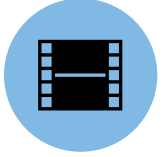


আপনার সন্তানদের সাথে আপনার মাতৃভাষায় কথা বললে এবং তাদের সাথে আপনার সংস্কৃতি এবং অভিজ্ঞতা শেয়ার করলে তা তাদের ইংরেজি শিখো জোরদার করতে সাহায্য করে। তাদের সামগ্রিকি ভাষার বকশিককে সহায়তা করার জন্য যেকোন ভাষায় এই মজাদার গমে এবং কার্যকলাপগুলি ব্যবহার করুন।



এটা অভিনয় করে দেখোও

- এই তালিকা থেকে অতীতে ঘটেছে এমন কিছু বছে নাও:
 - একটি পারিবারিক ভ্রমণ
 - সাম্প্রতিক কালে স্কুলে একটি দিন কাটানো
 - কাছাকাছিকোনো একটি কাজ করে দেওয়া
 - একজন বন্ধুর সাথে দেখা করা
 - একটি খেলার মাঠে খেলা বা ম্যাচ দেখতে যাওয়া
- একজন খেলোয়াড়কে এটা অভিনয় করতে বলুন।
- অন্যান্য খেলোয়াড়রা পালা করে সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করে অতীতে কী হয়েছিল তা অনুমান করবে।
- একজন খেলোয়াড় সঠিকভাবে ঘটনাটি অনুমান করার পরে, নীচের প্রশ্নগুলি ব্যবহার করে বিস্তারিত আলোচনা করবে।

উদাহরণ:

আমাকে গেমের সম্পর্কে বলো।

এটা কি মজাদার ছিল?

তুমি কখন দোকানে গিয়েছিলি?

স্কুলে থাকার সময় কী হয়েছিল?



প্রতিযোগিতার সময়

তোমার পরিবার কথায় বিশেষ অনুষ্ঠানটি সেলিব্রিটে করবে তা নির্ধারণ করতে একটি টুর্নামেন্ট হোস্ট করো। প্রতিটি খেলোয়াড়ের উচিত এমন জায়গাগুলি একটি তালিকা তৈরি করা যেখানে পরিবারটি বিভিন্ন বিশেষ অনুষ্ঠান সেলিব্রিটে করতে পারে। একটি টুর্নামেন্ট বন্ধনী তৈরি করুন—যেমন বাস্কেটবল টুর্নামেন্টের জন্য ব্যবহৃত হয়—দলের নামের জায়গায় উদযাপন করার জায়গা সহ।

এক অপরকে বন্ধুত্ব প্রতিযোগিতা করার জন্য দুই জন প্রতিযোগী বাছাই করতে হবে। খেলোয়াড়রা একে অপরকে নমিনলিটি প্রশ্ন জিজ্ঞাসা করবে: **আমাদের কথায় সেলিব্রিটে করা উচিত?** খেলোয়াড়দের ব্যাখ্যা করতে হবে যে তারা কেন মনে করে যে পরিবারটি সেই অবস্থানে গিয়ে সেলিব্রিটে করবে।

যখন সমস্ত কার্যকলাপ বিবেচনা করা হয়, তখন পরিবারের সদস্যদের বজিযী জায়গার জন্য ভোট দিতে বলুন এবং তারপর সেখানে একসাথে উদযাপন করুন!

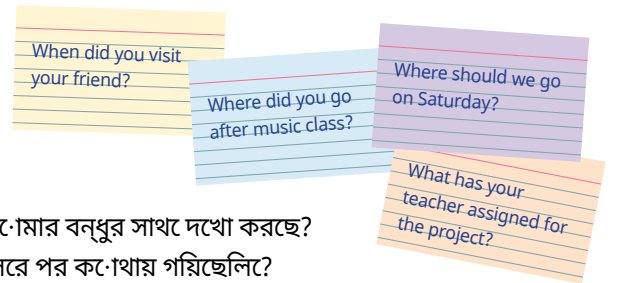
উদাহরণ:

আমরা কি বাবার জন্মদিন পালন করব? আমাদের বাবার জন্মদিন ঠাকুমা এবং ঠাকুরদার বাড়িতে সেলিব্রিটে করা উচিত কারণ এটা কাছাকাছি আছে।



কার্ড নিয়ে কথা বলা

- ডানদিকের প্রম্পটগুলি ব্যবহার করে কার্ডগুলি একটি সেটে তৈরি করো।
- কার্ডগুলিকে একটি স্তুপে রাখুন।
- প্রথম খেলোয়াড়কে সেই স্তুপের থেকে একটি কার্ড বাছাই করতে হবে, প্রম্পটটি পড়তে হবে এবং উত্তর দেওয়ার জন্য আরেকজন খেলোয়াড়কে বছে নতি হবে।
- সমস্ত কার্ড ব্যবহার না হওয়া পর্যন্ত গেমটি চালিয়ে যান।



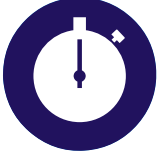
প্রম্পট:

তুমি কখন তোমার বন্ধুর সাথে দেখা করছে?

গানের ক্লাসের পর কথায় গিয়েছিলি?

প্রয়োজক্টের জন্য তোমার শিক্ষক তোমাকে কী বরাদ্দ করছেন? শনিবার আমাদের কথায় যতে হবে?

আপনার সন্তানকে সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে উৎসাহিত করুন। পরের বার, বিভিন্ন প্রম্পট সহ কার্ডের একটি নতুন সেট তৈরি করুন!



ঘড়ি আ ওয়াজ করুন

- পালা করে কারণ এবং প্রভাব সম্পর্কে কথা বলো।
জিজ্ঞাসা করো: কী ঘটছে/ঘটছিল যখন...
 - তুমি অন্যদিকে সাহায্য করো/করছিলে
 - তুমি তোমার ঘরোয়া কাজগুলি করো/করছিলে
 - তুমি একটিনিতুন কার্যকলাপ চেষ্টা করো/করছিলে
 - তুমি একটিনিতুন স্কুলে যাও/গিয়েছিলে
- একজন খেলোয়াড়কে 30 সেকেন্ডের মধ্যে প্রথম কার্যকলাপটি বর্ণনা করতে বলো।
- পরিবর্তন করো এবং অন্য একজন খেলোয়াড়কে 30 সেকেন্ডের মধ্যে পরবর্তী কার্যকলাপকে বর্ণনা করতে বলো।
- খেলোয়াড়দের প্রভাব বর্ণনা করতে সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করা উচিত।

উদাহরণ:

একটিনিতুন স্কুলে গিয়ে আমিনিতুন বন্ধু তৈরি করেছি।

তুমি যখন একটিনিতুন কার্যকলাপ করার চেষ্টা করো তখন কখনও কখনও তুমিনিজিরে একটিনিতুন প্রততি খুঁজে পাই।

আমি যখন ক্লাসে কোনো প্রশ্ন করি, শিক্ষক আমাকে শিখতে সাহায্য করেন।



চলতে চলতে

আপনার সন্তানের সাথে বাইরে হাঁটতে যান। স্কুলে কী কী ঘটছে সে সম্পর্কে কথা বলো। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নমিনলিথি প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- আপনার প্রিয় শিক্ষক সম্পর্কে বলুন।
- এই সপ্তাহে তুমিকী শিখছে?
- তুমিকখন একজন ক্লাস পরিদর্শককে পেয়েছিলে?
- তুমি যখন গিয়েছিলে তখন কী হয়েছিল?
- তুমিকি বিজ্ঞান পছন্দ করো নাকি ইতিহাস?

সম্পূর্ণ বাক্যে উত্তর দিতে তাদের উৎসাহিত করুন।

উদাহরণ:

এই সপ্তাহে তুমিকী শিখলে? আমি মিডিজিকি ক্লাসে একটা নতুন গান শিখলাম।

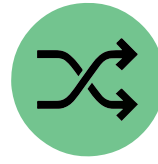


কথা বলো

আপনার বাড়ির আশপাশে যে ঘরোয়া কাজগুলো করা দরকার সে বিষয়ে আপনার সন্তানের সাথে কথা বলুন। কে কোনটিকাজ সম্পূর্ণ করবে তার প্রত্যেকেটির জন্য একটি পরিকল্পনা তৈরি করতে একসঙ্গে কাজ করুন। তারপরে, আপনার সন্তানকে পরিবারের বাকিদের কাছে পরিকল্পনাটি উপস্থাপন করতে সহায়তা করুন। আপনার কথোপকথন গাইড করতে নমিনলিথি প্রশ্নগুলি ব্যবহার করুন:

- জামা-কাপড় পরিষ্কার করতে যাবার আগে তোমাকে কী করতে হবে?
- তুমি যখন তোমার ঘর পরিষ্কার করবে তখন তোমাকে কী করতে হবে?
- তুমি যখন __ করবে তখন তোমাকে কী __ করতে হবে?
- বাবা কি বাথরুম পরিষ্কার করতে পারেন?
- __ কি __ করতে পারেন?
- তোমার ভাই কি বাসন ধুতে চায়?
- __ কি __ করে/করবে?

পরবর্তী বার, কমডিনটিতে তুমি যিভাবে স্বচ্ছাসবেকের কাজ করতে পারবে সে সম্পর্কে কিছু বলো!



সুপার সার্ট

- একটি টেবিলে 5-10 টি বিন্দু করার বাসনপত্র রাখো।
- প্রতিটি খেলোয়াড়ের দুটি বস্তু নির্বাচন করা উচিত এবং সম্পূর্ণ বাক্য ব্যবহার করে বস্তুগুলি কীভাবে একই রকম তা বর্ণনা করতে অন্য খেলোয়াড়কে প্রম্পট করা উচিত।
- তারপরে, খেলোয়াড়দের অন্য খেলোয়াড়ের সাথে বস্তু বিনিময় করা উচিত এবং প্রত্যেকের প্রম্পট এবং উত্তর দেওয়ার পালা না হওয়া পর্যন্ত গেমটি চালিয়ে যাওয়া উচিত।
- একবার প্রত্যেকের তুলনা করার পালা হয়ে গেলে, বস্তুগুলিকে সাদৃশ্য অনুসারে সাজানোর জন্য একসাথে কাজ করুন।

উদাহরণ:

কীভাবে __ এবং __ একই রকম হয়?

__ এবং __ যে কীভাবে একই রকম তা বর্ণনা করো।