

Parler avec votre enfant dans votre langue maternelle et partager avec lui votre culture et vos expériences favorisent son apprentissage de l'anglais. Ces jeux et activités amusants sont disponibles dans n'importe quelle langue pour favoriser le développement global du langage.



Parlons avec les cartes

1. Créez un jeu de cartes à l'aide des questions ci-dessous.
2. Faites une pile avec les cartes, face cachée.
3. Le premier joueur doit piocher une carte dans la pile, lire le message et choisir un autre joueur qui répondra.
4. Le jeu se termine quand il ne reste plus de carte.

Messages:

- Décris ce que _____ fait à _____.
- Propose deux lieux à visiter cette année.
- Où _____ pratique-t-il _____?
- À quelle fréquence _____ va _____?
- Qu'est-ce que _____ fait après?

La prochaine fois, créez un nouveau jeu de cartes avec des messages différents!



Labo d'écoute

Lisez ou racontez une histoire. Vous n'avez pas d'idée? Choisissez-en une parmi celles-ci:

- une personne importante dans votre vie ou celle de votre enfant
- une personne intéressante dont vous avez entendu parler
- un souvenir d'enfance
- un incident surprenant ou drôle
- un moment où quelqu'un vous a aidé

Ensuite, posez des questions parmi celles de la liste ci-dessous:

- Pourquoi _____?
- Quand est-ce que _____ s'est produit?
- Que s'est-il passé quand/pendant _____?
- Décris ce que tu aimes à propos de _____.
- Parle-moi de _____.

Encouragez votre enfant à répondre en faisant des phrases complètes.

Exemple:

Pourquoi est-elle devenue scientifique? Elle est devenue scientifique parce qu'elle aimait résoudre des casse-têtes.

question suivante : **Aimerais-tu _____ ou _____?**
Chaque joueur doit expliquer pourquoi il pense que la famille devrait choisir son activité.

Une fois que toutes les activités ont été présentées, demandez aux membres de la famille de voter pour l'activité qu'ils préfèrent et de la réaliser ensemble!

Exemple:

Aimerais-tu aller à la bibliothèque ou écouter de la musique? Je préférerais aller à la bibliothèque parce qu'il y a un nouveau livre que je veux lire.



Que le tournoi commence!

Organisez un tournoi d'activités ! Chaque joueur doit réfléchir à une liste d'activités que la famille pourrait faire ensemble. Créez un tableau de classement, comme ceux utilisés pour les éliminatoires de basket-ball, mais avec le nom des activités au lieu du nom des équipes.

Choisissez deux participants qui devront s'affronter. À tour de rôle, les joueurs doivent se poser la

SPEAK@HOME

ACTIVITÉS D'EXPRESSION ORALE ET D'ÉCOUTE | N° 7



Contre la montre

1. À tour de rôle, décrivez ces catégories:

arbres	sports
villes	familles
animaux	légumes

2. Demandez à un joueur de décrire la première catégorie en seulement 30 secondes.
3. Passez à un autre joueur et demandez-lui de décrire la catégorie suivante en seulement 30 secondes.
4. Les joueurs doivent faire des phrases complètes pour décrire chacune des catégories.

Exemple:

Les arbres ont toujours des racines et des branches.
Les arbres ont parfois des fleurs et des fruits.



Super tri

1. Placez 5 à 10 objets sur une table.
2. Chaque joueur doit choisir deux objets et les comparer en faisant une phrase complète dans laquelle il doit utiliser les mots suivants:

plus petit	plus léger
plus grand	plus lourd

3. Ensuite, chaque joueur doit échanger les objets avec un autre joueur. Le jeu continue jusqu'à ce que tout le monde ait joué une fois.
4. Une fois que tout le monde a eu l'occasion de comparer les objets, travaillez ensemble pour trier les objets par taille ou par poids.

Exemples:

_____ est plus petit que _____.
_____ est plus lourd que _____.



S'amuser avec les sons

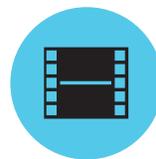
En anglais, on ajoute souvent le son **-ing** à la fin d'un mot d'action pour en faire le nom d'une activité. Par exemple, le mot d'action **run** (courir) devient running.

1. Le premier joueur choisit un mot d'action à dire à un autre joueur.
2. Ce joueur transforme ce mot d'action en activité en ajoutant **-ing** à la fin du mot.
3. Les deux joueurs miment l'activité ensemble.

Demandez aux joueurs à tour de rôle de choisir un mot d'action et d'ajouter **-ing**.

Exemple:

swim + ing = swimming (nager)



Le mime

1. Choisissez un événement dans la liste:
 - une fête d'anniversaire
 - un repas en famille
 - le premier jour à l'école
 - le dernier jour à l'école
 - une visite à des amis
 - une excursion
2. Demandez à un joueur de mimer l'action.
3. À tour de rôle, les autres joueurs doivent deviner l'événement en faisant des phrases complètes.

Exemples:

Est-ce que tu es en train d'ouvrir un cadeau?
Quand as-tu mangé ce repas?
Pourrais-tu me montrer où tu es allé en voyage?
Est-ce arrivé à l'intérieur ou à l'extérieur?