

Kuzungumza na mtoto wako kwa lugha ya (za) nyumbani kwako na kushiriki tamaduni na uzoefu wako naye husaidia kuimarisha mafunzo yake ya Kiingereza. Tumia michezo na shughuli hizi za kufurahisha katika lugha yoyote ili kusaidia ukuaji wake wa jumla wa lugha.



Pitisha Wakati

1. Chukua nafasi kuuliza maswali haya:
 - Ungependa kusoma kitabu au kutazama runinga?
 - Ungependa kwenye kufanya ununuzi au kwenye mbugani?
 - Ungependa kusikiliza muziki au kutazama video?
 - Ungependa kupepea au kuwa na kasi ya juu zaidi?
 - Ungependa kugundua bahari au kugundua milima?
 - Ungependa kucheza na panda au kucheza na simba?
2. Mwambie mchezaji mmoja maswali mingi wawezavyo katika sekunde 30.
3. Wachezaji wanapaswa kujibu swali kwa kutumia sentensi kamili.

Mfano:

Ungependa kuogelea baharini au kuogelea kwenye bwawa la kuogelea? Ningependa kuogelea baharini.

Wakati mwingine, uunda seti yako ya maswali!



Mazungumzo ya Kadi

1. Tengeneza seti ya kadi kwa kutumia maswali yaliyo hapa chini.
2. Weka kadi zikiangalia chini kwenye rundo.
3. Mchezaji wa kwanza anapaswa kuchagua kadi kutoka kwenye rundo, asome swali na achague mchezaji mwingine ajiibu.
4. Endeleza mchezo hadi kadi zote zitumiwe.

Maswali:

- _____ anafanya nini wiki ijayo?
- Je, nyuki na popo wanafanana aje?
- Je, watu walikuwa wanaendesha gari katika miaka ya 1800?
- Je, wavumbuzi huendeleza mawazo ya wengine?
- Je, unajua aje kama umbo ni la msambamba sawa, pembe nne au pembetatu?
- Ungependa kusoma kuhusu farasi au twiga?

Mhimize mtoto wako ajibu kwa kutumia sentensi kamili. Wakati mwingine, tengeneza seti ya kadi ambazo zina maswali tofauti!



Ongea

Ongea na mtoto wako kuhusu wakati wewe, mwanafamilia au rafiki alihama. Saidia mtoto wako kuwahoji ili kupata maelezo zaidi kuhusu kuhamia huko. Tumia maswali yafuatayo ili kuongoza mazungumzo yako:



- Ulihama lini kutoka _____ hadi _____?
- Je, _____ na _____ zinafanana aje?
- Je, _____ na _____ ni tofauti aje?
- Elezea kile kilifanyikia _____.

Wakati mwingine, ongea kuhusu ziara au kuhamia kwa siku za usoni!



Igiza

- Chagua shughuli kutoka kwenye orodha:
 - kucheza spoti
 - kwenda kutazama filamu au burudani ya muziki
 - Kutembelea rafiki au mwanafamilia
 - kuhudhuria tamasha
 - kwenda kwa daktari
 - kwenda kufanya ununuzi
- Mwambie mchezaji mmoja aigize.
- Wachezaji wengine wanapaswa kuchukua nafasi kukisia shughuli kwa kutumia sentensi kamili.

Mfano:

Sara anafanya nini wiki ijayo? Anaenda kwa daktari wiki ijayo.

Wakati mwingine, zungumza kuhusu kile utafanya mwezi ujao au mwaka ujao!



Ninaona

Nenda nje na uchague mchezaji wa kuanzia. Mchezaji huyo atachagua kwa siri kipengee au mnyama ambaye kila mtu anaweza kuona na atoe dokezo ambalo **linamfafanua**. Wachezaji wengine lazima wakisie kipengee au mntama huyo ni mgani.

Mambo ya kufafanua:

rangi umbo sehemu umbile
eneo ukubwa sifa

Mifano:

Nimeona kitu ambacho kina manyoya.

Nimeona kitu ambacho kina miguu minne.

Nimeona kitu ambacho huishi kwenye mti.



Furaha kwa Sauti

Maneno yanatengenezwa kwa sauti Fikiria kuhusu sauti tofauti ambazo ni sehemu ya maneno unayojua.

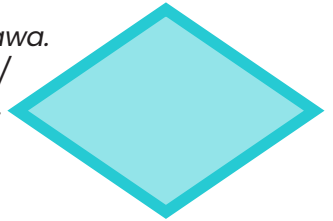
- Chagua umbo moja karibu nawe.
- Sema umbo hilo kwa mtoto wako.
- Tenganisha neno kwa sauti.
- Uliza mtoto wako akwambie ni sauti gani alisikia kwanza na mwisho.

Mfano: Huu ni msambamba sawa.

Sauti hizi ni: /m/ /s/ /a/ /m/ /b/ /a/ /m/ /b/ /a/ /s/ /a/ /w/ /a/.

Sauti ya kwanza ni /m/.

Sauti ya mwisho ni /a/.



Upangaji Mahiri

- Mwambie kila mchezaji achague au achore wanyama wawili.
- Kila mchezaji anapaswa kulinganisha wanyama kwa kutumia sentensi kamili:
- Kisha, wachezaji wanapaswa kubadilishana mojawapo wa wanyama wao na mchezaji mwingine na kuendeleza mchezo hadi kila mtu apate nafasi yake.

Mfano:

Nyuki na popo wanafanana kwa sababu wote wana mabawa.

Wakati mwingine, linganisha:

nchi matunda maua
spoti magari misimu

