SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #1

Lexia ENGLISH LANGUAGE DEVELOPMENT

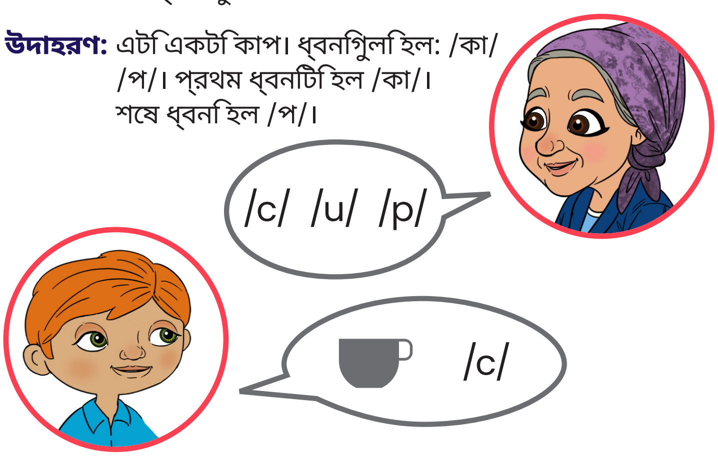
আপনার সন্তানের সাথে আপনার মাতৃভাষায় কথা বললে এবং তাদের সাথে আপনার সংস্কৃতি এবং অভিজ্ঞতা শেয়ার করলে তা তাদের ইংরেজি শেখা জোরদার করতে সাহায্য করে। তাদের সামগ্রিক ভাষার বিকাশকে সহায়তা করার জন্য যেকোন ভাষায় এই মজাদার গেম এবং কার্যকলাপগুলি ব্যবহার করুন।

শব্দ নিয়ে মজা

শব্দগুলি ধ্বনি দিয়ে তৈরি। আপনার জানা শব্দের অংশের বিভিন্ন ধ্বনি সম্পর্কে চিন্তা করুন।

1. আপনার চারপাশে একটি আইটেম চয়ন করুন।
2. আপনার সন্তানকে সেই আইটেমটি বলুন।
3. ধ্বনি দ্বারা শব্দকে ভাঙুন।
4. আপনার সন্তানকে জিজ্ঞাসা করুন যে সে প্রথম এবং শেষে কোন ধ্বনি শুনছে।

উদাহরণ: এটি একটি কাপ। ধ্বনিগুলি হল: /কা/ /প/। প্রথম ধ্বনিটি হল /কা/। শেষে ধ্বনি হল /প/।



লিসেনিং ল্যাব

জোরে জোরে একটি গল্প পড়ো বা বলো। গল্প বলার ধারণা প্রয়োজন? এগুলির মধ্যে একটি বেছে নাও:

রহস্য	পারিবারিক গল্প
একটি অধ্যয়ন সহ একটি গল্প	ছোটোবেলার গল্প
হাসির গল্প	খবরের কাগজের গল্প

তারপর প্রশ্ন জিজ্ঞাসা করুন:

- কত সংখ্যক ____ আছে?
- ____ এর রঙ কী?
- ____ এর আয়তন কী?
- ____ এর আকৃতি কেমন?
- গল্পটি মূলত কী নিয়ে?
- তোমার কল্পনায় তুমি কী দেখছ?

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:

বলটির রঙ কী? এর রঙ লাল।

এটা অভিনয় করে দেখাও

1. তালিকা থেকে একটি কার্যকলাপ চয়ন করুন।
2. একজন খেলোয়াড়কে এটি অভিনয় করতে বলুন।
3. অন্যান্য খেলোয়াড়রা পালা করে সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করে কার্যকলাপের অনুমান করবে।

উদাহরণ:

তুমি কি নাচছো? তুমি নাচছো!

স্কেটিং করা | **নাচ করা** | **খাওয়া**

গান করা | **ঘুমানো** | **লাফানো**

Lexia © 2023 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #1

চলতে চলতে

আপনার সন্তানের সাথে বাইরে যান। আপনি যে জিনিসগুলি দেখছেন সে সম্পর্কে কথা বলুন। আপনার

- ওইগুলো কি?
- এর আয়তন কত?
- আকৃতির নাম কী?
- রঙের নাম কী?
- কত সংখ্যক আছে?
- তুমি কী দেখতে পাচ্ছো?

আর্ট স্টুডিও

1. কাগজ এবং রঙের সরঞ্জাম নিন।
2. লাল জিনিসগুলিকে পালাক্রমে আঁকুন।
3. তারপর একে অপরকে অঙ্কন সম্পর্কে জিজ্ঞাসা করুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

এটা কী?	**ওইগুলো কি?**
এর আয়তন কত?	**এগুলির আয়তন কত?**
এই আকৃতির নাম কী?	

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:
এটি একটি আপেল।
এটি ছোটো।
এটি গোলাকার।

পরের বার, একটি ভিন্ন রঙ চয়ন করুন।

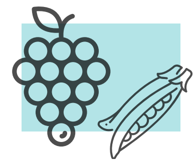
ছবির বুথ

দুটি ছবির তুলনা করুন: আপনার প্রিয় প্রাণী এবং আপনার সন্তানের প্রিয় প্রাণী। কী কী বৈশিষ্ট্য একই এবং ভিন্ন রকম আছে সে সম্পর্কে কথা বলুন। আপনি তুলনাও করতে পারেন...

আপনি তুলনাও করতে পারেন...

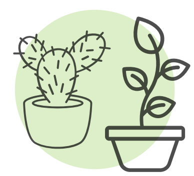
বিশ্বের বিভিন্ন স্থান

ফল ও সবজি



বাদ্যযন্ত্র

গাছপালা



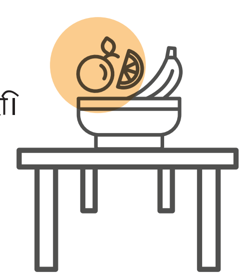
আমি দেখেছি

শুরু করার জন্য একজন খেলোয়াড়কে বেছে নিন। সেই প্লেয়ারটি নীরবে এমন একটি আইটেম বেছে নেয় যা প্রত্যেকে দেখতে পারে এবং তারপরে একে বর্ণনা করে এমন একটি ইঙ্গিত দেয়। অন্যান্য খেলোয়াড়দের অনুমান করতে হবে যে বস্তুটি কী।

বর্ণনা করার জিনিস:

রঙ **আকৃতি** **অবস্থিতি** **অবস্থান** **আয়তন**

উদাহরণ:
আমি টেবিলের উপরে থাকা একটা জিনিস দেখেছি।
আমি কমলা রঙের একটা জিনিস দেখেছি।
আমি ছোটো একটা জিনিস দেখেছি।
আমি গোলাকার একটা জিনিস দেখেছি।



Lexia ENGLISH LANGUAGE DEVELOPMENT

© 2023 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #2

Lexia ENGLISH LANGUAGE DEVELOPMENT

আপনার সন্তানের সাথে আপনার মাতৃভাষায় কথা বললে এবং তাদের সাথে আপনার সংস্কৃতি এবং অভিজ্ঞতা শেয়ার করলে তা তাদের ইংরেজি শেখা জোরদার করতে সাহায্য করে। তাদের সামগ্রিক ভাষার বিকাশকে সহায়তা করার জন্য যেকোন ভাষায় এই মজাদার গেম এবং কার্যকলাপগুলি ব্যবহার করুন।

শব্দ নিয়ে মজা

যৌগিক শব্দ দুটি ছোটো ছোটো শব্দের সমন্বয়ে গঠিত। একটি যৌগিক শব্দ তৈরি করার জন্য আপনি যে শব্দগুলিকে একসাথে জানেন সেগুলি সম্পর্কে ভাবুন।

1. নিম্নলিখিত যৌগিক শব্দগুলির মধ্যে একটি চয়ন করুন:

প্রজাপতি	**পতাকা দণ্ড**	**রংধনু**
কার্টহুইল	**হটডগ**	**তারামাছ**
কানের দুল	**মিল্কশেক**	**সূর্যমুখী**
জোনাকি পোকা	**পিগপেন**	**সময়রেখা**

2. আপনার সন্তানকে শব্দটি বলুন।
3. আপনার সন্তানকে শব্দটিকে তার দুটি ছোটো শব্দে আলাদা করতে বলুন।
4. প্রতিটি ছোটো শব্দ এবং বড়ো যৌগিক শব্দের অর্থ সম্পর্কে কথা বলুন।

উদাহরণ:

spiderweb (মাকড়সার জাল)
= *spider* + *web*

কার্ড নিয়ে কথা বলা

1. নীচের প্রম্পটগুলি ব্যবহার করে কার্ডগুলির একটি সেট তৈরি করুন।
2. কার্ডগুলিকে একটি স্তূপে রাখুন।
3. প্রথম খেলোয়াড়কে সেই স্তুপের থেকে একটি কার্ড বাছাই করতে হবে, প্রম্পটটি পড়তে হবে এবং উত্তর দেওয়ার জন্য আরেকজন খেলোয়াড়কে বেছে নিতে হবে।
4. সমস্ত কার্ড ব্যবহার না হওয়া পর্যন্ত গেমটি চালিয়ে যান।

প্রম্পট:

- তুমি স্কুলে কী করো তা বর্ণনা করো
- তুমি কী মনে করো যে _______ কেমন হতে চলেছে?
- তুমি কি _______ পছন্দ করো?
- তুমি যদি ____ বা ____ করতে পারো, তাহলে তুমি কোনটি বেছে নেবে?
- এই সপ্তাহান্তে আমরা করতে পারি এমন দুটি কাজের প্রস্তাব করো।
- আমরা কীভাবে _____ এ পৌঁছলাম তা বর্ণনা করো।

পরের বার, বিভিন্ন প্রম্পট সহ কার্ডের একটি নতুন সেট তৈরি করুন!

চলতে চলতে

আপনার সন্তানের সাথে বাইরে যান। আপনি যে জিনিসগুলি দেখছেন সে সম্পর্কে কথা বলুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- তোমার _____ কোথায়?
- এটি কীভাবে সেখানে এলো?
- ঐগুলো/এইগুলো কী?
- ঐগুলি/এইগুলি ____ কার?
- সেখানে কতগুলি ____ আছে?

Lexia © 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #2

এটা অভিনয় করে দেখাও

1. তালিকা থেকে একটি কার্যকলাপ চয়ন করুন।

অঙ্কন	**খেলাধুলা করা**
বেকিং	**ফল খাওয়া**
শেখা	**বাজনা বাজানো**

2. একজন খেলোয়াড়কে এটি অভিনয় করতে বলুন।
3. অন্যান্য খেলোয়াড়রা পালা করে সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করে কার্যকলাপের অনুমান করবে।

উদাহরণ:
তুমি কি বেসবল খেলতে পছন্দ করো?
হ্যাঁ, আমি বেসবল খেলতে পছন্দ করি।

ছবির বুথ

আপনার সন্তানের সাথে একটি দৈনন্দিন কার্যকলাপ সম্পূর্ণ করুন, যেমন রান্না করা। কার্যকলাপের শুরুতে, মাঝখানে এবং শেষে একটি ছবি তুলুন।

তারপরে, কার্যকলাপ থেকে ইভেন্টগুলি ঘটনাক্রম অনুসারে সাজাতে ছবিগুলি ব্যবহার করুন। আপনার সন্তানকে প্রথম, পরে, তারপর, চূড়ান্ত এবং সর্বশেষের মতো শব্দ ব্যবহার করতে উৎসাহিত করুন।

চেষ্টা করার জন্য দৈনিক কার্যকলাপ:

- গাড়ি, থালা-বাসন বা লন্ড্রি ধোয়া
- আবর্জনা দূর করা
- স্কুলের জন্য প্রস্তুত হওয়া
- শুতে যাবার জন্য প্রস্তুত হওয়া

আর্ট স্টুডিও

1. কাগজ এবং রঙের সরঞ্জাম নিন।
2. পালা করে এমন জিনিসগুলি আঁকুন যেগুলি **বড়ো** এবং **ছোটো**।
3. প্রত্যেকে বারের পরে, একে অপরকে কী আঁকা হয়েছিল সে সম্পর্কে জিজ্ঞাসা করুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- এটা কী? ওইগুলো কি?
- এর আয়তন কত? এগুলির আয়তন কত?
- সেখানে কতগুলি ____ আছে?

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:
এগুলো একজোড়া জুতো।
এগুলো বড়ো।
সেখানে দুটো জুতো আছে।

আমি দেখেছি

শুরু করার জন্য একজন খেলোয়াড়কে বেছে নিন। সেই প্লেয়ারটি নীরবে এমন একটি আইটেম বেছে নেয় যা প্রত্যেকে দেখতে পারে এবং তারপরে একে বর্ণনা করে এমন একটি ইঙ্গিত দেয়। অন্যান্য খেলোয়াড়দের অনুমান করতে হবে যে বস্তুটি কী।

বর্ণনা করার জিনিস:

রঙ　**আকৃতি**　**অবস্থিতি**
অবস্থান　**আয়তন**

উদাহরণ:
আমি রাস্তায় একটা জিনিস দেখেছি।
আমি রাস্তার মোড়ে একটা জিনিস দেখেছি।
আমি বড়ো একটা জিনিস দেখেছি।

© 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #3

Lexia ENGLISH™ LANGUAGE DEVELOPMENT

আপনার সন্তানের সাথে আপনার মাতৃভাষায় কথা বললে এবং তাদের সাথে আপনার সংস্কৃতি এবং অভিজ্ঞতা শেয়ার করলে তো তাদের ইংরেজি শেখা জোরদার করতে সাহায্য করে। তাদের সামগ্রিক ভাষার বিকাশকে সহায়তা করার জন্য যেকোনো ভাষায় এই মজাদার গেম এবং কার্যকলাপগুলি ব্যবহার করুন।

কথা বলো

ভালো বক্তারা পড়ার সাথে সাথে তাদের কণ্ঠস্বরকে স্বাভাবিক করে তোলে, যেন তারা কথোপকথন করছে। এই মজাদার কার্যকলাপের মাধ্যমে আপনার সন্তানকে তাদের মৌখিক ভাষার দক্ষতা বিকাশে সহায়তা করুন।

1. তাদের জোরে পড়ার জন্য একটি ছোটো পাঠ্যবস্তু নির্বাচন করতে একসাথে কাজ করুন।
2. তাদের স্পষ্টভাবে এবং অভিব্যক্তি সহ কথা বলার অভ্যাস করান।
3. তারপর, বন্ধু এবং পরিবারের জন্য অডিওবুক তৈরি করতে তাদের নিজেদের রেকর্ড করতে উৎসাহিত করুন।

চলতে চলতে

আপনার সন্তানের সাথে একবার শপিং করতে যাবার পরিকল্পনা করুন। একই সাথে, যে জিনিসগুলি কিনবেন তার একটি তালিকা তৈরি করুন। তালিকায় যোগ করার মতো আইটেমগুলির কথা বলার জন্য আপনি তাদেরকে প্রস্তাব দিতে বলুন।

উদাহরণ:

আমরা কি কুকিজ কিনতে পারি?

হ্যাঁ, আমরা কুকিজ কিনতে পারি।

আপনার কেনাকাটা শেষ হলে, তাদের কী কেনা হয়েছে সেগুলি বলতে বলুন। তাদের সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করতে উৎসাহিত করুন। কথোপকথন বিষয়ে গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রম্পটগুলি ব্যবহার করুন:

- **আমরা কী কিনলাম?**
- **আমরা _______ কিনেছি।**

ছবির বুথ

বাইরে গিয়ে বিভিন্ন গাছের ছবি তুলুন। তারপর, প্রতিটি উদ্ভিদের বিভিন্ন অংশ সম্পর্কে কথা বলুন।

আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- **গাছে কি ফল আছে?**
- **গাছে কি সবজি আছে?**
- **গাছের কি কাঁটা আছে?**
- **গাছে কি ফুল আছে?**

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

সুপার সর্ট

1. প্রতিটি খেলোয়াড়কে তাপমাত্রার উপর ভিত্তি করে একটি আইটেম চয়ন করতে বা আঁকতে বলুন।
2. প্রতিটি খেলোয়াড়ের বেছে নেওয়া বা আঁকা আইটেমগুলির তুলনা করুন এবং ক্রমবর্ধমান তাপমাত্রা (গরম, বেশী গরম এবং সবচেয়ে গরম) অনুসারে আইটেমগুলি সাজান।
3. তারপরে, ক্রমহ্রাসমান তাপমাত্রা (ঠান্ডা, বেশী ঠান্ডা, সবচেয়ে ঠান্ডা) অনুসারে আইটেমগুলি সাজান।

পরের বার, আইটেমগুলিকে অন্যভাবে সাজান:

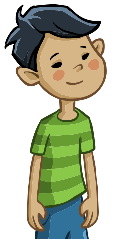
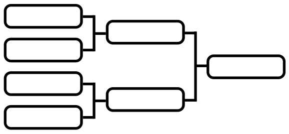
- **আয়তন (সবচেয়ে বড়ো, সবচেয়ে ছোটো)**
- **গতি (দ্রুততম, ধীরতম)**
- **উচ্চতা (সর্বোচ্চ, সবচেয়ে ছোটো)**

Lexia® © 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #3

প্রতিযোগিতার সময়

একটি কবিতার প্রতিযোগিতা হোস্ট করুন! প্রতিটি প্রতিযোগীকে অনলাইনে একটি কবিতা খুঁজে পেতে হবে যা কবিকে উচ্চস্বরে পড়তে হবে এবং একটি প্রতিযোগিতার ব্র্যাকেট তৈরি করতে হবে - যেমনটি বাস্কেটবল প্লেঅফের জন্য ব্যবহৃত হয় - যেখানে দলের নামের পরিবর্তে কবিতার শিরোনাম লেখা থাকে। প্রতিটি প্রতিযোগী এরপর তাদের কবিতা জোরে জোরে পড়বে। একে অপরের বিরুদ্ধে প্রতিযোগিতা করার জন্য দুই জন প্রতিযোগী বাছাই করতে হবে। প্রতিযোগিতার চ্যাম্পিয়নের জন্য পরিবারের সদস্যদের ভোট দিতে বলুন।

লিসেনিং ল্যাব

জোরে জোরে একটি গল্প পড়ো বা বলো। তুমি নিম্নলিখিত বিষয়ে কথা বলতে পারো:

একটি আকর্ষণীয় জায়গা	**প্রাণী**
তোমার নিজের দেশ	**একজন আবিষ্কারক**
কমিউনিটিকে সাহায্য করা	**ইতিহাসের একজন ব্যক্তি**

তারপর প্রশ্ন জিজ্ঞাসা করুন:

- **কেন _____ একটি _____ হয়ে গেল?**
- **কতবার করে _____ হয়?**
- **কেন _____ কে _____ করতে হবে?**
- **_____ সম্পর্কে _____ এর কেমন লাগলো?**
- **_____ এরপর _____ কী করছে?**
- **প্রথমে/শেষে কী হয়েছিল?**
- **গল্পটি মূলত কী নিয়ে?**
- **তোমার কল্পনায় তুমি কী দেখছ?**

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

Example:

এলেন ওচোয়া কেন মহাকাশচারী হয়েছিলেন?

তিনি মহাকাশচারী হয়েছিলেন কারণ তিনি মহাকাশ ভ্রমণ করতে চেয়েছিলেন।

আর্ট স্টুডিও

1. কাগজ এবং রঙের সরঞ্জাম নিন।
2. সে দিন সকাল/বিকাল/সন্ধ্যায় আপনি কী করছিলেন তা পালা করে আঁকুন।
3. প্রত্যেকে বারের পরে, একে অপরকে ছবিগুলি সম্পর্কে জিজ্ঞাসা করুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:
   - **তোমার সকাল/দুপুর/সন্ধ্যা কেমন কাটল?**
   - **তুমি কী করছিলে?**
   - **তুমি _____ সম্পর্কে কেমন অনুভব করছো?**

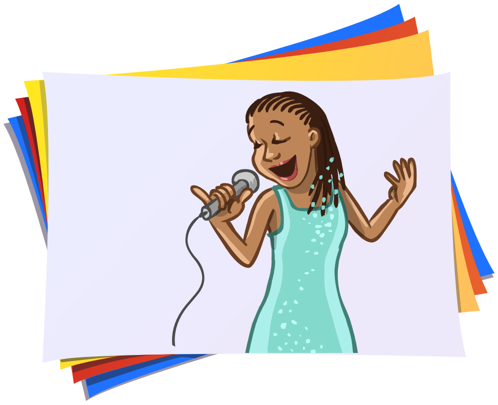
আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:

শো তে আমার সময় দারুণ কেটেছে।

আমি আমার প্রিয় গায়িকাকে গান করতে দেখতে গিয়েছিলাম।

আমি তাকে লাইভ গান করতে শুনব বলে উত্তেজিত ছিলাম।



Lexia ENGLISH™ LANGUAGE DEVELOPMENT

© 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #4

Lexia ENGLISH™ LANGUAGE DEVELOPMENT

আপনার সন্তানের সাথে আপনার মাতৃভাষায় কথা বললে এবং তাদের সাথে আপনার সংস্কৃতি এবং অভিজ্ঞতা শেয়ার করলে তা তাদের ইংরেজি শেখা জোরদার করতে সাহায্য করে। তাদের সামগ্রিক ভাষার বিকাশকে সহায়তা করার জন্য যেকোন ভাষায় এই মজাদার গেম এবং কার্যকলাপগুলি ব্যবহার করুন।

ঘড়ির আওয়াজ করুন

1. পালাক্রমে এই প্রশ্নগুলি জিজ্ঞাসা করুন:
   - তুমি কি একটি বই পড়তে চাও নাকি টিভি দেখতে চাও?
   - তুমি কি কেনাকাটা করতে চাও নাকি পার্কে যেতে চাও?
   - তুমি কি গান শুনতে চাও নাকি একটি ভিডিও দেখতে চাও?
   - তুমি কি উড়তে চাও নাকি সুপার স্পিড চাও?
   - তুমি কি সমুদ্র অভিযানে যেতে চাও নাকি পর্বত অভিযানে যেতে চাও?
   - তুমি কি পান্ডার সাথে খেলতে চাও নাকি সিংহের সাথে খেলতে চাও?
2. একজন খেলোয়াড়কে 30 সেকেন্ডের মধ্যে যতগুলো সম্ভব প্রশ্নের উত্তর দিতে দিন।
3. খেলোয়াড়দের একটি সম্পূর্ণ বাক্যে প্রশ্নের উত্তর দিতে হবে।

উদাহরণ:

তুমি কি মহাসাগরে সাঁতার কাটতে চাও নাকি পুকুরে সাঁতার কাটতে চাও?
আমি বরং মহাসাগরে সাঁতার কাটতে চাই।

পরের বার, আপনার নিজের প্রশ্নের সেট তৈরি করুন!

কার্ড নিয়ে কথা বলা

1. নীচের প্রম্পটগুলি ব্যবহার করে কার্ডগুলির একটি সেট তৈরি করুন।
2. কার্ডগুলিকে একটি স্তূপে রাখুন।
3. প্রথম খেলোয়াড়কে সেই স্তুপের থেকে একটি কার্ড বাছাই করতে হবে, প্রম্পটটি পড়তে হবে এবং উত্তর দেওয়ার জন্য আরেকজন খেলোয়াড়কে বেছে নিতে হবে।
4. সমস্ত কার্ড ব্যবহার না হওয়া পর্যন্ত গেমটি চালিয়ে যান।

প্রম্পট:

- _____ পরের সপ্তাহে কী করছে?
- মৌমাছি এবং বাদুড় কীভাবে একই রকম হয়?
- মানুষ কি 1800 এর শতকে গাড়ি চালাত?
- উদ্ভাবকরা কি একে অপরের ধারণার উপর ভিত্তি করে উদ্ভাবন করেন?
- একটি আকৃতি একটি রম্বস, একটি চতুর্ভুজ, বা একটি ত্রিভুজ কিনা আপনি কীভাবে জানবেন?
- আপনি ঘোড়ার বিষয়ে নাকি জিরাফ বিষয়ে পড়তে চান?

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন। পরের বার, বিভিন্ন প্রম্পট সহ কার্ডের একটি নতুন সেট তৈরি করুন!

কথা বলো

আপনার সন্তানের সাথে আপনার, পরিবারের কোনো সদস্য বা কোনো বন্ধুর সাথে ভ্রমণ করার সময়ের কথা বলুন। আপনার সন্তানকে এই ভ্রমণ সম্পর্কে আরও জানতে তাদের সাক্ষাৎকার নিতে সাহায্য করুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- তুমি কখন _____ থেকে _____ এ চলে গিয়েছো?
- কীভাবে _____ এবং ______ একই রকম হয়?
- কীভাবে _____ এবং _____ আলাদা হয়?
- ________ এর কী ঘটেছে ব্যাখ্যা করো।

পরের বার, ভবিষ্যতের ট্রিপ বা ভ্রমণের বিষয়ে কথা বলুন!

Lexia © 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #4

এটা অভিনয় করে দেখাও

1. তালিকা থেকে একটি কার্যকলাপ চয়ন করুন।
    - খেলাধুলা করা
    - সিনেমা বা কনসার্টে যাওয়া
    - বন্ধু বা পরিবারের সদস্যদের সাথে দেখা করা
    - একটি উৎসবে যোগদান
    - ডাক্তারের কাছে যাওয়া
    - কেনাকাটা করতে যাওয়া
2. একজন খেলোয়াড়কে এটি অভিনয় করতে বলুন।
3. অন্যান্য খেলোয়াড়রা পালা করে সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করে কার্যকলাপের অনুমান করবে।

উদাহরণ:
সারা পরের সপ্তাহে কী করছে? সে পরের সপ্তাহে ডাক্তারের কাছে যাচ্ছে।

পরের বার, আপনি আগামী মাসে বা পরের বছর কী করবেন তা নিয়ে কথা বলুন!

আমি দেখছি

বাইরে যান এবং শুরু করার জন্য একজন খেলোয়াড়কে বেছে নিন। সেই খেলোয়াড় গোপনে এমন একটি আইটেম বা প্রাণী বেছে নেবে যা প্রত্যেকে দেখতে পারে এবং একটি ইঙ্গিত দেবে যা এর বর্ণনা করে। অন্যান্য খেলোয়াড়দের অনুমান করতে হবে যে বস্তুটি বা প্রাণীটি কী।

বর্ণনা করার জিনিস:

রঙ আকৃতি অবস্থান বিন্যাস
অবস্থানের আকারের বৈশিষ্ট্য

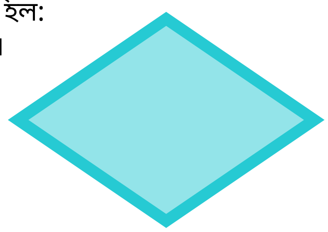
উদাহরণ:
আমি একটা লোমশ জিনিস দেখছি।
আমি চার-পায়ে একটা জিনিস দেখছি।
আমি গাছের নীচে থাকে এমন একটা জিনিস দেখছি।

শব্দ নিয়ে মজা

শব্দগুলি ধ্বনি দিয়ে তৈরি। আপনার জানা শব্দের অংশের বিভিন্ন ধ্বনি সম্পর্কে চিন্তা করুন।

1. আপনার চারপাশের একটি আকৃতি চয়ন করুন।
2. আপনার সন্তানকে সেই আকৃতির নাম বলুন।
3. ধ্বনি দ্বারা শব্দকে ভাঙুন।
4. আপনার সন্তানকে জিজ্ঞাসা করুন যে সে প্রথম এবং শেষে কোন ধ্বনি শুনেছে।

উদাহরণ: এটি একটি রম্বস। ধ্বনিগুলি হল: /র/ /ম্ব/ /স/। প্রথম ধ্বনিটি হল /র/। শেষে ধ্বনিটি হল /স/।



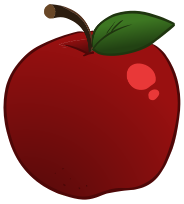
সুপার সর্ট

1. প্রতিটি খেলোয়াড়কে দুটি প্রাণী চয়ন করতে বা আঁকতে বলুন।
2. খেলোয়াড়দের একটি সম্পূর্ণ বাক্যে প্রাণীগুলির মধ্যে তুলনা করতে হবে।
3. তারপরে, খেলোয়াড়দের তাদের পশুগুলির মধ্যে একটিকে অন্য খেলোয়াড়ের সাথে বিনিময় করতে হবে এবং প্রত্যেকের পালা না হওয়া পর্যন্ত খেলা চালিয়ে যেতে হবে।

উদাহরণ:
মৌমাছি আর বাদুর একই ধরনের কারণ তাদের উভয়েরই ডানা আছে।

পরের বার, তুলনা করুন:

দেশ ফল ফুল
খেলা যানবাহন ঋতু



© 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #5

Lexia ENGLISH LANGUAGE DEVELOPMENT

আপনার সন্তানের সাথে আপনার মাতৃভাষায় কথা বললে এবং তাদের সাথে আপনার সংস্কৃতি এবং অভিজ্ঞতা শেয়ার করলে তা তাদের ইংরেজি শেখা জোরদার করতে সাহায্য করে। তাদের সামগ্রিক ভাষার বিকাশকে সহায়তা করার জন্য যেকোন ভাষায় এই মজাদার গেম এবং কার্যকলাপগুলি ব্যবহার করুন।

কথা বলো

আপনার সন্তানের সাথে এমন প্রাকৃতিক দুর্যোগ সম্পর্কে কথা বলুন যা আপনার বসবাসের এলাকাকে প্রভাবিত করতে পারে। প্রাকৃতিক দুর্যোগের আগে, দুর্যোগের সময় এবং দুর্যোগের পরে আপনার পরিবার কী করতে পারে তার একটি পরিকল্পনা গঠন করতে একসঙ্গে কাজ করুন। তারপরে, আপনার সন্তানকে পরিবারের বাকিদের কাছে পরিকল্পনাটি উপস্থাপন করতে সহায়তা করুন।

আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- **একটি ____ আছড়ে পড়লে কী হয়?**
- **তুমি ____ হলে কী হতে পারে?**
- **আমরা [একটি] ____ কোথায় রাখব?**

পরের বার, প্রয়োজনের সময়ে কমিউনিটিকে সাহায্য করার উপায়গুলি সম্পর্কে কথা বলুন।

লিসেনিং ল্যাব

একটি গল্প পড়ো বা বলো। গল্প বলার ধারণা প্রয়োজন? এগুলির মধ্যে একটি বেছে নাও:

- **তোমার শেখা একটি দক্ষতা**
- **তোমার সাথে দেখা হওয়া একজন ব্যক্তি**
- **তোমার নিজের দেশ**
- **একটি বিশেষ অনুষ্ঠান**
- **কটি চ্যালেঞ্জ যা তুমি অতিক্রম করেছো**
- **একটি আকর্ষণীয় জায়গা**
- **কমিউনিটিকে সাহায্য করা**
- **তোমার প্রিয় খেলা**

তারপর নীচের তালিকা থেকে প্রশ্ন জিজ্ঞাসা করুন:

- কখন ____ ____ হয়েছিল?
- কী হয়েছিল যখন ____?
- কার মধ্যে ____ আছে?
- ____ সম্পর্কে বলো।

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:

তোমার কুকুর সম্পর্কে বলো। সে আমার বিড়ালের চেয়ে বেশী চনমনে।

ঘড়ির আওয়াজ করুন

1. পালাক্রমে এই বস্তুগুলির তুলনা করো:
   - **পিজ্জা এবং হ্যামবার্গার**
   - **ভিডিও গেম এবং আউটডোর গেম**
   - **রোলার কোস্টার এবং খেলার মাঠ**
   - **চিতা এবং গরিলা**
2. একজন খেলোয়াড়কে 30 সেকেন্ডের মধ্যে প্রথম দুটি বস্তুর তুলনা করতে বলুন।
3. বদলা বদলি করে অন্য খেলোয়াড়দেরকে দিয়ে 30 সেকেন্ডের মধ্যে পরের দুটি বস্তুর তুলনা করতে বলুন।
4. খেলোয়াড়দের সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করে বস্তুর তুলনা করতে হবে।

উদাহরণ:

হ্যামবার্গারের চেয়ে পিজ্জা বেশী ভালো।

হ্যামবার্গারের চেয়ে পিজ্জায় বেশী চিজ থাকে।

হ্যামবার্গারের চেয়ে পিজ্জা বেশী সুস্বাদু।

পরের বার, তুলনা করার জন্য তোমার নিজস্ব আইটেমের সেট তৈরি করো।

Lexia © 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #5

চলতে চলতে

আপনার সন্তানের সাথে বাইরে হাঁটতে যান। স্কুলে তাদের দিন কাটল সে সম্পর্কে কথা বলুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- তুমি কখন ____ করছো?
- তুমি কী করছিলে যখন _____ হচ্ছিল?
- ____ ছিল/ছিল?
- _____ করে/করে?
- এটা উপভোগ্য ছিল? এটা কি কঠিন ছিল?
- _____ সম্পর্কে বলো।

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:

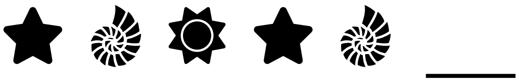
বিরতির সময় তুমি কী করছিলে?
আমি বিরতির সময় সকার ফুটবল খেলেছিলাম।

আর্ট স্টুডিও

1. কাগজ এবং রঙের সরঞ্জাম নিন।
2. পালাক্রমে বিভিন্ন বিন্যাসগুলি আঁকুন।
3. প্রত্যেকে বারের পরে, একে অপরকে বিন্যাসগুলি সম্পর্কে জিজ্ঞাসা করুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:
   - তুমি কী এঁকেছো সে সম্পর্কে আমাকে বলো।
   - তুমি কোন প্যাটার্ন দেখতে পাচ্ছো?
   - এই প্যাটার্নের পরবর্তী বস্তুটি কী?

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:



ছবির বুথ

আপনার সন্তানের সাথে একটি দৈনন্দিন কার্যকলাপ সম্পূর্ণ করুন, যেমন রান্না করা। কার্যকলাপের সময় ছবি তুলুন। তারপরে, প্রক্রিয়াটি বর্ণনা করতে ছবিগুলি ব্যবহার করুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- বু করার সময় তোমাকে কী বের করে নিতে হবে?
- এই উপকরণটির নাম কী?
- আমি যদি _____ করি তাহলে কী হতে পারে?
- যখন আমি _____ করছিলাম তখন কী ঘটছিল?
- ______ সম্পর্কে বলো।

সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে তাদের উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:

আমি স্টোভের উষ্ণতা কমিয়ে দেওয়ার পরে কী ঘটেছিল? তুমি স্টোভের উষ্ণতা কমিয়ে দেওয়ার পরে জল ফোটা বন্ধ হয়ে গিয়েছিল।

আমি দেখেছি

শুরু করার জন্য একজন খেলোয়াড়কে বেছে নিন। সেই খেলোয়াড় চুপচাপ এমন একটি বস্তু বা প্রাণী বেছে নেয় যা প্রত্যেকে দেখতে পারে এবং তারপরে অন্যান্য বস্তু বা প্রাণীর সাথে তুলনা এবং বৈপরীত্য সৃষ্টি করে এটি বর্ণনা করার মতো ইঙ্গিত দেয়। অন্যান্য খেলোয়াড়দের অনুমান করতে হবে যে বস্তুটি বা প্রাণীটি কী।

তুলনা এবং বৈপরীত্য সৃষ্টি করার জিনিস:

রঙ **আকৃতি** **আয়তন** **বৈশিষ্ট্য**

উদাহরণ:

আমি আকাশের মতো নীল জিনিস দেখছি।
আমি চেয়ারের চেয়ে বড়ো একটা জিনিস দেখছি।
আমি মাকড়শার চেয়ে ভয়ানক একটা জিনিস দেখছি।

© 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #6

Lexia ENGLISH LANGUAGE DEVELOPMENT

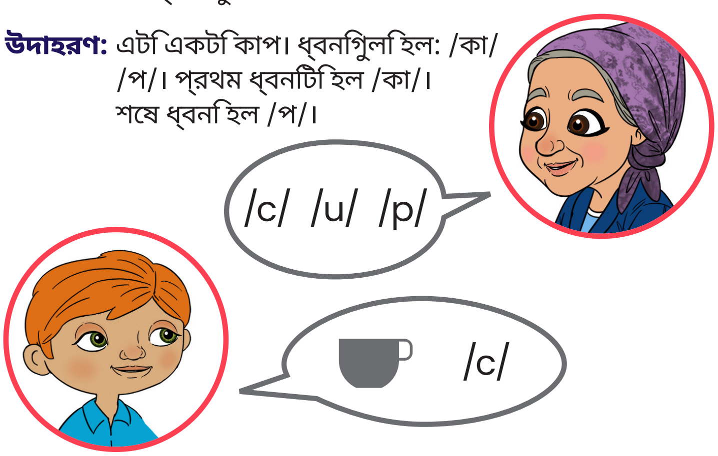
আপনার সন্তানের সাথে আপনার মাতৃভাষায় কথা বললে এবং তাদের সাথে আপনার সংস্কৃতি এবং অভিজ্ঞতা শেয়ার করলে তা তাদের ইংরেজি শেখা জোরদার করতে সাহায্য করে। তাদের সামগ্রিক ভাষার বিকাশকে সহায়তা করার জন্য যেকোন ভাষায় এই মজাদার গেম এবং কার্যকলাপগুলি ব্যবহার করুন।

শব্দ নিয়ে মজা

শব্দগুলি ধ্বনি দিয়ে তৈরি। আপনার জানা শব্দের অংশের বিভিন্ন ধ্বনি সম্পর্কে চিন্তা করুন।

1. আপনার চারপাশে একটি আইটেম চয়ন করুন।
2. আপনার সন্তানকে সেই আইটেমটি বলুন।
3. ধ্বনি দ্বারা শব্দকে ভাঙুন।
4. আপনার সন্তানকে জিজ্ঞাসা করুন যে সে প্রথম এবং শেষে কোন ধ্বনি শুনছে।

উদাহরণ: এটি একটি কাপ। ধ্বনিগুলি হল: /কা/ /প/। প্রথম ধ্বনিটি হল /কা/। শেষে ধ্বনি হল /প/।



লিসেনিং ল্যাব

জোরে জোরে একটি গল্প পড়ো বা বলো। গল্প বলার ধারণা প্রয়োজন? এগুলির মধ্যে একটি বেছে নাও:

রহস্য	পারিবারিক গল্প
একটি অধ্যয়ন সহ একটি গল্প	ছোটোবেলার গল্প
হাসির গল্প	খবরের কাগজের গল্প

তারপর প্রশ্ন জিজ্ঞাসা করুন:

- কত সংখ্যক ___ আছে?
- ___ এর রঙ কী?
- ___ এর আয়তন কী?
- ___ এর আকৃতি কেমন?
- গল্পটি মূলত কী নিয়ে?
- তোমার কল্পনায় তুমি কী দেখছ?

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:

বলটির রঙ কী? এর রঙ লাল।

এটা অভিনয় করে দেখাও

1. তালিকা থেকে একটি কার্যকলাপ চয়ন করুন।
2. একজন খেলোয়াড়কে এটি অভিনয় করতে বলুন।
3. অন্যান্য খেলোয়াড়রা পালা করে সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করে কার্যকলাপের অনুমান করবে।

উদাহরণ:

তুমি কি নাচছো? তুমি নাচছো!

স্কেটিং করা | **নাচ করা** | **খাওয়া**

গান করা | **ঘুমানো** | **লাফানো**

Lexia © 2023 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #6

চলতে চলতে

আপনার সন্তানের সাথে বাইরে যান। আপনি যে জিনিসগুলি দেখছেন সে সম্পর্কে কথা বলুন। আপনার

- ওইগুলো কি?
- এর আয়তন কত?
- আকৃতির নাম কী?
- রঙের নাম কী?
- কত সংখ্যক আছে?
- তুমি কী দেখতে পাচ্ছো?

আর্ট স্টুডিও

1. কাগজ এবং রঙের সরঞ্জাম নিন।
2. লাল জিনিসগুলিকে পালাক্রমে আঁকুন।
3. তারপর একে অপরকে অঙ্কন সম্পর্কে জিজ্ঞাসা করুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

এটা কী?	**ওইগুলো কি?**
এর আয়তন কত?	**এগুলির আয়তন কত?**
এই আকৃতির নাম কী?	

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

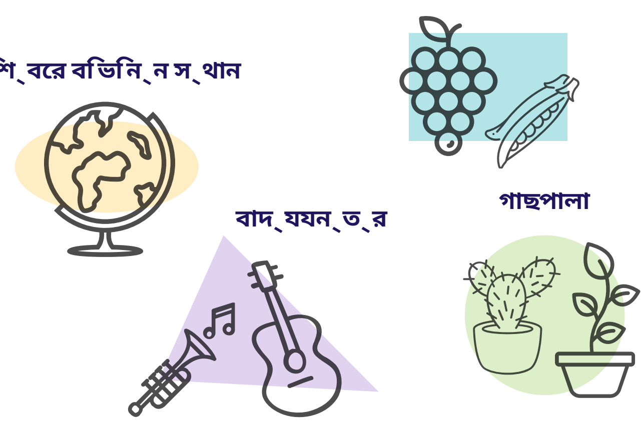
উদাহরণ:
এটি একটি আপেল।
এটি ছোটো।
এটি গোলাকার।

পরের বার, একটি ভিন্ন রঙ চয়ন করুন।

ছবির বুথ

দুটি ছবির তুলনা করুন: আপনার প্রিয় প্রাণী এবং আপনার সন্তানের প্রিয় প্রাণী। কী কী বৈশিষ্ট্য একই এবং ভিন্ন রকম আছে সে সম্পর্কে কথা বলুন। আপনি তুলনাও করতে পারেন...

আপনি তুলনাও করতে পারেন...



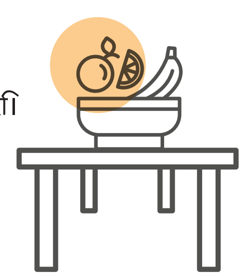
আমি দেখছি

শুরু করার জন্য একজন খেলোয়াড়কে বেছে নিন। সেই প্লেয়ারটি নীরবে এমন একটি আইটেম বেছে নেয় যা প্রত্যেকে দেখতে পারে এবং তারপরে একে বর্ণনা করে এমন একটি ইঙ্গিত দেয়। অন্যান্য খেলোয়াড়দের অনুমান করতে হবে যে বস্তুটি কী।

বর্ণনা করার জিনিস:

রঙ **আকৃতি** **অবস্থিতি** **অবস্থান** **আয়তন**

উদাহরণ:
আমি টেবিলের উপরে থাকা একটা জিনিস দেখছি।
আমি কমলা রঙের একটা জিনিস দেখছি।
আমি ছোটো একটা জিনিস দেখছি।
আমি গোলাকার একটা জিনিস দেখছি।



Lexia ENGLISH LANGUAGE DEVELOPMENT

© 2023 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #7

Lexia ENGLISH™ LANGUAGE DEVELOPMENT

আপনার সন্তানের সাথে আপনার মাতৃভাষায় কথা বললে এবং তাদের সাথে আপনার সংস্কৃতি এবং অভিজ্ঞতা শেয়ার করলে তা তাদের ইংরেজি শেখা জোরদার করতে সাহায্য করে। তাদের সামগ্রিক ভাষার বিকাশকে সহায়তা করার জন্য যেকোনো ভাষায় এই মজাদার গেম এবং কার্যকলাপগুলি ব্যবহার করুন।

কার্ড নিয়ে কথা বলা

1. নীচের প্রম্পটগুলি ব্যবহার করে কার্ডগুলির একটি সেট তৈরি করুন।
2. কার্ডগুলিকে একটি স্তূপে রাখুন।
3. প্রথম খেলোয়াড়কে সেই স্তূপের থেকে একটি কার্ড বাছাই করতে হবে, প্রম্পটটি পড়তে হবে এবং উত্তর দেওয়ার জন্য আরেকজন খেলোয়াড়কে বেছে নিতে হবে।
4. সমস্ত কার্ড ব্যবহার না হওয়া পর্যন্ত গেমটি চালিয়ে যান।

প্রম্পট:

- ____এ ____ কী করে তা বর্ণনা করো।
- এ বছর দেখার জন্য দুটি জায়গার নাম প্রস্তাব করো।
- ____ কোথায় ____ অনুশীলন করে?
- ____ কত ঘন ঘন ____ যায়?
- ____ এরপর কী করছে?

পরের বার, বিভিন্ন প্রম্পট সহ কার্ডের একটি নতুন সেট তৈরি করুন!

লিসেনিং ল্যাব

একটি গল্প পড়ো বা বলো। গল্প বলার ধারণা প্রয়োজন? এগুলির মধ্যে একটি বেছে নাও:

- আপনার/আপনার সন্তানের জীবনে একজন গুরুত্বপূর্ণ ব্যক্তি
- একজন আকর্ষণীয় ব্যক্তি যার সম্পর্কে আপনি শুনেছেন
- আপনার শৈশব থেকে একটি স্মৃতি
- একটি আশ্চর্যজনক বা মজার ঘটনা
- এমন একটা সময় যখন কেউ আপনাকে সাহায্য করেছিল

তারপর নীচের তালিকা থেকে প্রশ্ন জিজ্ঞাসা করুন:

- কেন ____ করেছিল?
- ____ কখন ঘটেছিল?
- কী হয়েছিল যখন ____?
- তুমি ____ সম্পর্কে কী পছন্দ করো তা বর্ণনা করো।
- ____ সম্পর্কে বলো।

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:

তিনি কেন বিজ্ঞানী হয়েছিলেন? তিনি একজন বিজ্ঞানী হয়েছিলেন কারণ তিনি ধাঁধার সমাধান করতে ভালোবাসতেন।

প্রতিযোগিতার সময়

একটি কার্যকলাপের প্রতিযোগিতা হোস্ট করুন! প্রতিটি খেলোয়াড়কে পরিবার সাথে একসাথে করতে পারে এমন কার্যকলাপের একটি তালিকা তৈরি করতে হবে। একটি প্রতিযোগিতার ব্র্যাকেট তৈরি করুন—যেমন বাস্কেটবল খেলার প্রতিযোগিতায় যা ব্যবহৃত হয়—দলের নামের জায়গায় কার্যকলাপের নাম থাকবে।

একে অপরের বিরুদ্ধে প্রতিযোগিতা করার জন্য দুই জন প্রতিযোগী বাছাই করতে হবে। খেলোয়াড়রা একে অপরকে নিম্নলিখিত প্রশ্ন জিজ্ঞাসা করবে: তুমি ____ করতে চাও নাকি ____ করতে চাও?

খেলোয়াড়দের ব্যাখ্যা করতে হবে যে তারা কেন মনে করে যে পরিবারটি তাদের সেই কার্যকলাপটি করবে।

সমস্ত কার্যকলাপের কথা বিবেচনা করা হয়ে যাবার পর, পরিবারের সদস্যদের বিজয়ী কার্যকলাপের জন্য ভোট দিতে বলুন এবং তারপরে এটি একসাথে করুন!

উদাহরণ:

তুমি কি লাইব্রেরিতে যেতে চাও নাকি গান শুনতে চাও? আমি বরং লাইব্রেরিতে যেতে চাই কারণ সেখানে একটা নতুন বই আছে যেটা আমি পড়তে চাই।

Lexia® © 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #7

ঘড়ির আওয়াজ করুন

1. পালাক্রমে এই শ্রেণীবিভাগগুলি বর্ণনা করুন:

গাছ	**খেলাধুলা**
শহর	**পরিবার**
পশু	**সবজি**

2. একজন খেলোয়াড়কে 30 সেকেন্ডের মধ্যে প্রথম শ্রেণীবিভাগটি বর্ণনা করতে বলুন।
3. পরিবর্তন করুন এবং অন্য একজন খেলোয়াড়কে 30 সেকেন্ডের মধ্যে পরবর্তী শ্রেণীবিভাগ বর্ণনা করতে বলুন।
4. খেলোয়াড়দের প্রতিটি শ্রেণীবিভাগ বর্ণনা করার জন্য সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করতে হবে।

উদাহরণ:

সবসময় গাছের শিকড় ও ডালপালা থাকে। কখনও কখনও গাছের ফুল আর ফল থাকে।

সুপার সর্ট

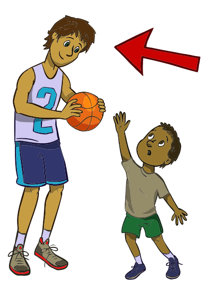
1. একটি টেবিলে 5-10টি বস্তু রাখো।
2. প্রতিটি খেলোয়াড় দুটি করে বস্তু নির্বাচন করবে এবং নিম্নলিখিত শব্দগুলি ব্যবহার করে একটি সম্পূর্ণ বাক্যে তাদের মধ্যে তুলনা করবে:

ছোটো	**হালকা**
বড়ো	**ভারী**

3. তারপরে, খেলোয়াড়দের তাদের বস্তুগুলিকে অন্য খেলোয়াড়ের সাথে বিনিময় করতে হবে এবং প্রত্যেকের পালা শেষ না হওয়া পর্যন্ত খেলা চালিয়ে যেতে হবে।
4. একবার প্রত্যেকের তুলনা করার পালা হয়ে গেলে, আকার বা ওজন অনুসারে বস্তুগুলিকে সাজানোর জন্য একসাথে কাজ করুন।

উদাহরণ:

_____ এর থেকে _____ ছোটো।
_____ এর থেকে _____ ভারী।



শব্দ নিয়ে মজা

ইংরেজিতে, আমরা প্রায়ই একটি ক্রিয়াবাচক শব্দের শেষে -ing যোগ করে এটিকে একটি কার্যকলাপের নামে পরিণত করি। উদাহরণস্বরূপ, ক্রিয়াবাচক শব্দ run (দৌড়ানো) running এ পরিণত হয়।

1. প্রথম খেলোয়াড় অন্য খেলোয়াড়কে বলার জন্য একটি ক্রিয়াবাচক শব্দ বেছে নেয়।
2. সেই খেলোয়াড় শব্দের শেষে -ing যোগ করে অ্যাকশন শব্দটিকে একটি কার্যকলাপে পরিণত করে।
3. উভয় খেলোয়াড় একসাথে কার্যকলাপটি অভিনয় করে দেখায়।

খেলোয়াড়দের পালাক্রমে একটি ক্রিয়াবাচক শব্দ চয়ন করতে এবং -ing যোগ করতে বলুন।

উদাহরণ:

swim + ing = swimming (সাঁতরানো)

এটা অভিনয় করে দেখাও

1. তালিকা থেকে একটি ইভেন্ট চয়ন করুন:
   - একটি জন্মদিনের অনুষ্ঠান
   - একটি পারিবারিক খাবার
   - স্কুলের প্রথম দিন
   - স্কুলের শেষ দিন
   - বন্ধুদের সাথে দেখা করা
   - একটি ফিল্ড ট্রিপ
2. একজন খেলোয়াড়কে এটি অভিনয় করতে বলুন।
3. অন্যান্য খেলোয়াড়রা পালা করে সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করে ইভেন্টগুলি অনুমান করবে।

উদাহরণ:

তুমি কি একটা উপহার খুলবে? তুমি কখন এই খাবারটা খেয়েছো? তুমি কোথায় বেড়াতে যেতে চাও সেটা কি প্রদর্শন করতে পারবে? এটা কি ভেতরে হয়েছিল নাকি বাইরে?

© 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #8

আপনার সন্তানের সাথে আপনার মাতৃভাষায় কথা বললে এবং তাদের সাথে আপনার সংস্কৃতি এবং অভিজ্ঞতা শেয়ার করলে তা তাদের ইংরেজি শেখা জোরদার করতে সাহায্য করে। তাদের সামগ্রিক ভাষার বিকাশকে সহায়তা করার জন্য যেকোন ভাষায় এই মজাদার গেম এবং কার্যকলাপগুলি ব্যবহার করুন।

এটা অভিনয় করে দেখাও

1. এই তালিকা থেকে অতীতে ঘটেছে এমন কিছু বেছে নাও:
   - **একটি পারিবারিক ভ্রমণ**
   - **সাম্প্রতিক কালে স্কুলে একটি দিন কাটানো**
   - **কাছাকাছি কোনো একটি কাজ করে দেওয়া**
   - **একজন বন্ধুর সাথে দেখা করা**
   - **একটি খেলার মাঠে খেলা বা ম্যাচ দেখতে যাওয়া**
2. একজন খেলোয়াড়কে এটি অভিনয় করতে বলুন।
3. অন্যান্য খেলোয়াড়রা পালা করে সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করে অতীতে কী হয়েছিল তা অনুমান করবে।
4. একজন খেলোয়াড় সঠিকভাবে ঘটনাটি অনুমান করার পরে, নীচের প্রশ্নগুলি ব্যবহার করে বিস্তারিত আলোচনা করো।

উদাহরণ:

আমাকে গেমটির সম্পর্কে বলো।

এটা কি মজাদার ছিল?

তুমি কখন দোকানে গিয়েছিলে?

স্কুলে থাকার সময় কী হয়েছিল?

প্রতিযোগিতার সময়

তোমার পরিবার কোথায় বিশেষ অনুষ্ঠানটি সেলিব্রেট করবে তা নির্ধারণ করতে একটি টুর্নামেন্ট হোস্ট করো। প্রতিটি খেলোয়াড়ের উচিত এমন জায়গাগুলির একটি তালিকা তৈরি করা যেখানে পরিবারটি বিভিন্ন বিশেষ অনুষ্ঠান সেলিব্রেট করতে পারে। একটি টুর্নামেন্ট বন্ধনী তৈরি করুন—যেমন বাস্কেটবল টুর্নামেন্টের জন্য ব্যবহৃত হয়—দলের নামের জায়গায় উদযাপন করার জায়গা সহ।

একে অপরের বিরুদ্ধে প্রতিযোগিতা করার জন্য দুই জন প্রতিযোগী বাছাই করতে হবে। খেলোয়াড়রা একে অপরকে নিম্নলিখিত প্রশ্ন জিজ্ঞাসা করবে: **আমাদের কোথায় সেলিব্রেট করা উচিত ?** খেলোয়াড়দের ব্যাখ্যা করতে হবে যে তারা কেন মনে করে যে পরিবারটি সেই অবস্থানে গিয়ে সেলিব্রেট করবে।

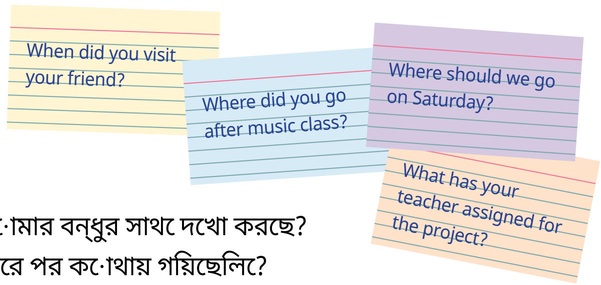
যখন সমস্ত ক্রিয়াকলাপ বিবেচনা করা হয়, তখন পরিবারের সদস্যদের বিজয়ী জায়গার জন্য ভোট দিতে বলুন এবং তারপরে সেখানে একসাথে উদযাপন করুন!

উদাহরণ:

আমরা কি বাবার জন্মদিন পালন করব? আমাদের বাবার জন্মদিন ঠাকুমা এবং ঠাকুরদার বাড়িতে সেলিব্রেট করা উচিত কারণ এটি কাছাকাছি আছে।

কার্ড নিয়ে কথা বলা

1. ডানদিকের প্রম্পটগুলি ব্যবহার করে কার্ডগুলির একটি সেট তৈরি করো।
2. কার্ডগুলিকে একটি স্তূপে রাখুন।
3. প্রথম খেলোয়াড়কে সেই স্তুপের থেকে একটি কার্ড বাছাই করতে হবে, প্রম্পটটি পড়তে হবে এবং উত্তর দেওয়ার জন্য আরেকজন খেলোয়াড়কে বেছে নিতে হবে।
4. সমস্ত কার্ড ব্যবহার না হওয়া পর্যন্ত গেমটি চালিয়ে যান।



প্রম্পট:

তুমি কখন তোমার বন্ধুর সাথে দেখা করেছ?

গানের ক্লাসের পর কোথায় গিয়েছিলে?

প্রোজেক্টের জন্য তোমার শিক্ষক তোমাকে কী বরাদ্দ করেছেন?

শনিবার আমাদের কোথায় যেতে হবে?

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন। পরের বার, বিভিন্ন প্রম্পট সহ কার্ডের একটি নতুন সেট তৈরি করুন!

Lexia
© 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #8

ঘড়ির আওয়াজ করুন

1. পালা করে কারণ এবং প্রভাব সম্পর্কে কথা বলো। জিজ্ঞাসা করো: কী ঘটছে/ঘটছিল যখন...
   - তুমি অন্যদের সাহায্য করো/করছিলে
   - তুমি তোমার ঘরোয়া কাজগুলি করো/করছিলে
   - তুমি একটি নতুন কার্যকলাপ চেষ্টা করো/করছিলে
   - তুমি একটি নতুন স্কুলে যাও/গিয়েছিলে
2. একজন খেলোয়াড়কে 30 সেকেন্ডের মধ্যে প্রথম কার্যকলাপটি বর্ণনা করতে বলো।
3. পরিবর্তন করো এবং অন্য একজন খেলোয়াড়কে 30 সেকেন্ডের মধ্যে পরবর্তী কার্যকলাপকে বর্ণনা করতে বলো।
4. খেলোয়াড়দের প্রভাব বর্ণনা করতে সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করা উচিত।

উদাহরণ:

একটি নতুন স্কুলে গিয়ে আমি নতুন বন্ধু তৈরি করেছি।

তুমি যখন একটি নতুন কার্যকলাপ করার চেষ্টা করো তখন কখনও কখনও তুমি নিজের একটি নতুন প্রতিভা খুঁজে পাই।

আমি যখন ক্লাসে কোনো প্রশ্ন করি, শিক্ষক আমাকে শিখতে সাহায্য করেন।

চলতে চলতে

আপনার সন্তানের সাথে বাইরে হাঁটতে যান। স্কুলে কী কী ঘটছে সে সম্পর্কে কথা বলো। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- আপনার প্রিয় শিক্ষক সম্পর্কে বলুন.
- এই সপ্তাহে তুমি কী শিখেছ?
- তুমি কখন একজন ক্লাস পরিদর্শককে পেয়েছিলে?
- তুমি যখন ____ গিয়েছিলে তখন কী হয়েছিল?
- তুমি কি বিজ্ঞান পছন্দ করো নাকি ইতিহাস?

সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে তাদের উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:

এই সপ্তাহে তুমি কী শিখলে? আমি মিউজিক ক্লাসে একটা নতুন গান শিখলাম।

কথা বলো

আপনার বাড়ির আশেপাশে যে ঘরোয়া কাজগুলো করা দরকার সে বিষয়ে আপনার সন্তানের সাথে কথা বলুন। কে কোনটি কাজ সম্পূর্ণ করবে তার প্রত্যেকটির জন্য একটি পরিকল্পনা তৈরি করতে একসঙ্গে কাজ করুন। তারপরে, আপনার সন্তানকে পরিবারের বাকিদের কাছে পরিকল্পনাটি উপস্থাপন করতে সহায়তা করুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- জামা-কাপড় পরিষ্কার করতে যাবার আগে তোমাকে কী করতে হবে?
- তুমি যখন তোমার ঘর পরিষ্কার করবে তখন তোমাকে কী করতেই হবে?
- তুমি যখন ___ করবে তখন তোমাকে কী ___ করতেই হবে?
- বাবা কি বাথরুম পরিষ্কার করতে পারেন?
- ___ কি ___ করতে পারেন?
- তোমার ভাই কি বাসন ধুতে চায়?
- ___ কি ___ করে/করে?

পরের বার, কমিউনিটিতে তুমি যেভাবে স্বেচ্ছাসেবকের কাজ করতে পারবে সে সম্পর্কে কিছু বলো!

সুপার সর্ট

1. একটি টেবিলে 5-10টি রান্না করার বাসনপত্র রাখো।
2. প্রতিটি খেলোয়াড়ের দুটি বস্তু নির্বাচন করা উচিত এবং সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করে বস্তুগুলি কীভাবে একই রকম তা বর্ণনা করতে অন্য খেলোয়াড়কে প্রম্পট করা উচিত।
3. তারপরে, খেলোয়াড়দের অন্য খেলোয়াড়ের সাথে বস্তু বিনিময় করা উচিত এবং প্রত্যেকের প্রম্পট এবং উত্তর দেওয়ার পালা না হওয়া পর্যন্ত গেমটি চালিয়ে যাওয়া উচিত।
4. একবার প্রত্যেকের তুলনা করার পালা হয়ে গেলে, বস্তুগুলিকে সাদৃশ্য অনুসারে সাজানোর জন্য একসাথে কাজ করুন।

উদাহরণ:

কীভাবে ____ এবং ______ একই রকম হয়?

___ এবং ___ যে কীভাবে একই রকম তা বর্ণনা করো।

Lexia ENGLISH LANGUAGE DEVELOPMENT

© 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #9

Lexia ENGLISH LANGUAGE DEVELOPMENT

আপনার সন্তানের সাথে আপনার মাতৃভাষায় কথা বললে এবং তাদের সাথে আপনার সংস্কৃতি এবং অভিজ্ঞতা শেয়ার করলে তা তাদের ইংরেজি শেখো জোরদার করতে সাহায্য করে। তাদের সামগ্রিক ভাষার বিকাশকে সহায়তা করার জন্য যেকোন ভাষায় এই মজাদার গেম এবং কার্যকলাপগুলি ব্যবহার করুন।

আর্ট স্টুডিও

1. কাগজ এবং রঙের সরঞ্জাম নিন।
2. আপনার সন্তানের প্রিয় বই, সিনেমা বা টিভি শো থেকে পালাক্রমে আঁকার দৃশ্য নিন।
3. প্রত্যেকে বারের পরে, একে অপরকে দৃশ্যগুলি সম্পর্কে জিজ্ঞাসা করুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:
    - এই দৃশ্যে কি ঘটছে?
    - ____ বর্ণনা করো।
    - আমাকে তার ____ সম্পর্কে বলো।
    - কী হয়েছিল যখন _____?
    - এই চরিত্রটি কেন হয়নি ____?
    - ____ সম্পর্কে আশ্চর্যজনক কী ছিল?

উদাহরণ:

এই চরিত্রটি কেন দোকানে যায়নি? তারা দোকানে যাচ্ছিল কিন্তু তার বদলে তারা পার্কে গিয়েছিল।

এটা অভিনয় করে দেখাও

1. এই তালিকা থেকে একটি কাল্পনিক দৃশ্যকল্প চয়ন করুন:
    - একটি মহাকাশের এলিয়েনের সাথে দেখা হওয়া
    - একটি মৎসকন্যার জীবন
    - তোমার যে একটি সুপার পাওয়ার আছে তা আবিষ্কার করা
    - বিশ্বকাপ জয়
    - তোমার প্রিয় বইয়ের চরিত্রের মতো জীবন
    - একটি ড্রাগনের উপরে চড়ে ভ্রমণ করা
2. একজন খেলোয়াড়কে এটি অভিনয় করতে বলুন।
3. অন্যান্য খেলোয়াড়রা পালা করে সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করে দৃশ্যগুলি অনুমান করবে।

উদাহরণ:

আমাকে মহাকাশযানটির সম্পর্কে বলো।
লেজের রশ্মির গুরুত্ব ব্যাখ্যা করো।
তুমি কত সময় ধরে গ্যালাক্সিতে অভিযান করছো?
এলিয়েনটি কি গ্রামটিতে গিয়েছিল?

লিসেনিং ল্যাব

জোরে জোরে একটি গল্প পড়ো বা বলো। গল্প বলার ধারণা প্রয়োজন? এগুলির মধ্যে একটি বেছে নাও:

- তোমার জীবনের একটি গুরুত্বপূর্ণ ঘটনা
- এমন একটি সময় যখন অপ্রত্যাশিত কিছু ঘটেছে
- একটি চ্যালেঞ্জ তুমি যার সম্মুখীন হয়েছো
- একটি বড়ো সিদ্ধান্ত যা তোমাকে নিতে হয়েছিল
- তোমার পরিচিত সবচেয়ে আকর্ষণীয় ব্যক্তি
- একটি আকর্ষণীয় জায়গার ভ্রমণ বৃত্তান্ত যেখানে আপনি গিয়েছিলেন

তারপর নীচের তালিকা থেকে প্রশ্ন জিজ্ঞাসা করুন:

- ____ বর্ণনা করো।
- ____ এর গুরুত্ব ব্যাখ্যা করো।
- কেন তুমি ____ করোনি?
- ____ সম্পর্কে আমার কাছে আশ্চর্যজনক কী ছিল?
- এরপর তুমি কী করলে?

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:

কলেজ সম্পর্কে আমার কাছে আশ্চর্যজনক কী ছিল? যদিও প্রচুর কাজ করতে হয়েছে, এটা করতে মজা লাগছিল।

Lexia © 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বা চ ন এ বং শ্ র ব ণ কা র্ য ক লা প | #9

কথা বলো

আপনার সন্তানের সাথে একবার খাবারের পরিকল্পনা করুন। একটি রেসিপি নির্বাচন করতে এবং আপনার প্রয়োজনীয় উপকরণগুলি কেনোকাটার একটি তালিকা তৈরি করতে একসাথে কাজ করুন। তারপর, একসাথে খাবার তৈরি করুন এবং আপনার পরিবারের সাথে এটি খান। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- তোমার প্রিয় খাবার সম্পর্কে বলো।
- কয়টি ____ নিলে ____ হবে?
- আমাদের কতটা লবণ প্রয়োজন?
- স্বাদ আরও বাড়াতে আমরা কী ব্যবহার করতে পারি?

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:

আমাদের কতটা আটা প্রয়োজন? আমাদের দুই কাপ আটা প্রয়োজন।

ছবির বুথ

পরিবারের সদস্যদের প্রতিদিনের কাজকর্ম, যেমন রান্না করা বা স্কুলের জন্য প্রস্তুত হওয়ার ছবি তুলুন। তারপর, প্রতিটি পরিবারের সদস্য কী করছে সে সম্পর্কে কথা বলতে ছবিগুলি ব্যবহার করুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- এখানে কী হচ্ছে?
- তুমি আমাকে ____ সম্পর্কে আর কী বলতে পারো?
- ____ কী করছে বলে তোমার মনে হচ্ছে?
- তোমার কেন ____ কে ____ বলে মনে হচ্ছে তা ব্যাখ্যা করো?
- ____ কেন ছিল?

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ: তোমার বোন কী করছে বলে তোমার মনে হচ্ছে? আমার বোন তার পায়জামা পরে আছে, তার মানে ও হয়তো ঘুমাতে যাচ্ছে।

21টি প্রশ্ন

শুরু করার জন্য একজন খেলোয়াড়কে বেছে নিন। সেই খেলোয়াড় নীরবে একটি বস্তু বেছে নেয়। অন্যান্য খেলোয়াড়রা অজানা বস্তু সম্পর্কে একবারে একটি করে ইঙ্গিত পেতে প্রশ্ন জিজ্ঞাসা করে। খেলোয়াড়রা অনুমান করার আগে মোট 21টি প্রশ্ন জিজ্ঞাসা করতে পারে।

এখানে কিছু প্রশ্ন রয়েছে যা তুমি ইঙ্গিত সংগ্রহ করতে ব্যবহার করতে পারো:

- বস্তুটি কত ভারী?
- বস্তুটি কি শক্ত নাকি নরম?
- ____ হলে বস্তুটির কী হবে?
- ____ এর তুলনায় বস্তুর পার্থক্য কী?
- বস্তুর রঙ কী?

উদাহরণ:

একটি গাছের তুলনায় বস্তুটির পার্থক্য কী? গাছের পাতা আছে, তবে বস্তুটির তা নেই।

চলতে চলতে

আপনার সন্তানের সাথে একটি স্থানীয় বাগান বা পার্কে বেড়াতে যান। আপনি প্রাকৃতিক দৃশ্যে কী দেখতে পাচ্ছেন সে সম্পর্কে কথা বলুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- উদ্ভিদটির বর্ণনা দাও।
- কী কারণে এই এলাকায় মাটি ক্ষয় হয়েছে?
- আমরা যখন আগাছা পরিষ্কার করছিলাম তখন কী হয়েছিল?
- পাখিটি সেখানে তার বাসা কেন তৈরি করছে তা ব্যাখ্যা করো।
- জলের স্রোত সম্পর্কে আশ্চর্যজনক কী দেখা যাচ্ছে?
- গাছে কতগুলি কাঠবিড়ালি আছে?

সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে তাদের উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:

বৃষ্টি হলে রাস্তাটির কী হবে? বৃষ্টি হলে রাস্তাটিতে কাদা জমে যাবে।

Lexia ENGLISH LANGUAGE DEVELOPMENT

© 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #10

Lexia ENGLISH LANGUAGE DEVELOPMENT

আপনার সন্তানের সাথে আপনার মাতৃভাষায় কথা বললে এবং তাদের সাথে আপনার সংস্কৃতি এবং অভিজ্ঞতা শেয়ার করলে তা তাদের ইংরেজি শেখা জোরদার করতে সাহায্য করে। তাদের সামগ্রিক ভাষার বিকাশকে সহায়তা করার জন্য যেকোন ভাষায় এই মজাদার গেম এবং কার্যকলাপগুলি ব্যবহার করুন।

ঘড়ির আওয়াজ করুন

1. পালাক্রমে ভবিষ্যদ্বাণী করো। বলো: ভবিষ্যদ্বাণী করো ____ নাকি হবে না। এই উদাহরণগুলি দিয়ে শূন্যস্থান পূরণ করুন:
   - **স্কুলের প্রকল্পটি কঠিন হবে**
   - **ফুটবল খেলা মজাদার হবে**
   - **রাতের খাবার সুস্বাদু হবে**
   - **নতুন প্রতিবেশীরা বন্ধুত্বপূর্ণ হবে**
   - **ধাঁধাটি সহজ হবে**
2. একজন খেলোয়াড়কে 30 সেকেন্ডের মধ্যে প্রথম আইটেম সম্পর্কে একটি ভবিষ্যদ্বাণী করতে বলুন।
3. পরিবর্তন করুন এবং অন্য একজন খেলোয়াড়কে 30 সেকেন্ডের মধ্যে পরবর্তী আইটেম সম্পর্কে একটি ভবিষ্যদ্বাণী করতে বলুন।
4. খেলোয়াড়দের ভবিষ্যদ্বাণী বর্ণনা করতে সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করতে হবে।

উদাহরণ:

প্রকল্পটি সম্ভবত কঠিন হবে না কারণ এটি আমার প্রিয় বিষয় নিয়ে আছে।

কার্ড নিয়ে কথা বলা

1. নীচের প্রম্পটগুলি ব্যবহার করে কার্ডগুলির একটি সেট তৈরি করুন।
2. কার্ডগুলিকে একটি স্তূপে রাখুন।
3. প্রথম খেলোয়াড়কে সেই স্তুপের থেকে একটি কার্ড বাছাই করতে হবে, প্রম্পটটি পড়তে হবে এবং উত্তর দেওয়ার জন্য আরেকজন খেলোয়াড়কে বেছে নিতে হবে।
4. সমস্ত কার্ড ব্যবহার না হওয়া পর্যন্ত গেমটি চালিয়ে যান।

প্রম্পট:

তুমি কখন তোমার বন্ধুদের সাথে খেলবে?

তুমি আমাকে _____ সম্পর্কে কী বলতে পারো?

তুমি আমার নতুন চুল কাটা সম্পর্কে কী মনে করো?

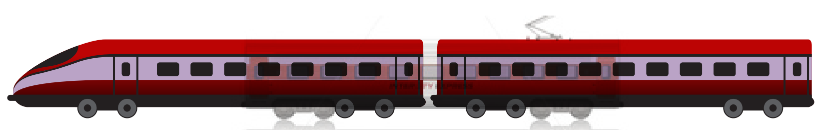
তুমি স্কুলের মধ্যাহ্নভোজন কেমন পছন্দ করো?

উদাহরণ:

তুমি কখন তোমার বন্ধুদের সাথে খেলবে? যখনই আমার অবসর সময় থাকে, আমি আমার বন্ধুদের সাথে খেলি।

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন। পরের বার, বিভিন্ন প্রম্পট সহ কার্ডের একটি নতুন সেট তৈরি করুন!

21টি প্রশ্ন



শুরু করার জন্য একজন খেলোয়াড়কে বেছে নিন। সেই খেলোয়াড় নীরবে একটি বস্তু বেছে নেয়। অন্যান্য খেলোয়াড়রা অজানা বস্তু সম্পর্কে একবারে একটি করে ইঙ্গিত পেতে প্রশ্ন জিজ্ঞাসা করে। খেলোয়াড়রা অনুমান করার আগে মোট 21টি প্রশ্ন জিজ্ঞাসা করতে পারে। এখানে কিছু প্রশ্ন রয়েছে যা তুমি ইঙ্গিত সংগ্রহ করতে ব্যবহার করতে পারো:

- **গোপন বস্তুটির অনন্য বৈশিষ্ট্য কী?**
- **তুমি কি বলবে যে গোপন বস্তুটি এবং ____ দেখতে মোটামুটি একই রকম নাকি বেশ আলাদা রকমের?**
- **গোপন বস্তুটি কি ____ হিসাবে ____?**

উদাহরণ:

বস্তুটি কি একজন ব্যক্তির মতই বড়ো? এই বস্তুটি একজন ব্যক্তির মত বড়ো নয়।

Lexia © 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

বাচন এবং শ্রবণ কার্যকলাপ | #10

সুপার সর্ট

1. কুকুর বা বিড়ালের 5-10টি ছবি সংগ্রহ করুন।
2. প্রতিটি খেলোয়াড়কে দুটি ছবি নির্বাচন করতে হবে এবং সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করে বস্তুগুলি কীভাবে একই রকম নাকি ভিন্ন তা বর্ণনা করতে অন্য খেলোয়াড়কে প্রম্পট করতে হবে।
3. তারপরে, খেলোয়াড়দের তাদের ছবিগুলির মধ্যে একটিকে অন্য খেলোয়াড়ের সাথে বিনিময় করতে হবে এবং প্রত্যেকের পালা শেষ না হওয়া পর্যন্ত প্রম্পট করা আর উত্তর দেওয়া চালিয়ে যেতে হবে।
4. একবার প্রত্যেকের তুলনা করার পালা শেষ হয়ে গেলে, সমতা অনুসারে ছবিগুলিকে সাজানোর জন্য একসাথে কাজ করুন।

উদাহরণ:

তুমি কি বলবে যে এই বিড়ালগুলো দেখতে মোটামুটি একই রকম নাকি বেশ আলাদা? একটি কালো এবং একটি কমলা হওয়ায় তাদের দেখতে বেশ আলাদা।

কথা বলো

চ্যালেঞ্জ মোকাবেলা সম্পর্কে আপনার সন্তানের সাথে কথা বলুন। তাদের বাড়িতে বা স্কুলে একটি চ্যালেঞ্জের মুখোমুখি হওয়ার সময় সম্পর্কে চিন্তা করতে বলুন। তারপর, তারা কীভাবে প্রতিক্রিয়া দেখিয়েছিল, কীভাবে জিনিসগুলি পরিণত হয়েছিল এবং অভিজ্ঞতা থেকে তারা কী শিখেছিল সে সম্পর্কে কথা বলুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- **কীভাবে ____ তোমার জন্য চ্যালেঞ্জ তৈরি করেছে?**
- **তুমি কীভাবে ____ সামলেছো?**
- **____ করার জন্য তোমার কী দরকার?**
- **____ এর একটি ভালো বিকল্প কী?**

উদাহরণ :

শেষ মুহূর্ত পর্যন্ত অ্যাসাইনমেন্ট ছেড়ে যাওয়ার তুলনায় ভালো বিকল্প কী? অপেক্ষা করার পরিবর্তে তাড়াতাড়ি শুরু করা কম চাপের।

ছবির বুথ

একসাথে মানচিত্র পড়ার অনুশীলন করুন! একটি অনলাইন মানচিত্র খুঁজুন বা আপনার কাছে থাকলে একটি কাগজের মানচিত্র ব্যবহার করুন। তারপরে, আপনার বাড়ি এবং অতিরিক্ত পরিচিত অবস্থানগুলি চিহ্নিত করুন (যেমন, স্কুল, মুদি দোকান, পার্ক, পোস্ট অফিস, বন্ধুর বাড়ি)। প্রতিটি অবস্থান সম্পর্কে কথা বলুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নিম্নলিখিত প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- **____ কি ____ এর মতো দূরে/ কাছাকাছি?**
- **আমাদের বাড়ি থেকে কোনটি দূরে, ____ নাকি ____?**
- **তুমি আমাকে ____ সম্পর্কে কী বলতে পারো?**
- **____ এর অনন্য বৈশিষ্ট্য কী?**

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:

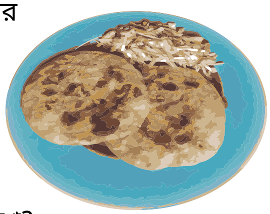
পার্কটির অনন্য বৈশিষ্ট্য কী? আমাদের বাড়ির সবচেয়ে কাছের পার্কটিতে একটি বড়ো স্লাইড রয়েছে।

প্রতিযোগিতার সময়

আপনার পরিবারের প্রিয় খাবার বিষয়ে জানতে একটি প্রতিযোগিতা হোস্ট করুন। প্রতিটি খেলোয়াড়কে পছন্দের খাবারের তালিকা তৈরি করার জন্য মাথা ঘামাতে হবে। একটি প্রতিযোগিতার ব্র্যাকেট তৈরি করুন—যেমন বাস্কেটবল খেলার প্রতিযোগিতায় যা ব্যবহৃত হয়—দলের নামের জায়গায় খাবারের নাম থাকবে।

একে অপরের বিরুদ্ধে প্রতিযোগিতা করার জন্য দুই জন প্রতিযোগী বাছাই করতে হবে। খেলোয়াড়রা একে অপরকে নিম্নলিখিত প্রশ্ন জিজ্ঞাসা করবে: তুমি ____ সম্পর্কে কী মনে করো? খেলোয়াড়দের ব্যাখ্যা করতে হবে যে কেন তারা প্রতিটি খাবারকে সবচেয়ে সুস্বাদু বলে মনে করে।

সমস্ত খাবারের কথা বিবেচনা করা হয়ে যাবার পর, পরিবারের সদস্যদের বিজয়ী খাবারের জন্য ভোট দিতে বলুন এবং তারপরে এটি একসাথে খান!



উদাহরণ:

তুমি Abuela's pupusas সম্পর্কে কী ভাবো? সেগুলিই আমার খাওয়া সেরা pupusas।

Lexia ENGLISH LANGUAGE DEVELOPMENT

© 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.