

التحدث مع طفلك بلغتك الأم (أو لغاتك الأم) ومشاركة ثقافتك وتجاربك معه يساعد على تعزيز تعلمه للغة الإنجليزية. استخدم هذه الألعاب والأنشطة الممتعة بأي لغة لدعم التطور اللغوي العام لأطفالك.

الحديث عن البطاقات



1. قم بصنع مجموعة من البطاقات باستخدام الأسئلة أدناه.
2. ضع البطاقات بوجهها إلى أسفل في كومة.
3. يجب على اللاعب الأول اختيار بطاقة من الكومة، وقراءة الأسئلة، واختيار لاعب آخر للإجابة عليه.
4. استمر في اللعب حتى استخدام كل البطاقات.

الأسئلة:

- وصف ما يفعل _____ في _____.
- اقترح مكانين لزيارتهما هذا العام.
- أين يمارس _____؟
- كم مرة يذهب _____؟
- ما الذي سيفعله _____ بعد ذلك؟

في المرة القادمة، اصنع مجموعة جديدة من البطاقات بأسئلة مختلفة!



معمل الاستماع



اقرأ أو أخبر قصة. هل تحتاج إلى إيجاد أفكار قصة؟ اختر واحدة من هذه:

- شخص مهم في حياتك/ حياة طفلك
- شخص مثير للاهتمام سمعت عنه
- ذكرى من طفولتك
- حادث مضحك أو مفاجئ
- وقت قدم لك شخص ما المساعدة

ثم اطرح الأسئلة التالية:

- لماذا فعل _____؟
- متى حدث _____؟
- ماذا حدث عندما/أثناء _____؟
- صف ما يعجبك في _____.
- أخبرني عن _____.

شجع طفلك على الإجابة بجمل كاملة. et.

مثال:

لماذا أصبحت عالمة؟ أصبحت عالمة لأنها كانت تحب حل الألغاز.

بعد التفكير في جميع الأنشطة، دع أفراد العائلة يصوتون لاختيار الفائز ثم يقومون بذلك معًا!

مثال:

هل تود الذهاب إلى المكتبة أم الاستماع للموسيقى؟ أود الذهاب إلى المكتبة لأن هناك كتابًا جديدًا أريد قراءته.

وقت البطولة

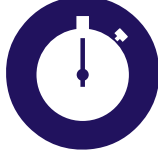


نظم بطولة للأنشطة! يجب على كل لاعب تصور قائمة بالأنشطة التي يمكن أن تقوم بها الأسرة معًا. قم بإنشاء جدول بطولة—مثل تلك المستخدمة في بطولات كرة السلة—مع الأنشطة بدلاً من أسماء الفرق.

يجب على اثنين من المتنافسين أن يتم اختيارهم للمباراة ضد بعضهما البعض. يجب على اللاعبين التبادل في طرح السؤال: **هل تود أن تذهب لـ _____ أم لـ _____؟**

يجب على اللاعبين شرح السبب وراء رغبتهم في أداء النشاط.

تحدي الساعة



1. تناوبوا الأدوار في وصف هذه الفئات:

العائلة	المدن
الرياضات	الأشجار
الحيوانات	الخضروات

- يجب على لاعب واحد وصف الفئة الأولى في 30 ثانية.
- بعد ذلك، يتم تبديل اللاعب ويصف لاعب آخر الفئة التالية في 30 ثانية.
- يجب على اللاعبين استخدام جمل كاملة لوصف كل فئة.

مثال:

الأشجار لديها دائماً جذوراً وفروعاً. الأشجار في بعض الأحيان لها زهوراً وفاكهة.

المتعة مع الأصوات



في اللغة الإنجليزية، نضيف في كثير من الأحيان **ing-** في نهاية كلمة الفعل لتحويلها إلى اسم للنشاط. على سبيل المثال، تتحول كلمة الفعل **run** (يجري) إلى **running**.

1. يختار اللاعب الأول كلمة فعل ليقولها للاعب آخر.

2. يقوم ذلك اللاعب بتحويل كلمة الفعل إلى نشاط عن طريق إضافة **ing-** إلى نهاية الكلمة.

3. يقوم اللاعبان بأداء النشاط معاً.

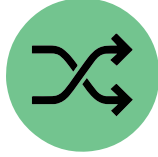
يتناوب اللاعبون في اختيار كلمة فعل وإضافة **ing-**.

مثال:

$swim + ing = swimming$ (يسبح)



التصنيف الفائق



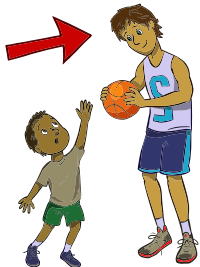
- ضع 5-10 أشياء على طاولة.
- يجب على كل لاعب اختيار شيئين ومقارنتهما في جملة كاملة باستخدام الكلمات التالية:

أكبر	أثقل
أصغر	أخف

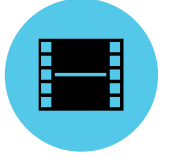
- بعد ذلك، يجب على اللاعبين تبادل الأشياء مع لاعب آخر ومواصلة اللعب حتى يحصل الجميع على دور.
- بمجرد أن يحصل كل شخص على دور لمقارنة الأشياء، اعملوا معاً لفرزها حسب الحجم أو الوزن.

على سبيل المثال:

_____ أصغر من _____
_____ أثقل من _____



التمثيل



1. اختر حدثاً من القائمة:

- حفلة عيد ميلاد
- وجبة عائلية
- اليوم الأول في المدرسة
- اليوم الأخير في المدرسة
- زيارة الأصدقاء
- رحلة ميدانية

2. اجعل لاعباً واحداً يمثلها.

3. يجب على اللاعبين الآخرين أن يتناوبوا في تخمين الحدث باستخدام جمل كاملة.

على سبيل المثال:

هل تقوم بفتح هدية؟ متى تناولت هذه الوجبة؟ هل يمكنك أن تريني أين ذهبت في الرحلة؟ هل حدث هذا في الداخل أم الخارج؟