

صحبت کردن با طفلان به زبان(های) مادری و به اشتراک گذاشتن کالتور و تجربیات خود با او، به تقویت یادگیری زبان انگلیسی وی کمک می کند. از این بازی ها و فعالیت های سرگرمکننده به هر زبانی برای پشتیبانی از توسعه کلی زبان آن ها استفاده کنید.

کارتِ گپ زدن



1. با استفاده از دستورات زیر مجموعه ای از کارت ها را درست کنید.
2. کارت ها را به پشت در یک دسته قرار دهید.
3. اولین بازیکن باید یک کارت از دسته انتخاب کند، دستور را بخواند و بازیکن دیگری را برای پاسخ به آن انتخاب کند.
4. بازی را ادامه دهید تا زمانی که همه کارت ها استفاده شوند.

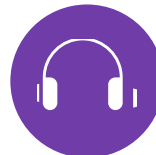
درخواست ها:

- آنچه را که _____ در _____ انجام می دهد، توصیف کن
- دو مکان برای بازدید در امسال پیشنهاد کن
- کجا تمرین _____ را انجام می دهد؟
- چند وقت یکبار _____ می رود؟
- بعدتر چه می کند؟

دفعه بعد، یک مجموعه کارت جدید با دستورات مختلف بسازید!



لابراتوار شنیداری



یک داستان را بخوانید یا تعریف کنید. به ایده های داستانی ضرورت دارید؟ یکی از اینها را انتخاب کنید:

- یک فرد مهم در زندگی شما/طفلان
 - شخص جالبی که در موردش شنیده اید
 - خاطره ای از دوران طفولیت شما
 - یک حادثه غافلگیر کننده یا خنده دار
 - زمانی که کسی به شما کمک کرده
- سپس از لیست ذیل سوال پرسان بپرسید:
- چرا _____؟
 - _____ چه زمانی اتفاق افتاد؟
 - وقتی / در حالی که _____، چه اتفاقی افتاد؟
 - آنچه را که در مورد _____ دوست داری توصیف کن
 - در باره _____ به من بگو.
- طفلان را تشویق کنید که با جملات کامل پاسخ دهد.

مثال:

چرا او دانشمند شد؟ او دانشمند شد زیرا عاشق حل مسائل بود.

زمان مسابقات



میزبانی مسابقات فعالیت ها! هر بازیکن باید فهرستی از فعالیت هایی که خانواده می توانند با هم انجام دهند، را تهیه نماید یک جدول تورنمنت ایجاد کنید - مانند مواردی که برای مسابقات بسکتبال استفاده می شود - از نام فعالیت ها برای نامگذاری تیم ها استفاده کنید.

دو رقیب باید انتخاب شوند تا در مقابل یکدیگر قرار بگیرند. بازیکنان باید به نوبت از یکدیگر بپرسند:

آیا میخواهی _____ یا _____؟

بازیکنان باید توضیح دهند که چرا فکر می کنند خانواده باید این فعالیت را انجام دهند.

وقتی همه فعالیت ها در نظر گرفته شد، از اعضای خانواده بخواهید به فعالیت دلخواه رأی دهند تا برنده مشخص شود و سپس آن را با هم انجام دهید!

مثال:

آیا میخواهید به کتابخانه بروید یا به موسیقی گوش دهید؟ من ترجیح می دهم به کتابخانه بروم زیرا کتاب جدیدی وجود دارد که می خواهم بخوانم.



سرگرمی با صداها

در انگلیسی، ما اغلب **-ing** را به انتهای یک فعل اضافه می کنیم تا آن را به نام یک فعالیت تبدیل کنیم. برای مثال، کلمه عمل **run** (دویدن) می شود **running**.

1. اولین بازیکن یک فعل را برای گفتن به بازیکن دیگر انتخاب می کند.

2. آن بازیکن با افزودن **-ing** به انتهای کلمه، فعل را به یک فعالیت تبدیل می کند.

3. هر دو بازیکن با هم فعالیت را انجام می دهند.

از بازیکنان بخواهید به نوبت یک فعل را انتخاب کرده و **-ing** را اضافه کنند.

مثال:

$swim + ing = swimming$ (آب بازی)



سریع جواب بده

1. به نوبت این کتگوری ها را توصیف کنید:

خانواده ها	شهرها
ورزش	درختان
حیوانات	ترکاری

2. از یک بازیکن بخواهید کتگوری اول را در 30 ثانیه توصیف کند.

3. تبدیل کنید و از یک بازیکن دیگر بخواهید کتگوری بعدی را در 30 ثانیه توصیف کند.

4. بازیکنان باید از جملات کامل برای توصیف هر کتگوری استفاده کنند.

مثال:

درختان همیشه ریشه و شاخه دارند. درختان گاهی اوقات گل و میوه دارند.



مرتب سازی

1. 5-10 شیء را روی یک میز قرار دهید.

2. هر بازیکن باید دو شیء را انتخاب کند و با استفاده از کلمات زیر، آنها را در یک جمله کامل مقایسه کند:

کلان تر	اَنقل
سنگین تر	سبک تر

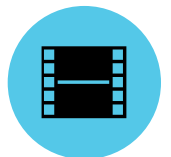
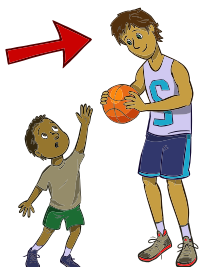
3. سپس، بازیکنان باید اشیاء را با بازیکن دیگری مبادله کنند و بازی را تا زمانی که نوبت به همه برسد، ادامه دهند.

4. هنگامی که نوبت مقایسه کردن به همه رسید، با همکاری یکدیگر اشیاء را بر اساس اندازه یا وزن مرتب کنید.

مثال ها:

_____ خردتر از _____ است.

_____ سنگین تر از _____ است.



اجرا کنید

1. یک رویداد را از لیست انتخاب کنید:

- یک محفل تولد
- یک وعده غذایی خانوادگی
- اولین روز مکتب
- آخرین روز مکتب
- دیدار دوستان
- یک سفر میدانی

2. از یک بازیکن بخواهید آن را اجرا کند.

3. سایر بازیکنان باید به نوبت رویداد را با استفاده از جملات کامل حدس بزنند.

مثال ها:

آیا در حال باز کردن یک تحفه استی؟ چه زمانی این غذا را خوردید؟ آیا می توانید به من نشان دهید که در این سفر کجا رفتید؟ آیا این اتفاق در داخل یا در فضای باز رخ داده است؟