

التحدث مع طفلك بلغتك الأم (أو لغاتك الأم) ومشاركة ثقافتك وتجاربك معه يساعد على تعزيز تعلمه للغة الإنجليزية. استخدم هذه الألعاب والأنشطة الممتعة بأي لغة لدعم التطور اللغوي العام لأطفالك.

## تحدث بصوت عالٍ



تحدث مع طفلك عن الكوارث الطبيعية التي يمكن أن تؤثر على المنطقة التي تعيش فيها. قدم المساعدة للعائلة في وضع خطة بشأن ما يمكن عمله قبل وأثناء وبعد الكوارث الطبيعية. ثم، ساعد طفلك في تقديم الخطة لبقية العائلة.

استخدم الأسئلة أدناه لتوجيه محادثتك:

- ماذا يحدث عندما يصيب \_\_\_\_؟
- ما قد يحدث إذا \_\_\_\_؟
- أين يجب أن نضع \_\_\_\_؟

في المرة القادمة، تحدث عن الطرق التي يمكنك بها مساعدة المجتمع في حالات الطوارئ.



## معمل الاستماع



اقرأ أو أخبر قصة. هل تحتاج إلى إيجاد أفكار قصة؟ اختر واحدة من هذه:

مهارة تعلمتها  
شخص قابلته  
بلدك الأصلي  
حدث خاص

تحدي تغلبت عليه  
مكان مثير للاهتمام  
مساعدة المجتمع  
رياضتك المفضلة

ثم اطرح الأسئلة التالية:

- متى كان \_\_\_\_؟
  - ماذا حدث عندما \_\_\_\_؟
  - ماذا فعل/فعلت \_\_\_\_؟
  - أخبرني عن \_\_\_\_.
- شجع طفلك على الإجابة بجمل كاملة.

مثال:

أخبرني عن كلبك. إنه أكثر نشاطاً من قطتي.

على سبيل المثال:

البيتزا أفضل من الهامبرجر.

البيتزا جينية أكثر من الهامبرجر.

البيتزا ألد من الهامبرجر.

في المرة القادمة، أنشئ مجموعة جديدة من العناصر للمقارنة.



## تحدي الساعة



1. تبادل الأدوار في مقارنة هذه الأشياء:

- البيتزا والهامبرجر
- ألعاب الفيديو والألعاب الخارجية
- السفن الدوارة والملاهي العامة
- الفهود والغوريلا

2. اجعل أحد اللاعبين يقارن العنصرين الأولين في 30 ثانية.

3. ثم يتبادل اللاعبون ويقارن اللاعب الآخر العنصرين التاليين في 30 ثانية.

4. يجب على اللاعبين مقارنة العناصر باستخدام جمل كاملة.

## تحرك



اذهب في نزهة خارجية مع طفلك. تحدث عن يومهم في المدرسة. استخدم الأسئلة التالية لتوجيه محادثتك:

- متى قمت بـ \_\_\_\_؟
- ماذا فعلت عندما \_\_\_\_؟
- هل كان \_\_\_\_؟
- هل \_\_\_\_؟
- هل كان ممتعًا؟ هل كان صعبًا؟
- أخبرني عن \_\_\_\_.

شجع طفلك على الإجابة بجمل كاملة.

مثال:

ماذا فعلت عندما كنت في الاستراحة؟ لعبت كرة القدم بينما كنت في الاستراحة.



## غرفة التصوير



أكمل نشاطًا يوميًا مع طفلك، مثل الطهي. التقط صورًا أثناء النشاط. ثم، استخدم الصور لوصف العملية. استخدم الأسئلة التالية لتوجيه محادثتك:

- ما الذي يجب عليك إحضاره عند البدء؟
- ما اسم هذا المكون؟
- ما الذي قد يحدث إذا \_\_\_\_؟
- ماذا حدث عندما \_\_\_\_؟
- أخبرني عن \_\_\_\_.

شجعهم على الإجابة بجمل كاملة.

مثال:

ماذا حدث عندما خفضت درجة الحرارة على الموقد؟ توقفت الماء عن الغليان عندما خفضت درجة الحرارة على الموقد.

## لعبة "أرى شيئًا"



اختر لاعبًا لبيدأ. يختار سرًا ذلك اللاعب حيوانًا أو شيئًا ما يراه الجميع ثم يعطي تلميحات تصفه عن طريق مقارنته ومقابلته بأشياء أو حيوانات أخرى. يجب على اللاعبين الآخرين تخمين ما هو العنصر أو الحيوان.

أشياء يمكن مقارنتها وتباينها:

اللون الشكل الحجم السمات

على سبيل المثال:

أرى شيئًا أزرق مثل السماء.

أرى شيئًا أكبر من كرسي.

أرى شيئًا أكثر رعبًا من العنكبوت.



## الاستوديو الفني



1. احصل على ورق وأدوات تلوين.
2. تبادلوا في رسم أنماط مختلفة.
3. بعد كل دور، أسألوا بعضكم البعض عن الأنماط. استخدم الأسئلة التالية لتوجيه محادثتك:

- أخبرني عما رسمت.
- ما هو النمط الذي تراه؟
- ما هو الكائن التالي في هذا النمط؟

شجع طفلك على الإجابة بجمل كاملة.

مثال:

