

اپنے بچے سے اپنی گھریلو زبان (زبانوں) میں بات کرنا، اور ان کے ساتھ اپنی ثقافت اور تجربات شیئر کرنا انگریزی کی ان کی آموزش کو مستحکم بنانے میں ان کی مدد کرتا ہے۔ یہ پرلطف گیمز اور سرگرمیاں کسی بھی زبان میں استعمال کر کے ان کی مجموعی لسانی نشوونما کا تعاون کریں۔

کارڈ ٹاک



1. ذیل کے اشاروں کا استعمال کر کے کارڈز کا ایک سیٹ بنائیں۔
2. کارڈز کا رخ نیچے کر کے ڈھیر میں رکھیں۔
3. پہلے کھلاڑی کو چاہیے کہ ڈھیر سے ایک کارڈ لے، اشارہ پڑھے، اور اس کا جواب دینے کے لیے دوسرا کھلاڑی منتخب کرے۔
4. گیم جاری رکھیں یہاں تک کہ سبھی کارڈ استعمال ہو جائیں۔

اشارے:

- بیان کریں کہ _____ بوقت _____ کیا کرتا ہے۔
- اس سال گھومنے لائق دو جگہیں تجویز کریں۔
- _____ کہاں پر _____ کی مشق کرتا ہے؟
- _____ کتنی بار _____ جاتا ہے؟
- _____ اس کے بعد کیا کر رہا/رہی ہے؟

اگلی بار، مختلف اشاروں کے ساتھ کارڈز کا ایک نیا سیٹ بنائیں!



لسنگ لیپ

کوئی کہانی پڑھیں یا کہیں۔ کہانی کے آئیڈیاز درکار ہیں؟ ان میں سے ایک چنیں:

- آپ کی/آپ کے بچے کی زندگی میں ایک اہم شخص
- ایک دلچسپ شخص جس کے بارے میں آپ نے سنا
- آپ کے بچپن کی ایک یادداشت
- ایک حیرت انگیز یا پرلطف وقوعہ
- کوئی وقت جب کسی نے آپ کی مدد کی

پھر ذیل کی فہرست سے سوالات پوچھیں:

- کیوں _____؟
- _____ کب پیش آیا؟
- کیا ہوا جب/جس وقت _____؟
- آپ کو _____ کے بارے میں جو چیز پسند ہے وہ بتائیں۔
- مجھے _____ کے بارے میں بتائیں۔

اپنے بچے کو مکمل جملوں میں جواب دینے کی ترغیب دیں۔

مثال:

وہ سائنس دان کیوں بن گئی؟ وہ سائنس دان اس لیے بن گئی کہ اسے معمے حل کرنا پسند تھے۔

ٹورنامنٹ کا وقت



تمام سرگرمیوں پر غور کر لینے پر، فیملی ممبروں سے جیتنے والی سرگرمی کو ووٹ دلوائیں اور پھر ساتھ مل کر یہ کام کریں!

مثال:

کیا آپ لائبریری جانا یا موسیقی سنا پسند کریں گے؟ میں اس کی بجائے لائبریری جانا پسند کروں گا کیونکہ وہاں ایک نئی کتاب ہے جو میں پڑھنا چاہتا ہوں۔

سرگرمیوں کے ٹورنامنٹ کی میزبانی کریں! ہر کھلاڑی کو چاہیے کہ سرگرمیوں کی فہرست کی ذہن شوئی کریں جو فیملی ایک ساتھ کر سکتی ہے۔ ٹیم کے ناموں کی جگہ سرگرمیوں کے ساتھ ٹورنامنٹ بریکٹ — جیسے جو باسکٹ بال ٹورنامنٹ میں استعمال ہوئے — بنائیں۔

ایک دوسرے کے خلاف میچ کرنے کے لیے دو مدمقابل کو لیا جانا چاہیے۔ کھلاڑیوں کو باری باری ایک دوسرے سے پوچھنا چاہیے: کیا آپ _____ یا _____ پسند کریں گے؟

کھلاڑیوں کو یہ وضاحت کرنی چاہیے کہ ان کے خیال سے فیملی کو اپنی سرگرمی کیوں انجام دینی چاہیے۔

گھڑی کو مات دیں



1. باری باری ان زمروں کو بیان کریں:

اسپورٹس	درخت
فیملیز	شہ
سبزیاں	جانور

2. ایک کھلاڑی سے 30 سیکنڈ میں پہلا زمرہ بیان کرائیں۔
3. سوئچ کریں اور دوسرے کھلاڑی سے 30 سیکنڈ میں اگلا زمرہ بیان کرائیں۔
4. کھلاڑیوں کو چاہیے کہ ہر زمرہ بیان کرنے کے لیے مکمل جملے استعمال کریں۔

مثال:

درختوں میں ہمیشہ جڑیں اور شاخیں ہوتی ہیں۔ درختوں پر بعض اوقات پھول اور پھل ہوتے ہیں۔

آوازوں کے ساتھ لطف اٹھائیں



انگریزی میں، ہم اکثر کسی عمل والے لفظ کے آخر میں **ing** جوڑ کر اسے سرگرمی کے نام میں بدلتے ہیں۔ مثلاً عمل والا لفظ **run** (دوڑ) بدل کر **running** ہوجاتا ہے۔

1. پہلا کھلاڑی ایک عمل والا لفظ اٹھا کر دوسرے کھلاڑی کو بتاتا ہے۔
 2. وہ کھلاڑی عمل والے لفظ کے آخر میں **ing** جوڑ کر اسے سرگرمی میں بدلتا ہے۔
 3. دونوں کھلاڑی ساتھ مل کر سرگرمی کی نقل کرتے ہیں۔
- کھلاڑیوں سے باری باری عمل والا منتخب کروائیں اور **ing** جڑوائیں۔

مثال:

$swim + ing = swimming$ (تیراکی)



سپر سارٹ



1. 5-10 چیزیں ایک میز پر رکھیں۔
2. ہر کھلاڑی کو چاہیے کہ دو چیزیں منتخب کریں اور درج ذیل الفاظ کا استعمال کر کے مکمل جملوں میں ان کا موازنہ کریں:

قدرے بڑا	قدرے چھوٹا
قدرے بھاری	قدرے ہلکا

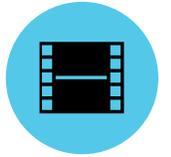
3. پھر، کھلاڑیوں کو چاہیے کہ چیزوں کا تبادلہ دوسرے کھلاڑی سے کریں اور گیم جاری رکھیں یہاں تک کہ ہر کسی کو باری مل جائے۔
4. ہر کسی کو موازنہ کرنے کی باری مل جانے پر، ایک ساتھ کام کر کے سائز یا وزن کے لحاظ سے چیزوں کو مرتب کریں۔

مثالیں:



_____ قدرے چھوٹا ہے _____ سے۔
_____ قدرے بھاری ہے _____ سے۔

نقش بازی کردن



1. فہرست سے ایک واقعہ منتخب کریں:

- سالگرہ پارٹی
- فیملی کا کھانا
- اسکول کا پہلا دن
- سکول کا آخری دن
- دوستوں سے ملنا
- فیلڈ ٹرپ

2. ایک کھلاڑی سے اس کی نقل کروائیں۔
3. دوسرے کھلاڑیوں کو مکمل جملے استعمال کرتے ہوئے واقعے کا اندازہ لگا کر باری لینی چاہیے۔

مثالیں:

آیا دارید یک کادو را باز می‌کنید؟ چه وقت این غذا را خوردید؟ آیا می‌توانید به من نشان دهید که در سفر به کجا رفتید؟ آیا این رویداد در داخل یا بیرون از خانه اتفاق افتاد؟