SPEAK@HOME

ACTIVITÉS D'EXPRESSION ORALE ET D'ÉCOUTE | N° 4

Lexia ENGLISH LANGUAGE DEVELOPMENT

Parler avec votre enfant dans votre langue maternelle et partager avec lui votre culture et vos expériences favorisent son apprentissage de l'anglais. Ces jeux et activités amusants sont disponibles dans n'importe quelle langue pour favoriser le développement global du langage.

Contre la montre

1. Posez ces questions à tour de rôle:
   - **Préfères-tu lire un livre ou regarder la télévision?**
   - **Préfères-tu faire du shopping ou aller au parc?**
   - **Préfères-tu écouter de la musique ou regarder une vidéo?**
   - **Préfères-tu voler ou aller super vite?**
   - **Préfères-tu explorer l'océan ou les montagnes?**
   - **Préfères-tu jouer avec un panda ou avec un lion?**
2. Demandez à un joueur de répondre à autant de questions que possible en 30 secondes.
3. Les joueurs doivent répondre à la question en faisant une phrase complète.

Exemple:

Préfères-tu nager dans l'océan ou dans une piscine ?

Je préfère nager dans l'océan.

Parlons avec les cartes

1. Créez un jeu de cartes à l'aide des questions ci-dessous.
2. Faites une pile avec les cartes, face cachée.
3. Le premier joueur doit piocher une carte dans la pile, lire le message et choisir un autre joueur qui répondra.
4. Le jeu se termine quand il ne reste plus de carte.

Messages:

- **Que fait _____ la semaine prochaine?**
- **En quoi les abeilles et les chauves-souris sont-elles similaires?**
- **Les gens conduisaient-ils des voitures au début du XIXe siècle?**
- **Est-ce que les inventeurs s'appuient sur les idées d'autres inventeurs?**
- **Comment savoir si une forme est un losange, un quadrilatère ou un triangle?**
- **Préfère-tu lire sur un livre les chevaux ou sur les girafes?**

Encouragez votre enfant à répondre en faisant des phrases complètes. La prochaine fois, créez un nouveau jeu de cartes avec des messages différents!

Expression

Parlez à votre enfant d'un moment où vous, un membre de la famille ou un ami avez déménagé. Aidez votre enfant à poser des questions pour en savoir plus sur le déménagement. Les questions suivantes vous aideront à orienter votre conversation:

- **Où as-tu déménagé _____ à _____?**
- **En quoi sont similaires un _____ et un _____?**
- **En quoi sont différents _____ et un _____?**
- **Explique ce qui est arrivé à _____.**

La prochaine fois, parlez d'un futur voyage ou déménagement !

Lexia © 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.

SPEAK@HOME

SPEAKING AND LISTENING ACTIVITIES | #4

Le mime

1. Choisissez une activité dans la liste:
   - **faire du sport**
   - **aller au cinéma ou voir un concert**
   - **rendre visite à un ami ou à un membre de la famille**
   - **aller à un festival**
   - **aller chez le docteur**
   - **faire les courses**
2. Demandez à un joueur de mimer l'action.
3. À tour de rôle, les autres joueurs doivent deviner l'activité en faisant des phrases complètes.

Exemple:

Que fait Sara la semaine prochaine ? Elle va chez le médecin la semaine prochaine.

La prochaine fois, parlez de ce que vous ferez le mois prochain ou l'année prochaine!

Je vois, je vois, devine quoi

Sortez dehors et choisissez quel joueur commencera la partie. Ce joueur choisit sans le dire à personne un objet ou un animal que tout le monde peut voir et donne un indice permettant de le **reconnaître**. Les autres joueurs doivent deviner de quel objet ou animal il s'agit.

Voici quelques éléments de description:

couleur **forme** **position** **texture**
endroit **taille** **attributs**

Exemples:

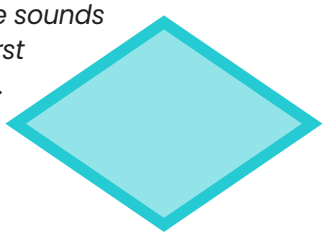
Je vois quelque chose de poilu.
Je vois quelque chose avec quatre pattes.
Je vois quelque chose qui vit dans un arbre.

Fun with Sounds

Words are made up of sounds. Think about the different sounds that are part of words you know.

1. Pick one shape around you.
2. Say that shape to your child.
3. Break up the word by sounds.
4. Ask your child to tell you what sound they heard first and last.

Example: *This is a rhombus. The sounds are: /r/ /o/ /m/ /b/ /u/ /s/. The first sound is /r/. The last sound is /s/.*



Super tri

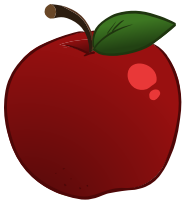
1. Demandez à chaque joueur de choisir ou de dessiner deux animaux.
2. Chaque joueur doit comparer les animaux en faisant une phrase complète :
3. Ensuite, chaque joueur doit échanger un de ses animaux avec un autre joueur. Le jeu continue jusqu'à ce que tout le monde ait joué une fois.

Exemple:

Les abeilles et les chauves-souris sont similaires parce qu'elles ont toutes deux des ailes.

La prochaine fois, comparez:

des pays **des fruits** **des fleurs**
des sports **des véhicules** **des saisons**



Lexia ENGLISH LANGUAGE DEVELOPMENT

© 2024 Lexia, a Cambium Learning Group company.