

صحبت کردن شما با فرزندتان به زبان(های) مادری و به اشتراک گذاشتن فرهنگ و تجربیاتتان با آنها، به ایشان در تقویت یادگیری انگلیسی کمک می کند. برای کمک به پیشرفت کلی زبان آنها، از این بازی ها و فعالیت های سرگرم کننده به هر زبانی استفاده کنید.

زودتر از موعد



1. به نوبت پیش بینی کنید. بگویید: پیش بینی کنید که آیا _____ یا خیر. F جاهای خالی را با این مثال ها پر کنید:

- پروژه مدرسه سخت خواهد بود
- بازی فوتبال سرگرم کننده خواهد بود
- شام خوشمزه خواهد بود
- همسایه های جدید رفتاری دوستانه خواهند داشت
- معما آسان خواهد بود

2. از یکی از بازیکن ها بخواهید ظرف 30 ثانیه درباره مورد اول پیش بینی کند.
3. از بازیکن دیگری بخواهید ظرف 30 ثانیه درباره مورد بعدی پیش بینی کند.
4. بازیکن ها باید برای توصیف پیش بینی ها از جمله های کامل استفاده کنند.

مثال:

پروژه احتمالاً سخت نخواهد بود زیرا درباره موضوع مورد علاقه ام است.

صحبت کردن با استفاده از کارت ها



1. با استفاده از پیام واره های زیر، یک مجموعه کارت درست کنید.
2. کارت ها را به پشت، در یک دسته قرار دهید.
3. بازیکن اول یک کارت را از دسته کارتها برمی دارد، پیام واره را می خواند و بازیکن دیگری را برای پاسخ دادن به آن انتخاب می کند.
4. به بازی ادامه دهید تا زمانی که همه کارتها استفاده شوند.

پیام واره ها:

چه وقت با دوستانتان بازی می کنید؟

درباره _____ چه چیزی می توانید به من بگویید؟

نظرتان درباره مدل جدید موبایل من چیست؟

نظرتان درباره ناهار مدرسه چیست؟

مثال:

چه وقت با دوستانتان بازی می کنید؟ هر زمان که وقت آزاد دارم، با دوستانم بازی می کنم.

فرزندتان را تشویق کنید که با جمله های کامل پاسخ دهد. دفعه بعد، یک مجموعه جدید از کارت ها با پیام واره های متفاوت درست کنید.



21 سؤال



- چه ویژگی منحصر بفردی درباره شیء سری است؟
- آیا می توان گفت که شیء سری و _____ نسبتاً شبیه هستند یا کاملاً متفاوت به نظر می رسند؟
- آیا شیء سری به _____ است؟

مثال:

آیا شیء به بزرگی یک انسان است؟ این شیء به بزرگی یک انسان نیست.

یکی از بازیکن ها را به عنوان شروع کننده انتخاب کنید. آن بازیکن به آرامی یک شیء را انتخاب می کند. سایر بازیکن ها به نوبت سؤالاتی می پرسند تا هر بار نشانه ای درباره شیء معما به دست بیاورند. بازیکن ها قبل از اینکه حدس بزنند، می توانند حداکثر 21 سؤال بپرسند. در اینجا چند سؤال آورده شده است که با استفاده از آنها، می توانید نشانه هایی به دست آورید:

بازی مرتب سازی



1. 5-10 عکس از سگها یا گربه ها بگیرید.
2. هر بازیکن باید دو تصویر را انتخاب کند و از بازیکن دیگری بخواهد که با استفاده از جمله های کامل، شباهت ها یا تفاوت های دو شیء را شرح دهد.
3. سپس، بازیکن ها باید یکی از تصاویر خود را با بازیکن دیگری مبادله کنند و به بازی ادامه دهند تا وقتی که هر کدام یک نوبت پیام واره دادن و پاسخ دادن را انجام دهند.
4. وقتی همه یک نوبت مقایسه را انجام دادند، با همکاری هم تصاویر را بر اساس شباهت ها مرتب کنید.

مثال:



آیا می توان گفت که این گربه ها نسبتاً شبیه هستند یا کاملاً متفاوت به نظر می رسند؟ آنها کاملاً متفاوت به نظر می رسند زیرا یکی سیاه و یکی نارنجی است.

بلندتر صحبت کردن



با فرزندتان درباره نحوه برخورد با چالش ها صحبت کنید. از ایشان بخواهید درباره زمانی فکر کند که در خانه یا در مدرسه با چالش روبرو شده است. سپس، درباره اینکه چگونه واکنش نشان داده است، چگونه کارها انجام شده است و درس هایی که از آن تجربه یاد گرفته است، صحبت کنید. برای هدایت گفتگوی خود از سؤالات زیر استفاده کنید:

- چگونه برای شما چالش ایجاد کرد؟
- چگونه را پشت سر گذاشتید؟
- به منظور به چه چیزی نیاز داشتید؟
- راه بهتر برای چیست؟

مثال :

راه بهتر برای کنار گذاشتن تکلیف تا آخرین دقیقه چیست؟ زود شروع کردن به جای منتظر ماندن استرس کمتری ایجاد می کند

غرفه عکس



خواندن نقشه را باهم تمرین کنید! یک نقشه آنلاین پیدا کنید یا اگر نقشه کاغذی دارید، از همان استفاده کنید. سپس، خانه خود به اضافه مکان های آشنای دیگر (مثل مدرسه، خواربارفروشی، پارک، اداره پست، خانه یک دوست) را علامت گذاری کنید. درباره هریک از این مکان ها صحبت کنید. برای هدایت گفتگوی خود از سؤالات زیر استفاده کنید:

- آیا میزان دوری/نزدیکی به اندازه _____ است؟
- کدامیک از خانه ما دورتر است، _____ یا _____؟
- درباره _____ چه چیزی می توانید به من بگویید؟
- چه ویژگی منحصر بفردی دارد؟

فرزندتان را تشویق کنید که با جمله های کامل پاسخ دهد.

مثال:

پارک چه ویژگی منحصر بفردی دارد؟ نزدیکترین پارک به خانه ما یک سرسره بزرگ دارد.

وقت تورنمنت



برای سر در آوردن از غذای مورد علاقه خانواده خود، یک تورنمنت را میزبانی کنید. هر بازیکن باید یک طوفان فکری از لیست غذاهای مورد علاقه ایجاد کند. یک براکت تورنمنت—شبهه براکت هایی که برای تورنمنت های بسکتبال استفاده می شود—ایجاد کنید که روی آن، به جای نام اعضای تیم، غذاها نوشته شده باشد.

دو حریف باید برای رقابت باهم انتخاب شوند. بازیکن ها باید به نوبت از یکدیگر سؤال کنند: **نظرتان درباره _____ چیست؟** بازیکن ها باید توضیح دهند که چرا فکر می کنند که غذای مورد نظر آنها خوشمزه ترین است.

وقتی همه غذاها مورد بررسی قرار گرفت، از اعضای خانواده بخواهید برای غذای برنده رأی دهند و سپس باهم آن را بپزید و میل کنید!

مثال:

نظرتان درباره **Abuela's pupusas** چیست؟ بهترین **pupusas** بود که تا حالا خورده ام

