

તમારા બાળક સાથે તમારા ઘરની ભાષા(ઓ)માં વાત કરવી અને તમારી સંસ્કૃતિ તથા અનુભવો તેમની સાથે વહેંચવાથી તેમને અંગ્રેજી શીખવાનું મુશ્કેલ બનાવવામાં મદદ મળી શકે. આ આનંદમય રમતો અને પ્રવૃત્તિઓને તેમના એકંદર ભાષાકીય વિકાસને ટેકો આપવા માટે કોઈપણ ભાષામાં ઉપયોગમાં લો.



કામ પહેલાં પૂંછું

- વારાફરતી અનુમાનો લગાવો. કહો: **હવામાનની આગાહી ____ અથવા નહીં.** આ ઉદાહરણો વડે ખાલી જગ્યા પૂરો:
 - શાળાનો પ્રોજેક્ટ મુશ્કેલ હશે
 - સોકરની રમત મજેદાર હશે
 - રાત્રિનું ભોજન સ્વાદષ્ટિ હશે
 - નવા પાઠોશીઓ મૈત્રીપૂર્ણ હશે
 - કોયડો (પઝલ) સહેલો હશે
- એક ખેલાડીને 30 સેકન્ડમાં પ્રથમ વસ્તુનું અનુમાન લગાવવા કહો.
- ખેલાડી બદલો અને તેને તૈયાર પછીની વસ્તુ માટે 30 સેકન્ડમાં અનુમાન લગાવવા કહો.
- ખેલાડીઓએ અનુમાનોનું વર્ણન કરવા માટે પૂરાં વાક્યોનો ઉપયોગ કરવો જોઈએ.

ઉદાહરણ:

આ યોજના સંભવતઃ મુશ્કેલ નહીં કારણ કે તે મારા માનીતા વધિય વર્ણ છે.



કાર્ડ ટૉક

- નીચે મુજબના સૂચકોનો ઉપયોગ કરીને કાર્ડનો એક સેટ (સંપુટ) બનાવો.
- બધા કાર્ડને ઊંધા રાખી એક ચોડ (થપ્પી)માં મૂકો.
- પહેલા ખેલાડીએ થપ્પીમાંથી એક કાર્ડ પસંદ કરવાનું, સૂચન વાંચવાનું હોય છે, અને તેનો જવાબ આપવા માટે બીજા એક ખેલાડીને પસંદ કરવાનો હોય છે.
- બધા કાર્ડ પતી ન જાય ત્યાં સુધી રમત ચાલતી રાખો.

સૂચકો:

તમે તમારા મતિરો સાથે ક્યારે રમો છો?

તમે મને ____ વર્ણિ શું જણાવી શકો?

મારી નવી હેરકટ (વાળ કપાવવાની છટા) વર્ણિ તમે શું માનો છો?

તમને શાળાનું ભોજન કેટલું ગમે છે?

ઉદાહરણ:

તમે તમારા મતિરો સાથે ક્યારે રમો છો? જ્યારે પણ મારી પાસે ખાલી સમય હોય છે, હું મારા મતિરો સાથે રમું છું.

તમારા બાળકને પૂરા વાક્યોમાં જવાબ આપવા માટે પ્રેરો. આવતી વખતે, અલગ સૂચનો સાથેના કાર્ડનો એક નવો સેટ બનાવો!



21 પ્રશ્નો

શરુઆત કરવા માટે એક ખેલાડી પસંદ કરો. તે ખેલાડી સૂચનાપ એક વસ્તુ પસંદ કરે છે. અન્ય ખેલાડીઓ તે રહસ્યમય વસ્તુ વર્ણિ એક વખતે એક કળ મેળવવા માટે વારાફરતી પ્રશ્નો પૂછે છે. ખેલાડીઓ તેમણે અંદાજો કરી જવાબ આપતા પૂર્વે કુલ 21 પ્રશ્નો પૂછી શકે છે. કળ ભેગી કરવા માટે તમે પૂછી શકો તેવા થોડા પ્રશ્નો અહીં આપેલા છે:



- ખાનગી વસ્તુ વર્ણિ શું અનોખું છે?
- શું તમે એવું કહેશો કે ખાનગી વસ્તુ અને ____ ના દેખાવમાં ઘણી સામ્યતા છે કે પછી તેઓ ઘણા જ અલગ છે?
- શું ખાનગી વસ્તુ ____ જેટલી ____ છે?

ઉદાહરણ:

શું તે વસ્તુ એક વ્યક્તિ જેટલી મોટી છે? આ વસ્તુ એક વ્યક્તિ જેટલી મોટી નથી

SPEAK@HOME

બોલવાની અને સાંભળવાની પ્રવૃત્તિઓ | #10



સુપર સોર્ટ

1. કૂતરાં અથવા બાલિડીઓના 5-10 ચતિરો ભેગાં કરો.
2. દરેક ખેલાડીએ બે ચતિરો પસંદ કરવા જોઈએ અને તે વસ્તુઓ કેવી રીતે સામ્યતા ધરાવે છે કે અલગ છે તે બીજા ખેલાડીને પૂરાં વાક્યોમાં સમજાવીને સૂચન આપવા જોઈએ.
3. ત્યારબાદ, ખેલાડીઓએ તેમના પસંદ કરેલા ચતિરોમાંના એકની અદલાબદલી બીજા એક ખેલાડી સાથે કરવાની હોય છે અને વારો લેવા તથા જવાબ આપવાનો બધાનો વારો આવી જાય ત્યાં સુધી રમત ચાલુ રાખવાની હોય છે.
4. એક વાર સરખામણી કરવાનો બધાનો વારો આવી જાય તે પછી, ચતિરોને સામ્યતાઓને આધારે ગોઠવવા માટે એકસાથે કામ કરો.

ઉદાહરણ:

તમે આ બાલિડીઓ ઘણેઅંશે સમાન દેખાય છે એવું કહેશો કે ઘણી અલગ દેખાય છે એવું કહેશો? તેઓ ઘણી અલગ દેખાય છે કારણ એક એક કાળી છે અને એક કેસરી છે.



વાત જણાવો

તમારા બાળક સાથે પડકારોનો સામનો કરવા વર્ણિ વાત કરો. તેમણે ઘરે અથવા શાળાએ કોઈ પડકારનો સામનો કર્યો હોય તેવા સમય વર્ણિ વર્ણિવાર તેમને જણાવો. ત્યારબાદ, તેમણે કેવી રીતે પ્રતિસાદ આપ્યો, આગળ જતાં શું થયું, અને તે અનુભવથી તેઓ શું શીખ્યા તે વર્ણિ વાત કરો. તમારી વાતચીતને માર્ગદર્શન આપવા માટે નીચે આપેલા પ્રશ્નોનો ઉપયોગ કરો:

- તમારી સામે _____ થી કેવી રીતે પડકારો ઊભા થયા?
- તમે _____ કેવી રીતે પાર પાડ્યું/પાડ્યા?
- તમને _____ કરવા માટે થઈને શેની જરૂર છે?
- _____ નો વધુ સારો વકિલ્પ ક્યો છે?

ઉદાહરણ:

સોપેલા કામ (અસાધનમેન્ટ)ને છેલ્લી ઘડી સુધી બાકી રાખવાથી વધુ સારો વકિલ્પ ક્યો છે? રાહ જોવાને બદલે વહેલી શરૂઆત કરવી કે ઓછું તણાવદાયક છે.



ફોટો બૂથ

એકસાથે મળીને નકશાઓ વાંચવાનો મહાવરો કરો! એક ઓનલાઇન નકશો શોધો અથવા તમારી પાસે કાગળ પરનો નકશો હોય તો તેનો ઉપયોગ કરો. ત્યારબાદ, તમારા ઘર ઉપરાંત વધારાના જાણીતા સ્થળો અંકતિ કરો (દા.ત. શાળા, કરચિણાની દુકાન, પાર્ક, પોસ્ટ ઓફિસ, મિત્રનું ઘર). તે દરેક સ્થળ વર્ણિ વાત કરો. તમારી વાતચીતને માર્ગદર્શન આપવા માટે નમૂનાલખિતિ પ્રશ્નોનો ઉપયોગ કરો:

- _____ કરતાં _____ દૂર છે/પાસે છે?
- આપણા ઘરથી કઈ જગ્યા વધુ દૂર છે, _____ કે _____?
- તમે મને _____ વર્ણિ શું જણાવી શકો?
- _____ વર્ણિ અનોખી બાબત કઈ છે?

તમારા બાળકને પૂરા વાક્યોમાં જવાબ આપવા માટે પ્રેરો.

ઉદાહરણ:

પાર્ક વર્ણિ અનોખી બાબત કઈ છે? આપણા ઘરથી સૌથી નજીકના પાર્કમાં એક મોટી લસરપટ્ટી છે.



સ્પર્ધાનો સમય

તમારા પરવારની માનીતી વાનગી જાણવા માટે એક સ્પર્ધા યોજો. દરેક ખેલાડીએ માનીતી વાનગીઓની સૂચિ વર્ણિ વર્ણિવાર મિત્ર કરવો જોઈએ. સ્પર્ધાનું એક માળખું તૈયાર કરો-બાસ્કેટબોલ પ્લેઓફમાં ઉપયોગમાં લેવાય છે તેવું-જેમાં ટીમના નામને બદલે વાનગીઓ હોય.

બે સ્પર્ધકોને એકબીજાની સામે હરફિાઇમાં ઉતરવા માટે પસંદ કરવા જોઈએ. ખેલાડીઓએ એકબીજાને વારાફરતી આ પૂછવું જોઈએ: _____ **વર્ણિ તમે શું માનો છો?** ખેલાડીઓએ દરેક વાનગી વર્ણિ તે સૌથી સ્વાદષ્ટિ હોવાનું તેઓ કેમ માને છે તે સમજાવવું જોઈએ.

જ્યારે તમામ વાનગીઓ ધ્યાનમાં લેવાઈ જાય ત્યારે, ત્યારે પરવારના સભ્યો જીતેલી વાનગી માટે મત આપશે અને ત્યારબાદ સાથે મળીને તે બનાવશે અને ખાશે!

ઉદાહરણ:

તમે **Abuela's pupusas** વર્ણિ શું વર્ણિારો છો? તે મેં ખાધા હોય તેવા સૌથી ઉત્તમ **pupusas** છે.

