کار کردی؟

طفلتان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

چه چیزی در مورد کالج برای من تعجب آور بود؟ با وجود اینکه کار زیاد بود، اما بسیار سرگرم کننده بود.

صحبت کنید



با طفلتان برای تهیه یک وعده غذایی پلان کنید. برای انتخاب یک دستور غذا و تهیه لیست خرید از مواد مورد نیاز خود، با یکدیگر همکاری کنید. سپس غذا را با هم درست کنید و با خانواده میل کنید. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- از غذای مورد علاقه خود بگویید.
 - از _____ چقدر احتیاج داریم؟
 - چقدر نمک نیاز داریم؟
 - از چه چیزی برای طعم بهتر استفاده کنیم؟
- طفلتان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

چه مقدار آرد نیاز داریم؟ به دو پیاله آرد نیاز داریم.

غرفه عکس



از اعضای خانواده در حال انجام فعالیت های روزانه مانند آشپزی یا آماده شدن برای مکتب عکس بگیرید. سپس، از تصاویر برای صحبت در مورد کارهایی که هر یک از اعضای خانواده انجام می دهند استفاده کنید. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- اینجا چه خبر است؟
- چه چیز دیگری درباره _____ می توانی به من بگویی؟
- فکر می کنی _____ چه می کند؟
- توضیح بده که چرا فکر می کنی _____ است؟
- چرا _____ بود؟

طفلتان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

فکر می کنی خواهرت چه کار می کند؟ خواهر من لباس خوابش را پوشیده است، بنابراین ممکن است به رختخواب برود.

21 سوال



بازیکنی را برای شروع انتخاب کنید. آن بازیکن در سکوت یک شیء را انتخاب می کند. بازیکنان دیگر به نوبت سؤالاتی را می پرسند تا یک سرنخ در مورد شیء مورد نظر به دست آورند. بازیکنان قبل از اینکه مجبور به حدس زدن شوند می توانند در مجموع 21 سوال بپرسند.

در اینجا چند سوال وجود دارد که می توانید از آنها برای جمع آوری سرنخ استفاده کنید:

- وزن جسم چقدر است؟
- آیا جسم سخت است یا نرم؟
- اگر _____ شود، چه اتفاقی برای شیء می افتد؟
- چه چیزی در مورد شیء در مقایسه با _____ متفاوت است؟
- این شیء چه رنگی است؟

مثال:

چه چیزی در مورد شیء در مقایسه با یک درخت متفاوت است؟ درخت برگ دارد، این شیء ندارد.

حرکت کنید



با طفلتان در حویلی یا پارک محلی کاوش کنید. در مورد آنچه می بینید صحبت کنید. از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- گیاهان را توصیف کنید.
- چه چیزی باعث فرسایش خاک در این منطقه شده است؟
- وقتی علف های هرز را از بین بردیم، چه اتفاقی افتاد؟
- توضیح دهید که چرا پرنده، لانه خود را در آنجا ساخته است.
- چه چیزی در مورد این نهر آب تعجب آور است؟
- چند سنجاب در درختان وجود دارد؟

آنها را تشویق کنید تا با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

اگر باران ببارد سرنوشت مسیر چه خواهد شد؟ اگر باران ببارد مسیر گل آلود می شود.

صحبت کردن با طفلتان به زبان(های) مادری و به اشتراک گذاشتن کالتور و تجربیات خود با او، به تقویت یادگیری زبان انگلیسی وی کمک می کند. از این بازی ها و فعالیت های سرگرمکننده به هر زبانی برای پشتیبانی از توسعه کلی زبان آن ها استفاده کنید.

سریع جواب بده



1. به نوبت پیش بینی کنید. بگویید: **پیشبینی کن که _____ یا نه.** جای خالی را با این مثال ها پر کنید:

- پروژه مکتب دشوار خواهد بود
- بازی فوتبال سرگرم کننده خواهد بود
- نان شب مزه دار خواهد بود
- همسایگان جدید خوش برخورد خواهند بود
- مسئله آسان خواهد بود

2. از یک بازیکن بخواهید در 30 ثانیه درباره اولین مورد پیش بینی کند.

3. تعویض کنید و از بازیکن دیگری بخواهید در 30 ثانیه در مورد گزینه بعدی پیش بینی کند.

4. بازیکنان باید از جملات کامل برای توصیف پیش بینی ها استفاده کنند.

مثال:

این پروژه احتمالاً دشوار نخواهد بود زیرا در مورد موضوع مورد علاقه من است.

کارتِ گپ زدن



1. با استفاده از دستورات زیر مجموعه ای از کارت ها را درست کنید.

2. کارت ها را به پشت در یک دسته قرار دهید.

3. اولین بازیکن باید یک کارت از دسته انتخاب کند، دستور را بخواند و بازیکن دیگری را برای پاسخ به آن انتخاب کند.

4. بازی را ادامه دهید تا زمانی که همه کارت ها استفاده شوند.

درخواست ها:

چه زمانی با دوستان خود بازی می کنی؟

در مورد _____ چه می توانی به من بگویی؟

نظر تو در مورد مدل موی جدید من چیست؟

نان چاشت مکتب چطور است؟

مثال:

چه زمانی با دوستان خود بازی می کنی؟ هر زمان وقت آزاد دارم با دوستانم بازی می کنم.

طفلتان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد. دفعه بعد، یک مجموعه کارت جدید با دستورات مختلف بسازید!



21 سوال



• چه چیزی در مورد این شیء منحصر به فرد است؟

• آیا شیء مورد نظر و _____ تقریباً شبیه به هم هستند یا کاملاً متفاوت به نظر می رسند؟

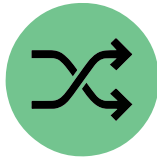
• آیا شیء مورد نظر از نظر _____ مانند _____ است؟

مثال:

آیا شیء به بزرگی یک انسان است؟ این شیء به اندازه یک انسان نیست

بازیکنی را برای شروع انتخاب کنید. آن بازیکن در سکوت یک شیء را انتخاب می کند. بازیکنان دیگر به نوبت سؤالاتی را می پرسند تا یک سرنخ در مورد شیء مورد نظر به دست آورند. بازیکنان قبل از اینکه مجبور به حدس زدن شوند می توانند در مجموع 21 سوال بپرسند. در اینجا چند سوال وجود دارد که می توانید از آنها برای جمع آوری سرنخ استفاده کنید:

مرتب سازی



1. 5-10 عکس از سگ یا گربه جمع آوری کنید.

2. هر بازیکن باید دو تصویر را انتخاب کند و از بازیکن دیگری بخواهد که چگونه اشیاء مشابه یا متفاوت را با استفاده از جملات کامل توصیف کند.

3. سپس، بازیکنان باید یکی از تصاویر خود را با بازیکن دیگری مبادله کنند و بازی را ادامه دهند تا زمانی که برای درخواست و پاسخ دادن، نوبت به همه برسد.

4. هنگامی که برای مقایسه نوبت به همه رسید، با همکاری یکدیگر تصاویر را بر اساس شباهت ها مرتب کنید.

مثال:

آیا این گربه ها تقریباً شبیه به هم هستند یا کاملاً متفاوت هستند؟ آنها کاملاً متفاوت به نظر می رسند زیرا یکی سیاه و یکی نارنجی است.



صحبت کنید



با طفلان در مورد مقابله با چالش ها صحبت کنید. از آنها بخواهید به زمانی فکر کنند که در خانه یا مکتب با چالشی روبرو شده اند. سپس، در مورد نحوه واکنش آنها، چگونگی پیش رفتن موضوع و آنچه از این تجربه آموختند صحبت کنید از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- چگونه برای تو چالش هایی ایجاد کرد؟
- چگونه با _____ رفتار کردی؟
- برای _____ به چه چیزی نیاز داری؟
- جایگزین بهتر برای _____ چیست؟

مثال :

جایگزین بهتر برای ناوقت انجام دادن کار خانگی چیست؟ زود شروع کردن کار خانگی، استرس کمتری دارد.

غرفه عکس



با هم نقشه خوانی را تمرین کنید! یک نقشه آنلاین پیدا کنید یا اگر یک نقشه کاغذی دارید از آن استفاده نمایید. سپس، خانه خود را به علاوه مکان های آشنای دیگر (مانند مکتب، مغازه، پارک، اداره پست، خانه یک دوست) علامه کنید. در مورد هر یک از مکان ها صحبت کنید از سوالات زیر برای هدایت مکالمه خود استفاده کنید:

- آیا _____ به اندازه _____ دور/نزدیک است؟
- کدام دورتر از خانه ما است، _____ یا _____؟
- در مورد _____ چه می توانی به من بگویی؟
- چه چیزی در مورد _____ منحصر به فرد است؟

طفلان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

چه چیزی در مورد پارک منحصر به فرد است؟ نزدیکترین پارک به خانه ما یک سرسره بزرگ دارد.

زمان مسابقات



یک تورنمنت برگزار کنید تا نان مورد علاقه خانواده خود را پیدا کنید. هر بازیکن باید فهرستی از نان های مورد علاقه خود را تهیه کند. یک جدول تورنمنت ایجاد کنید - مانند مواردی که برای مسابقات بسکتبال استفاده می شود - از نام غذاها برای نامگذاری تیم ها استفاده کنید.

دو رقیب باید انتخاب شوند تا در مقابل یکدیگر قرار بگیرند. بازیکنان باید به نوبت از یکدیگر بپرسند: **نظر تو در مورد _____ چیست؟** بازیکنان باید توضیح دهند که چرا فکر میکنند هر نان مزه دارتر است.

وقتی همه نان ها در نظر گرفته شد، از اعضای خانواده بخواهید به نان برنده رای دهند و سپس آن را با هم درست کنید و بخورید!

مثال:

نظر شما درباره **Abuela's pupusas** چیست؟ آنها بهترین **pupusas** استند که تا به حال خورده ام.

