

Kuzungumza na mtoto wako kwa lugha ya (za) nyumbani kwako na kushiriki tamaduni na uzoefu wako naye husaidia kuimarisha mafunzo yake ya Kiingereza. Tumia michezo na shughuli hizi za kufurahisha katika lugha yoyote ili kusaidia ukuaji wake wa jumla wa lugha.



Pitisha Wakati

1. Chukua nafasi kufanya utabiri. Sema: **Tabiri kana kwamba _____ au la.** Jaza sehemu tupu kwa kutumia mifano hii:
 - mradi wa shule utakuma mgumu
 - mchezo wa soka utakuwa wa kufurahisha
 - chajio kitakuwa kitamu
 - majirani watakuwa na urafiki
 - fumbo itakuwa rahisi
2. Mwambie mchezaji mmoja afanye utabiri kuhusu kipengee cha kwanza katika sekunde 30.
3. Badilisha na umwambie mchezaji mwingine atabiri kuhusu kipengee kinachofuata katika sekunde 30.
4. Wachezaji wanapaswa kutumia sentensi kamili kufafanua utabiri.

Mfano:

Mradi huenda usiwe mgumu kwa sababu unahusu somo langu kipendwa.



Mazungumzo ya Kadi

1. Tengeneza seti ya kadi kwa kutumia maswali yaliyo hapa chini.
2. Weka kadi zikiangalia chini kwenye rundo.
3. Mchezaji wa kwanza anapaswa kuchagua kadi kutoka kwenye rundo, asome swali na achague mchezaji mwingine aijibu.
4. Endeleza mchezo hadi kadi zote zitumiwe.

Maswali:

Unacheza lini na marafiki zako?

Unaweza kuniambia nini kuhusu _____?

Unafikiria aje kuhusu nilivyonyolewa?

Unahisi aje kuhusu chamchana cha shuleni?

Mfano:

Unacheza lini na marafiki zako? Kila wakati nina wakati ambao sifanyi kitu, ninacheza na marafiki zangu.

Mhimize mtoto wako ajibu kwa kutumia sentensi kamili. Wakati mwingine, tengeneza seti ya kadi ambazo zina maswali tofauti!



Maswali 21

Chagua mchezaji wa kuanzia. Mchezaji huyo anachagua kitu kwa siri. Wachezaji wengine wanachukua nafasi kuuliza maswali ili kupata dokezo moja kwa wakati kuhusu kitu hicho cha ajabu. Wachezaji wanaweza kuuliza jumla ya maswali 21 kabla wawe na kisio. Hapa kuna baadhi ya maswali unaweza kutumia ili kukusanya dokezo:



- Ni nini ya kipekee kuhusu kitu hicho cha siri?
- Unaweza kusema kuwa kitu hicho cha siri na _____ zinafanana kwa namna au ni tofauti?
- Kiti hicho cha siri ni _____ kama _____?

Mfano:

Kitu hicho ni kikubwa kama mtu? Kitu hiki si kikubwa kama mtu.



Upangaji Mahiri

1. Kusanya picha 5-10 za mbwa au paka.
2. Kila mchezaji anapaswa kuchagua picha mbili na kuuliza mchezaji mwingine afafanue jinsi vitu hivyo vinafanana au tofauti kwa kutumia sentensi kamili.
3. Kisha, wachezaji wanapaswa kubadilishana mojawapo ya picha zao na mchezaji mwingine na kuendeleza mchezo hadi kila mtu awe na nafasi ya kuuliza na kujibu.
4. Pindi kila mtu amekuwa na nafasi ya kulinganisha, shirikiana ili kupanga picha kulingana na jinsi zinafanana.

Mfano:

Unaweza kusema kuwa paka hizi zinafanana kwa namna au ni tofauti sana? Zinaonekana tofauti kidogo kwa sababu moja ni nyeusi na nyingine ni ya rangi ya chungwa.



Ongea

Zungumza na mtoto wako kuhusu kupambana na changamoto. Waulize wafikirie kuhusu wakati walikumbana na changamoto nyumbani au shuleni. Kisha, zungumza kuhusu jinsi walijibu, jinsi mambo yalifanyika, na kile walijifunza kutoka kwenye uzoefu huo. Tumia maswali yaliyo hapa chini ili kuongoza mazungumzo yako:

- Je, _____ ilikuletea changamoto kiviipi?
- Ulishughulikia aje _____?
- Unahitaji nini ili _____?
- Ni mbadala gani mzuri zaidi wa _____?

Mfano:

Ni mbadala mgani mzuri zaidi wa kuacha kazi hadi dakika ya mwisho? Kuanzia mapema badala ya kusubiri kuna leta msongo.



Kibanda cha Picha

Fanya mazoezi ya kusoma ramani pamoja! Tafuta ramani ya mtandaoni au tumia ramani ya karatasi ikiwa una moja. Kisha, tia alama nyumbani mwako pamoja na maeneo ya ziada yanayofanana Zungumza kuhusu kila eneo. Tumia maswali yafuatayo ili kuongoza mazungumzo yako:

- Je, _____ ni mbali/karibu kama _____?
- Ni gani mbali sana kutoka nyumbani kwetu, _____ au _____?
- Unaweza kuniambia nini kuhusu _____?
- Ni nini ya kipekee kuhusu _____?

Mhimize mtoto wako ajibu kwa kutumia sentensi kamili.

Mfano:

Ni nini ya kipekee kuhusu mbuga? Mbuga iliyo karibu zaidi na nyumbani kwetu ina mteleo mkubwa.



Wakati wa Shindano

Panga shindano ili kujua chakula kipendwa cha familia yako. Kila mchezaji anapaswa kutoa mawazo ya orodha ya vyakula kipendwa. Unda mabano ya shindano—kama moja iliyotumiwa kwa mashindano ya mpira wa kikapu—vyakula kwenye sehemu ya majina ya timu.

Washindani wawili wanapaswa kuchaguliwa ili kushindana kati yao. Wachezaji wanapaswa kuchukua nafasi kuulizana: **Unafikiria nini kuhusu _____?** Wachezaji wanapaswa kueleza mbona wanafikiria kila chakula ni tamu zaidi.

Wakati vyakula vyote vimefikiriwa, waambie wanafamilia wote wachague chakula kilicho shinda na kisha wakitayarisha na wakile pamoja!

Mfano:

Unafikiria nini kuhusu Abuela's pupusas? Ndizo pupusas bora zaidi ambazo nimewahi kula.

