SPEAK@HOME

બોલવાની અને સાંભળવાની પ્રવૃત્તિઓ | #7

Lexia ENGLISH™ LANGUAGE DEVELOPMENT

તમારા બાળક સાથે તમારા ઘરની ભાષા(ઓ)માં વાત કરવી અને તમારી સંસ્કૃતિ તથા અનુભવો તેમની સાથે વહેંચવાથી તેમને અંગ્રેજી શીખવાનું વધુ દ્રઢ બનાવવામાં મદદ મળી શકે. આ આનંદમય રમતો અને પ્રવૃત્તિઓને તેમના એકંદર ભાષાકીય વિકાસને ટેકો આપવા માટે કોઈપણ ભાષામાં ઉપયોગમાં લો.

કાર્ડ ટૉક

1. નીચે મુજબના સૂચકોનો ઉપયોગ કરીને કાર્ડનો એક સેટ (સંપુટ) બનાવો.
2. બધા કાર્ડને ઊંધા રાખી એક ચોડ (થપ્પી)માં મૂકો.
3. પહેલા ખેલાડીએ થપ્પીમાંથી એક કાર્ડ પસંદ કરવાનું, સૂચન વાંચવાનું હોય છે, અને તેનો જવાબ આપવા માટે બીજા એક ખેલાડીને પસંદ કરવાનો હોય છે.
4. બધા કાર્ડ પતી ન જાય ત્યાં સુધી રમત ચાલતી રાખો.

સૂચકો:

- **એ વર્ણવો કે ______ એ _____ ખાતે શું કરે છે.**
- **આ વર્ષે મુલાકાત લેવા માટે બે સ્થળો સૂચવો.**
- **_____ એ _____ની પ્રેક્ટિસ ક્યાં કરે છે?**
- **_____ કેટલી વારંવાર _____ જાય છે?**
- **હવે પછી _____ શું કરી રહ્યાં છે?**

આવતી વખતે, અલગ સૂચનો સાથેના કાર્ડનો એક નવો સેટ બનાવો!

લિસનિંગ લૅબ

વાર્તા વાંચી સંભળાવવી અથવા કહેવી. વાર્તા માટે વિચારો જોઈએ છે? આમાંથી કોઈપણ એક પસંદ કરો:

- **તમારા/તમારા બાળકના જીવનમાં એક અગત્યની વ્યક્તિ**
- **તમે જેમના વિશે સાંભળ્યું હોય તેવી એક રસપ્રદ વ્યક્તિ**
- **તમારા બાળપણની એક યાદગીરી**
- **એક આશ્ચર્યજનક અથવા રમૂજી બનાવ**
- **તમને કોઈએ મદદ કરી હોય તેવી ઘટના**

ત્યારબાદ નીચે આપેલી સૂચિમાંથી પ્રશ્નો પૂછો:

- **શા માટે _____?**
- **_____ ક્યારે બન્યું?**
- **જ્યારે/જે દરમ્યાન ______ ત્યારે શું થયું હતું?**
- **તમને ______ વિશે શું ગમે તે વર્ણવો.**
- **મને _____ વિશે જણાવો.**

તમારા બાળકને પૂરા વાક્યોમાં જવાબ આપવા માટે પ્રેરો.

ઉદાહરણ:

તે વૈજ્ઞાનિક શા માટે બની? તે એક વૈજ્ઞાનિક બની હતી કારણ કે તેને કોયડાઓ (પઝલ) ઉકેલવા ગમતા હતા.

સ્પર્ધાનો સમય

પ્રવૃત્તિઓની સ્પર્ધાની યજમાની કરો! દરેક ખેલાડીએ પરિવાર એકસાથે મળીને કરી શકે તેવી પ્રવૃત્તિઓની એક સૂચિ વિશે વિચારવિમર્શ કરવો જોઈએ. સ્પર્ધાનું એક માળખું તૈયાર કરો-બાસ્કેટબૉલ પ્લેઑફમાં ઉપયોગમાં લેવાય છે તેવું-જેમાં ટીમના નામને બદલે પ્રવૃત્તિઓ હોય.

બે સ્પર્ધકોને એકબીજાની સામે હરિફાઇમાં ઉતરવા માટે પસંદ કરવા જોઈએ. ખેલાડીઓએ એકબીજાને વારાફરતી આ પૂછવું જોઈએ: **તમે _____ પસંદ કરશો કે _____ ?**

ખેલાડીઓએ એ સમજૂતી આપવી જોઈએ કે તેઓ એવું શા માટે વિચારે છે કે પરિવારે તેમની પ્રવૃત્તિ કરવી જોઈએ.

જ્યારે તમામ પ્રવૃત્તિઓને ધ્યાનમાં લેવાઈ જાય, ત્યારે પરિવારના સભ્યો જીતેલી પ્રવૃત્તિ માટે મત આપશે અને ત્યારબાદ સાથે મળીને તે કરશો!

ઉદાહરણ:

તમે પુસ્તકાલય જવાનું પસંદ કરશો કે સંગીત સાંભળવો? હું પુસ્તકાલય જવાનું પસંદ કરીશ કારણ કે ત્યાં એક પુસ્તક છે જે મારે વાંચવું છે.

Lexia® © 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

બોલવાની અને સાંભળવાની પ્રવૃત્તિઓ | #7

કામ પહેલાં પૂરું કરવું

1. વારાફરતી આ શ્રેણીઓનું વર્ણન કરો:

વૃક્ષો	**રમતો**
શહેરો	**પરિવારો**
પ્રાણીઓ	**શાકભાજી**

2. એક ખેલાડીને 30 સેકન્ડમાં પ્રથમ શ્રેણીનું વર્ણન કરવા કહો.
3. ખેલાડી બદલો અને તેને ત્યાર પછીની શ્રેણી 30 સેકન્ડમાં વર્ણવવા કહો.
4. ખેલાડીઓએ દરેક શ્રેણીનું વર્ણન કરવા માટે પૂરાં વાક્યોનો ઉપયોગ કરવો જોઈએ.

ઉદાહરણ:

વૃક્ષો હંમેશા મૂળ અને શાખાઓ ધરાવે છે. વૃક્ષો ક્યારેક ફૂલો અને ફળ ધરાવે છે.

સુપર સોર્ટ

1. ટેબલ પર 5-10 વસ્તુઓ મૂકો.
2. દરેક ખેલાડીએ બે વસ્તુઓ પસંદ કરવી જોઈએ અને નિમ્નલિખિત શબ્દોનો ઉપયોગ કરીને એક પૂર્ણ વાક્યમાં તેમની સરખામણી કરવી જોઈએ:

વધુ નાનું	**વધુ હલ્કું**
વધુ મોટું	**વધુ ભારે**

3. ત્યારબાદ, ખેલાડીઓએ વસ્તુઓની અદલાબદલી બીજા એક ખેલાડી સાથે કરવાની હોય છે અને બધાનો વારો આવી જાય ત્યાં સુધી રમત ચાલુ રાખવાની હોય છે.
4. એક વાર સરખામણી કરવાનો બધાનો વારો આવી જાય તે પછી, વસ્તુઓને કદ અથવા વજનને આધારે ક્રમમાં ગોઠવવા માટે એકસાથે કામ કરો.

ઉદાહરણ:

_____ એ _____ કરતાં નાનું છે.
_____ એ _____ કરતાં વજનદાર છે.

ધ્વનિ વડે આનંદ

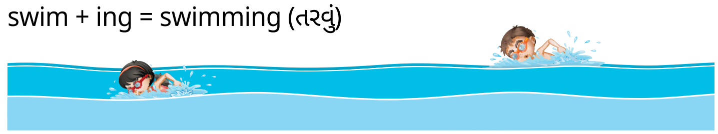
અંગ્રેજીમાં, આપણે ઘણીવખત કોઈ ક્રિયા સૂચવતા શબ્દની પાછળ **-ing** ઉમેરીએ છીએ જેનાથી તે કોઈ પ્રવૃત્તિના નામમાં પરિવર્તિત થઈ જાય છે. ઉદાહરણ તરીકે, ક્રિયા સૂચવતો શબ્દ **run** (દોડવું) running બની જાય છે.

1. પહેલો ખેલાડી બીજા ખેલાડીને કહેવા માટે એક ક્રિયા સૂચક શબ્દ પસંદ કરે છે.
2. તે ખેલાડી તે ક્રિયા સૂચક શબ્દની પાછળ -ing ઉમેરીને તેને એક પ્રવૃત્તિમાં પરિવર્તિત કરે છે.
3. બંને ખેલાડીઓ પ્રવૃત્તિને એકસાથે ભજવી બતાવે છે.

ખેલાડીઓને એક ક્રિયા સૂચક શબ્દ પસંદ કરવા અને -ing ઉમેરવા વારા લેવા દો.

ઉદાહરણ:

swim + ing = swimming (તરવું)



તેનો અભિનય કરો

1. આ સૂચિમાંથી એક પ્રસંગ પસંદ કરો:
   - **જન્મદિવસની પાર્ટી**
   - **પારિવારિક ભોજન**
   - **શાળાનો પહેલો દિવસ**
   - **શાળાનો છેલ્લો દિવસ**
   - **મિત્રોની મુલાકાત લેવી**
   - **ફીલ્ડ ટ્રીપ (પ્રવાસે જવું)**
2. એક ખેલાડી પાસે તેનો અભિનય કરાવો.
3. અન્ય ખેલાડીઓએ પૂરાં વાક્યોનો ઉપયોગ કરીને તે પ્રસંગ શું છે તે અંદાજો મેળવવા માટે વારાફરતી પ્રયાસ કરવાનો હોય છે.

ઉદાહરણ:

શું તમે એક ભેટ ખોલી રહ્યાં છો? તમે આ ભોજન ક્યારે કર્યું હતું? તમે પ્રવાસે કઈ જગ્યાએ ગયા હતા તે તમે મને બતાવી શકો? આ અંદર થયું હતું કે બહાર?

Lexia ENGLISH LANGUAGE DEVELOPMENT

© 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

LE-SAH7GUJ-1224